NEC

iStorage V10e/V100/V300

Universal Volume Manager
ユーザガイド



iStorage

IV-UG-021-003-12

著作権

© NEC Corporation 2021-2026

免責事項

このマニュアルの内容の一部または全部を無断で複製することはできません。

このマニュアルの内容については、将来予告なしに変更することがあります。

本書の内容については万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤り、記載もれなどお気づきのことがありましたら、お買い求めの販売窓口にご連絡ください。

当社では、本装置の運用を理由とする損失、逸失利益等の請求につきましては、いかなる責任も負いかねますので、あらかじめご了承ください。

商標類

Amazon Web Services，AWS，Powered by AWS ロゴは、Amazon.com，Inc. またはその関連会社の商標です。

Linux は，Linus Torvalds 氏の日本およびその他の国における登録商標または商標です。

Microsoft は，米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Oracle と Java は，Oracle Corporation 及びその子会社，関連会社の米国及びその他の国における登録商標です。

Windows は，米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

その他記載の会社名，製品名は，それぞれの会社の商標もしくは登録商標です。

輸出時の注意

本製品を輸出される場合には、外国為替及び外国貿易法の規制並びに米国輸出管理規則など外国の輸出関連法規をご確認の上、必要な手続きをお取りください。

なお、不明な場合は、弊社担当営業にお問い合わせください。

発行

2026 年 10 月

目次

第 1 章 Universal Volume Manager の概要と構成要素 1

1.1 Universal Volume Manager の概要 1
1.1.1 異なるストレージシステム間のコピー操作の統一 1
1.1.2 ホストと複数ストレージシステムとの接続の統一 2
1.2 Universal Volume Manager の構成要素 3
1.3 外部ボリュームとの接続に必要な操作 5
1.4 内部ボリュームと外部ボリュームのマッピング 6
1.4.1 ポート探索とボリューム探索 7
1.5 マッピングポリシーとは 8
1.6 Universal Volume Manager と併用できるプログラムプロダクト 8

第 2 章 Universal Volume Manager のシステム要件と操作に関する注意事項 11

2.1 Universal Volume Manager システムの要件 11
2.1.1 外部ストレージシステムとして接続できるストレージシステムの種類 12
2.1.2 ドライブタイプによる使用推奨度 13
2.1.3 Universal Volume Manager の要件 13
2.2 Universal Volume Manager の操作に関する注意事項 15
2.2.1 マッピング時の注意事項 15
2.2.2 外部ボリュームの属性に関する注意事項 17
2.2.3 外部パスに関する注意事項 17
2.2.3.1 外部パスとして使用できない経路 17
2.2.3.2 使用中のパス経路に外部パスを追加する場合の注意事項 18
2.2.3.3 物理パスに関する注意事項 19
2.2.4 性能に関する注意事項 20
2.2.5 外部ストレージシステムの保守に関する注意事項（再マッピング） 20
2.2.6 iSCSI を使用するときの注意事項 21
2.2.6.1 外部パスに関する注意事項（iSCSI を使用するとき） 22
2.2.6.2 物理パスに関する注意事項（iSCSI を使用するとき） 22
2.2.6.3 ポートに関する注意事項（iSCSI を使用するとき） 23
2.2.6.4 ネットワークの設定に関する注意事項（iSCSI を使用するとき） 24
2.2.7 ファイバチャネルを使用するときの注意事項 25
2.2.7.1 外部パスに関する注意事項 (ファイバチャネルを使用するとき) 25
2.2.8 外部ボリュームのコマンドを同時に複数実行するときの注意事項 25
2.2.9 外部ストレージシステムからの応答遅延の検知と対処 28

第 3 章 Universal Volume Manager で外部ボリュームとの接続に必要な設定 32

3.1 外部ストレージシステムを接続するポートの設定 32
3.2 マッピングする外部ボリュームを決定するときの制限事項 32
3.3 マッピング時に設定する外部ボリュームグループ 33
3.4 マッピングに必要な外部ボリュームの属性 33
3.5 外部パスの接続と設定 36
3.5.1 外部ボリュームのパスモードの種類 37
3.6 外部パスの冗長化（冗長パスの追加） 38
3.6.1 冗長パスの設定例 39
3.6.2 冗長パスへの I/O 実行パス切り替えの例（パスモードが Single モードの場合） 40
3.6.3 冗長パスへの I/O 実行パス切り替えの例（パスモードが Multi モードの場合） 41
3.7 パスグループの設定 41
第 4 章 Universal Volume Manager の操作 43
4.1 外部ボリュームをマッピングする 43
4.1.1 接続する外部ストレージシステムのポートに管理 LU が設定されている場合の注意事項 47
4.2 外部パスの設定と変更 47
4.2.1 外部パスを設定するときの注意事項 48
4.2.2 新規のパスグループを作成し、外部パスを設定する 48
4.2.3 既存のパスグループに外部パスを追加する 50
4.2.4 iSCSI パスを追加する 52
4.2.5 外部パスの優先順位を変更する 53
4.2.6 iSCSI ターゲットを編集する 55
4.2.7 iSCSI ターゲットへのログインテストを実行する 56
4.2.8 外部パスを削除する 57
4.2.9 iSCSI パスを削除する 59
4.2.10 外部パスの変更 60
4.2.11 既存のすべての外部パスを入れ替える場合の設定の流れ 60
4.3 外部ボリュームの詳細情報を確認する 61
4.4 ストレージシステムの電源操作 62
4.4.1 ローカルストレージシステムだけの電源操作 63
4.4.1.1 ローカルストレージシステムの電源をオフにする（計画停止する） 63
4.4.1.2 計画停止後、ローカルストレージシステムを再接続する 63
4.4.2 外部ストレージシステムだけの電源操作 64
4.4.2.1 外部ストレージシステムの電源操作 64

4.4.2.2 外部ストレージシステムの電源をオフにする（計画停止する） 65
4.4.2.3 計画停止後、外部ストレージシステムを再接続する.....67
4.4.3 ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源操作 69
4.4.3.1 ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源をオフにする.....69
4.4.3.2 ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源をオンにする.....70
4.5 外部ボリュームへの接続の切断（外部ストレージシステム切断、外部ボリューム切断）.....70
4.5.1 外部ボリュームへの接続を解除する前に必要な操作.....71
4.5.2 外部ストレージシステム単位で接続を切断する（外部ストレージシステム切断）.....72
4.5.3 外部ボリューム単位で個別に接続を切断する（外部ボリューム切断）.....74
4.6 外部ボリュームへの再接続（外部ストレージシステム再接続、外部ボリューム再接続）.....75
4.6.1 外部ストレージシステム単位で使用を再開する 76
4.6.2 外部ボリューム単位で個別に使用を再開する 78
4.7 外部ボリュームへのパスの使用を停止する（外部パス切断） 79
4.8 外部ボリュームへのパスを回復する（外部パス再接続） 80
4.9 外部ボリュームのキャッシュモードを変更する 82
4.10 外部ボリュームへのキャッシュ書き込みを制御する.....83
4.11 外部ボリュームのパスモードを変更する 85
4.12 外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を変更する.....86
4.13 外部ストレージシステムのポートの設定を変更する.....88
4.14 マッピングポリシーを編集する 89
4.15 外部ボリュームのマッピングを解除する 90
4.16 外部ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する 92
第 5 章 Universal Volume Manager のトラブルシューティング.....95
5.1 Universal Volume Manager の一般的なトラブルシューティング.....95
5.2 マッピングパスのトラブルシューティング.....97
5.3 ボリューム探索のトラブルシューティング.....100
5.4 お問い合わせ先.....102
付録 A. 外部ストレージシステム接続時の設定と注意事項.....103
A.1 iStorage V51, V110, V310, V310F のストレージシステム接続時の設定 103

A.1.1 iStorage V51, V110, V310, V310F のストレージシステム側で設定確認が必要なパス状態と回復方法の例 103
A.1.2 iStorage V51, V110, V310, V310F 接続時の注意事項 104
A.2 iStorage V10e, V100, V300 のストレージシステム接続時の設定 104
A.2.1 iStorage V10e, V100, V300 のストレージシステム側で設定確認が必要なパス状態と回復方法の例 105
A.2.2 iStorage V10e, V100, V300 ストレージシステム接続時の注意事項 105
付録 B. 他のプログラムプロダクトとの外部ボリュームの運用例 107
B.1 Universal Volume Manager と Volume Migration の外部ボリューム運用の流れ 107
B.2 Universal Volume Manager と Synchronous Replication の外部ボリューム運用の流れ 108
B.3 Universal Volume Manager と Asynchronous Replication の外部ボリューム運用の流れ 109
B.4 Universal Volume Manager と Local Replication の外部ボリューム運用の流れ 110
B.5 Universal Volume Manager と Snapshot の外部ボリューム運用の流れ 111
B.6 Universal Volume Manager と仮想ボリュームを併用してボリュームコピーする場合の注意事項 113
付録 C. ペアに設定するボリュームの容量の調整 115
C.1 外部ボリュームをプライマリボリュームにし外部ストレージシステムのデータをコピーする流れ 115
C.2 外部ボリュームをセカンダリボリュームにし外部ストレージシステムにデータをコピーする流れ 116
付録 D. リモートコマンドデバイスのマッピングと注意事項 117
D.1 リモートコマンドデバイスの概要 117
D.2 リモートコマンドデバイスとしてマッピングできるコマンドデバイス 118
D.2.1 リモートコマンドデバイスからホストに報告されるコマンドデバイスのデバイス情報 118
D.3 リモートコマンドデバイスの注意事項 119
付録 E. RAID Manager コマンドリファレンス 121
E.1 RAID Manager コマンドとアクションの対応表 121
E.2 RAID Manager のオプションのパラメータの設定範囲 122
付録 F. Universal Volume Manager GUI リファレンス 123
F.1 ［外部ストレージ］画面 123

F.2 個別の外部ストレージシステム画面 128
F.3 個別のパスグループ画面 131
F.4 外部ボリューム追加ウィザード 136
F.4.1 ［外部パスグループ選択］画面 137
F.4.2 ［外部ボリューム追加］画面 139
F.4.3 ［設定確認］画面 145
F.5 ［ポリシーファイル編集］画面 148
F.6 外部ボリューム編集ウィザード 150
F.6.1 ［外部ボリューム編集］画面 150
F.6.2 ［設定確認］画面 151
F.7 外部パス設定変更ウィザード 152
F.7.1 ［外部パス設定変更］画面 153
F.7.2 ［設定確認］画面 155
F.8 外部 WWN 編集ウィザード 156
F.8.1 ［外部 WWN 編集］画面 157
F.8.2 ［設定確認］画面 158
F.9 外部 iSCSI ターゲット編集ウィザード 158
F.9.1 ［外部 iSCSI ターゲット編集］画面 159
F.9.2 ［設定確認］画面 160
F.10 外部ボリューム削除ウィザード 161
F.10.1 ［外部ボリューム削除］画面 161
F.10.2 ［設定確認］画面 163
F.11 外部パス切断ウィザード 164
F.11.1 ［外部パス切断］画面 164
F.11.2 ［設定確認］画面 165
F.12 外部パス再接続ウィザード 166
F.12.1 ［外部パス再接続］画面 167
F.12.2 ［設定確認］画面 168
F.13 ［外部 WWN 探索］画面 170
F.14 ［外部 Target ポート探索］画面 171
F.15 ［外部パスグループ作成］画面 172
F.16 ［設定変更］画面 174
F.17 ［外部 LUN プロパティ参照］画面 176
F.18 ［外部ストレージシステム再接続］画面 178

F.19 ［外部ボリューム再接続］画面 179
F.20 ［外部ストレージシステム切断］画面 180
F.21 ［外部ボリューム切断］画面 181
F.22 MP ユニット割り当てウィザード 181
F.22.1 ［MP ユニット割り当て］画面 182
F.22.2 ［設定確認］画面 183
F.23 ［外部 LDEV 詳細］画面 184
F.24 ［探索結果詳細］画面 185
F.25 iSCSI パス追加ウィザード 186
F.25.1 ［iSCSI パス追加］画面 186
F.25.2 ［設定確認］画面 189
F.26 ［iSCSI パス削除］画面 190
F.27 iSCSI ターゲット編集ウィザード 190
F.27.1 ［iSCSI ターゲット編集］画面 191
F.27.2 ［設定確認］画面 192
F.28 ［iSCSI ターゲット探索］画面 193
F.29 ［LDEV 回復］画面 194
F.30 ［LDEV 閉塞］画面 194
付録 G. このマニュアルの参考情報 195
G.1 操作対象リソースについて 195
G.2 このマニュアルでの表記 195
G.3 このマニュアルで使用している略語 195
G.4 KB（キロバイト）などの単位表記について 196
用語集 197
索引 215

はじめに

このマニュアルでは、Universal Volume Manager の概要と使用方法について説明しています。

対象ストレージシステム

このマニュアルでは、次に示すストレージシステムに対応する製品（プログラムプロダクト）を対象として記述しています。

- iStorage V10e（iStorage V シリーズ）
- iStorage V100（iStorage V シリーズ）
- iStorage V300（iStorage V シリーズ）

このマニュアルでは特に断りのない限り、上記モデルのストレージシステムを単に「ストレージシステム」または「本ストレージシステム」と称することがあります。

マニュアルの参照と適合ファームウェアバージョン

このマニュアルは、次の DKCMAIN ファームウェアバージョンに適合しています。

- iStorage V10e の場合

  88-08-21-XX 以降
- iStorage V100/V300 の場合

  93-07-31-XX 以降

対象読者

このマニュアルは、次の方を対象読者として記述しています。

- ストレージシステムを運用管理する方
- Linux または Windows を使い慣れている方
- Web ブラウザを使い慣れている方

使用する OS および Web ブラウザの種類については、『HA Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

マニュアルで使用する記号について

このマニュアルでは、注意書きや補足情報を、次のとおり記載しています。

⚠ 注意

データの消失・破壊のおそれや、データの整合性がなくなるおそれがある場合などの注意を示します。

メモ

解説、補足説明、付加情報などを示します。

ヒント

より効率的にストレージシステムを利用するのに役立つ情報を示します。

マニュアルに掲載されている画面図について

このマニュアルに掲載されている画面図の色は、ご利用のディスプレイ上に表示される画面の色と異なる場合があります。

Storage Navigator の画面や基本操作に関する注意事項については、『HA Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

マニュアルに掲載されている機能、ソフトウェアについて

以下の機能、およびソフトウェアは、ストレージシステムの一部のモデルにおいてサポートしていません。サポートしていないストレージシステムを利用する場合、マニュアルに掲載されている機能、およびソフトウェアに関する記述は無効となります。

機能・ソフトウェア	サポートしていないストレージシステム
HA Device Manager	iStorage V10e
Data Retention Utility	
Configuration Manager REST API	
Synchronous Replication	
Asynchronous Replication	
Dynamic Tiering	
Realtime Tiering	
Active Mirror	
エクスポートツール 2	iStorage V100, V300

第 1 章
Universal Volume Manager の概要と構成要素

Universal Volume Manager の概要について説明します。

1.1　Universal Volume Manager の概要

Universal Volume Manager は、本ストレージシステムを含む複数のストレージシステムを、まるで 1 つのストレージシステムであるかのように扱えるプログラムプロダクトです。Universal Volume Manager を使用すると、システム管理者は機種の異なる複数のストレージシステム内のボリュームを、本ストレージシステム内のボリュームと同様に管理できるようになります。

例えば、Universal Volume Manager を使用すると次のことが統一できます。

・異なるストレージシステム間のコピー操作

・ホストと複数のストレージシステムとの接続

関連リンク

参照先トピック

異なるストレージシステム間のコピー操作の統一（1 ページ）
ホストと複数ストレージシステムとの接続の統一（2 ページ）

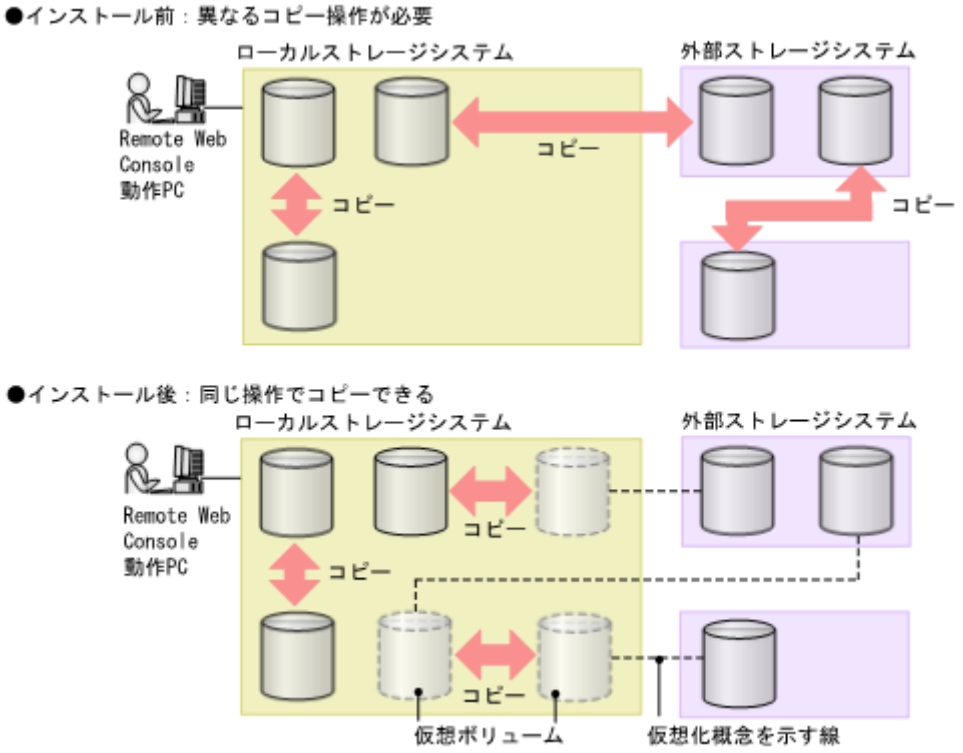
1.1.1　異なるストレージシステム間のコピー操作の統一

異なるストレージシステム間でデータをコピーする場合、通常は、使用するストレージシステムによってコピー操作が異なります。

Universal Volume Manager をインストールすると、ローカルストレージシステム内のボリューム間でデータをコピーするのと同じ操作で、次の操作ができます。

- ローカルストレージシステム内のボリュームと、外部ストレージシステムのボリューム間のコピー
- 異なる外部ストレージシステムのボリューム間のコピー

異なるストレージシステム間のコピー操作の統一の概要を次の図に示します。



関連リンク

参照先トピック

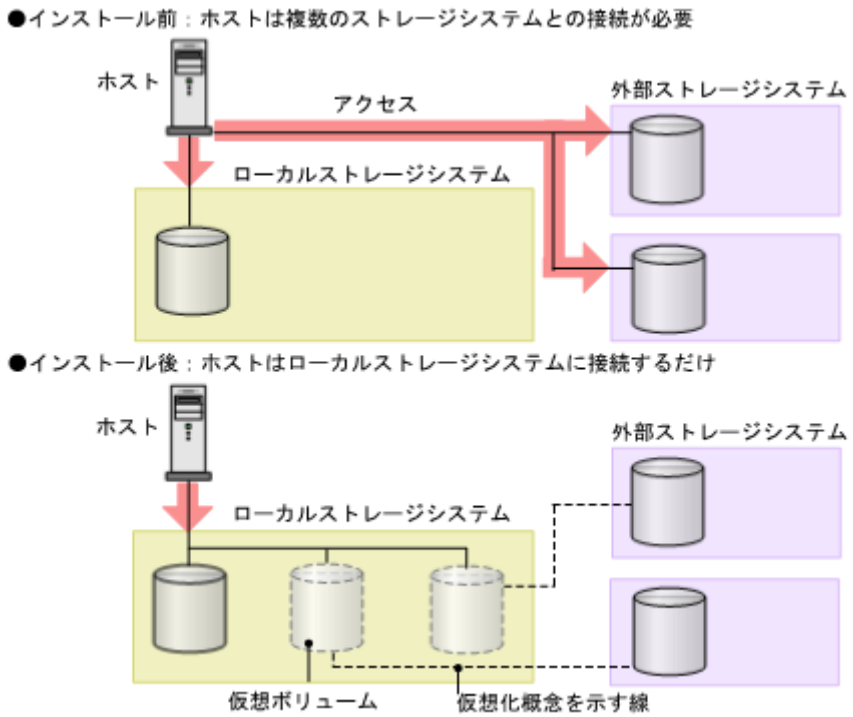
Universal Volume Manager の概要（1 ページ）

1.1.2　ホストと複数ストレージシステムとの接続の統一

複数のストレージシステムを使ったシステムでは、通常、ホストはすべてのストレージシステムにアクセスする必要があります。システム管理者がホストからボリュームへの接続を設定するには、それぞれのストレージシステムに応じた設定方法に従う必要があります。

Universal Volume Manager をインストールすると、システム管理者はホストからローカルストレージシステムへの接続を設定するだけで済みます。設定完了後、ホストからは、ローカルストレージシステム内のボリュームを操作するのと同じ方法で、外部ストレージシステム内のボリュームを操作できます。

ホストと複数ストレージシステムとの接続の統一の概要を次の図に示します。



関連リンク

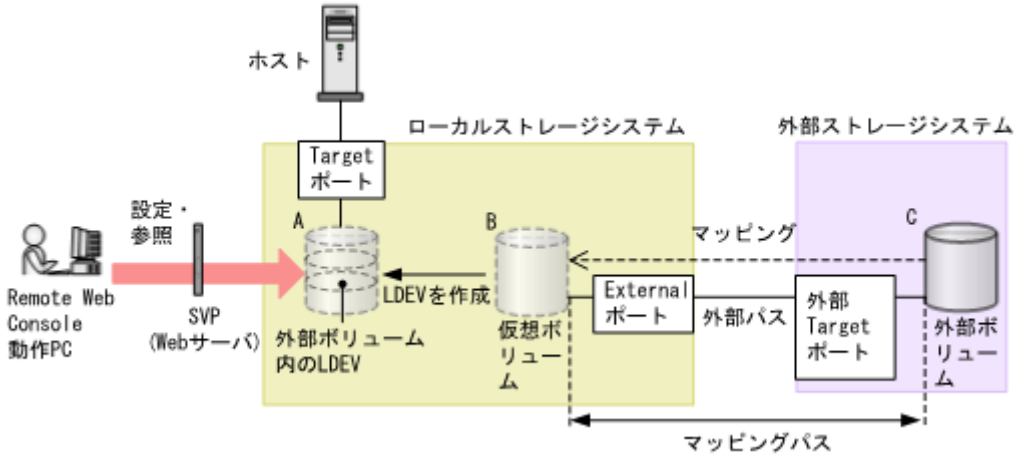
参照先トピック

Universal Volume Manager の概要（1 ページ）

1.2　Universal Volume Manager の構成要素

Universal Volume Manager を使用したシステムは、通常次の要素で構成されています。

Universal Volume Manager の構成要素の関係を次の図に示します。



- ローカルストレージシステム：

  接続元の本ストレージシステムを「ローカルストレージシステム」と呼びます。

- 外部ストレージシステム：

  接続先のストレージシステムを「外部ストレージシステム」と呼びます。他のマニュアルでは、外部デバイスと呼ぶこともあります。

  Universal Volume Manager は、iStorage M シリーズ、iStorage V シリーズ、AWS Storage Gateway（キャッシュ型の Volume Gateway）を、接続できる外部ストレージシステムとしてサポートしています。これらのボリュームは、ホストにとっては、ローカルストレージシステムの内部ボリュームとして認識されます。

- 管理クライアント：

  Storage Navigator が動作しているコンピュータです。

- Universal Volume Manager：

  本ストレージシステムを含む複数のストレージシステムを、まるで 1 つのストレージシステムであるかのように扱えるプログラムプロダクトです。

- 外部ボリューム（図の C）：

  外部ストレージシステム内にあるボリューム（図の C）のことを、「外部ボリューム」と呼びます。

  Universal Volume Manager を使って接続元ストレージシステムのボリュームとしてマッピングされた、外部ストレージシステム内のボリュームです。

- 外部ボリュームがマッピングされている内部ボリューム（図の B）：

  接続元のストレージシステム側で管理する仮想的なボリュームです。

  Universal Volume Manager では、外部ボリュームがマッピングされている内部ボリューム（図の B）のことも、通常は「外部ボリューム」と呼びます。なぜなら、この内部ボリュームは仮想的なボリュームであり、外部ボリュームを表しているためです。ただし、外部ストレージシステム内に実際にある外部ボリュームと呼び分ける必要があるときだけ、「外部ボリュームがマッピングされている内部ボリューム」と呼びます。

- 外部ボリューム内の LDEV（図の A）：

  外部ボリュームがマッピングされている内部ボリューム（図の B）を、実際にホストや他プログラムプロダクトから使用するには、システム管理者が、マッピングされている内部ボリューム内に LDEV を作成する必要があります（図の A）。LDEV の作成には、マッピングと同時に Universal Volume Manager を使用する方法と、外部ボリュームをマッピングしたあとに VLUN 機能（Virtual LUN）を使用する方法があります。これらの方法で作成された LDEV のことを、Universal Volume Manager では「外部ボリューム内の LDEV」と呼びます。ただし、他のマニュアルでは、「外部ボリューム」と呼びます。

  ヒント

  VLUN 機能の概念に当てはめた場合、外部ボリューム（外部ボリュームがマッピングされている内部ボリューム）は VDEV に、外部ボリューム内の LDEV は LDEV に該当します。その

ため、マッピングが完了したあとは、通常の内部ボリューム内に LDEV を作成するのと同様に、VLUN 機能を使用して外部ボリューム内に可変ボリュームを作成できます。VDEV および LDEV の詳細については、『システム構築ガイド』を参照してください。

- 外部パス：

  Universal Volume Manager を使用する前に、ローカルストレージシステムのポートから、外部ストレージシステムのポートまでをケーブルで接続します。このケーブルで接続されたポート間の経路のことを「外部パス」と呼びます。

- マッピング：

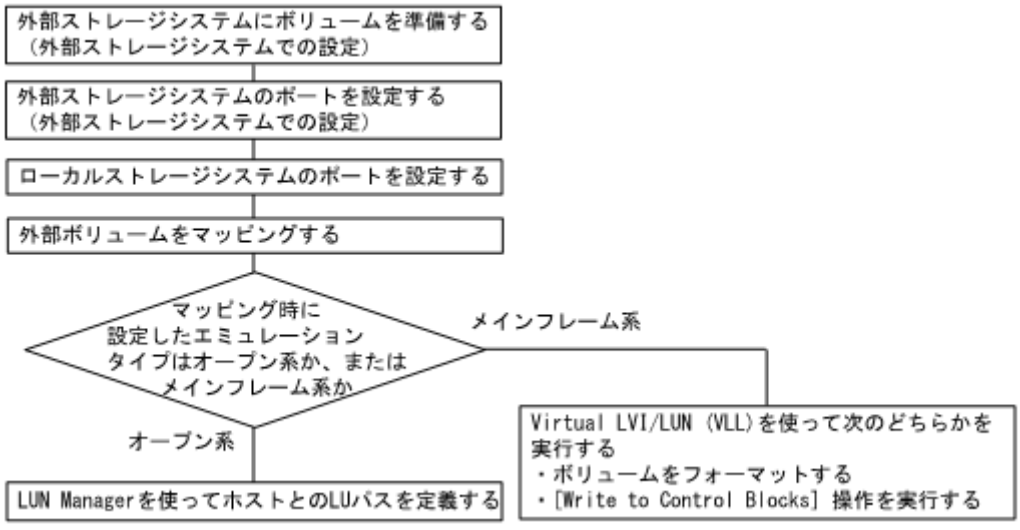
  ローカルストレージシステムから外部ボリュームを操作するためには、マッピングが必要です。システム管理者は、外部ボリュームをローカルストレージシステムの内部ボリューム（図の B）としてマッピングします。マッピング後は、ローカルストレージシステムから、内部ボリュームを操作するのと同様に外部ボリュームを操作できます。

- マッピングパス：

  マッピングによって、外部ボリュームと内部ボリュームとの間にパスが自動的に設定されます。このパスを「マッピングパス」と呼びます。マッピングパスは、ボリュームとボリュームを結ぶパスです。マッピングパスの一部に、外部パスを使用しています。

1.3　外部ボリュームとの接続に必要な操作

外部ボリュームとの接続に必要な操作を次の図に示します。



外部ストレージシステムをローカルストレージシステムに接続しただけでは、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムを認識できません。

ローカルストレージシステムから外部ストレージシステムに接続されたポートに対して［外部 Target ポート探索］を実施することで、初めて外部ストレージシステムからローカルストレージシステムをホストとして認識できます。

ヒント

［外部 Target ポート探索］を実施しても、その後マッピングせずに 15 分以上経過した場合は、再び外部ストレージシステムからローカルストレージシステムを認識できない場合があります。

外部ボリュームをホストから使えるようにする設定を次に示します。

1. 外部ストレージシステムに、ボリュームを準備します。
2. 外部ストレージシステムのポートとシステムオプションを設定します。

   操作方法は、ご使用の外部ストレージシステムのマニュアルを参照してください。
3. 外部ボリュームを内部ボリュームとしてマッピングします。
4. LUN Manager を使って LU パスを設定します。

   LU パスを設定する手順については、『システム構築ガイド』を参照してください。

関連リンク

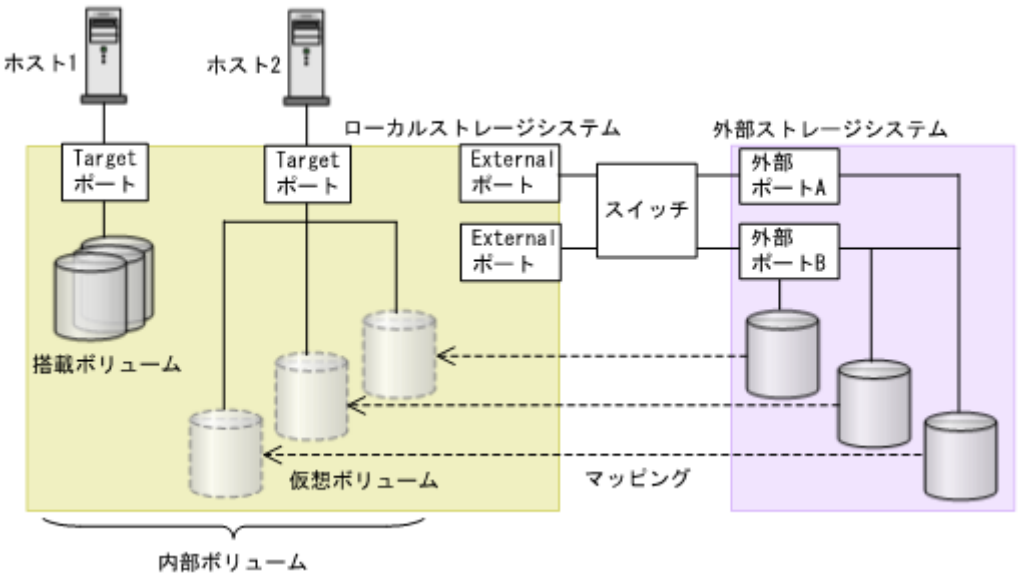
参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

1.4　内部ボリュームと外部ボリュームのマッピング

外部ストレージシステムのボリュームをローカルストレージシステムから操作するには、外部ボリュームのマッピングが必要です。マッピングとは、外部ボリュームに、ローカルストレージシステムから操作するために必要な管理番号を割り当てることです。外部ボリュームに管理番号を割り当てると、システム管理者は、ローカルストレージシステムの内部ボリュームだけでなく、外部ボリュームも Storage Navigator から操作できるようになります。この管理番号は、「外部ボリュームグループ番号-通し番号」で表されます（例：E2-1、E50-3）。

Universal Volume Manager のマッピングの概念を図に示します。



図では、Universal Volume Manager によってローカルストレージシステムに他のストレージシステムを接続しています。ローカルストレージシステムは、外部ストレージシステム接続用のポートからスイッチを経由して、外部ストレージシステムと接続しています。接続した外部ストレージシステムのボリュームは、ローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングされています。

図のように、外部ボリュームをローカルストレージシステムの内部ボリュームとしてマッピングすれば、外部ボリュームをローカルストレージシステムのボリュームであるかのように Storage Navigator で操作できるようになります。

ヒント

外部ボリュームがローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングされている場合、外部ボリュームにアクセスしたり外部ボリュームをコピーしたりできるのは、ローカルストレージシステムに接続しているホストだけです。外部ストレージシステムに接続しているホストからは、外部ボリュームへのアクセスやコピーはできません。

関連リンク

参照先トピック

ポート探索とボリューム探索（7 ページ）

1.4.1　ポート探索とボリューム探索

ポート探索とボリューム探索は、外部ボリュームを見つけるための処理で、外部ボリュームのマッピング時および外部パスの追加時に実行します。

ポート探索とは、ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続するポートから、接続先の外部ストレージシステムの Target ポートを検索し、情報を取得する処理のこ

とです。ポート探索を実行することで、Universal Volume Manager の画面に外部ストレージシステムの最新情報を表示できます。

ボリューム探索は、外部ストレージシステムの Target ポートから外部ボリュームを検索し、情報を取得する処理のことです。ボリューム探索は、ポート探索のあとに自動的に実行されます。

関連リンク

参照先トピック

内部ボリュームと外部ボリュームのマッピング（6 ページ）

1.5　マッピングポリシーとは

マッピングポリシーとは、外部ボリュームのマッピングに必要な情報をまとめた設定一覧のことです。マッピングポリシーを事前に設定しておくことで、マッピング時の設定が容易になります。

ポリシーはあらかじめ用意されています。ユーザは、ポリシーのデフォルト値を変更できます。

関連リンク

参照先トピック

マッピングポリシーを編集する（89 ページ）
［ポリシーファイル編集］画面（148 ページ）

1.6　Universal Volume Manager と併用できるプログラムプロダクト

Universal Volume Manager を使って内部ボリュームとしてマッピングした外部ボリュームは、本ストレージシステムのプログラムプロダクトを使って使用したり管理したりできます。各プログラムプロダクトで外部ボリュームを使用する場合の操作方法と注意事項については、各プログラムプロダクトのユーザガイドを参照してください。

LUN Manager

マッピングしたボリュームをホストから使用するには、LUN Manager を使って LU パスを設定する必要があります。

外部ボリュームをマッピングしているポートのトポロジ設定は変更できません。

Virtual LUN（VLUN）

VLUN 機能を使って外部ボリューム内に LDEV を作成した場合、作成された LDEV のキャッシュモードは作成元の外部ボリュームの設定と同じになります。

Performance Monitor

Performance Monitor を使って、外部ボリュームのモニタリング情報を表示できます。

マッピングした外部ボリュームを Volume Migration で使用できます。

Synchronous Replication

マッピングした外部ボリュームを Synchronous Replication で使用できます。

Active Mirror

マッピングした外部ボリュームを Active Mirror で使用できます。

Asynchronous Replication

マッピングした外部ボリュームを Asynchronous Replication で使用できます。

Local Replication

マッピングした外部ボリュームを Local Replication で使用できます。

Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、Realtime Tiering、および Snapshot

マッピングした外部ボリュームを Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、Realtime Tiering、および Snapshot で使用できます。

Snapshot のプールの場合は、1 つのプール内に、［キャッシュモード］が異なる外部ボリュームを混在して登録できません。

SNMP Agent

外部ボリュームの情報を表示できます。

外部ストレージシステムへ接続するポートの情報を表示できます。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager と Volume Migration の外部ボリューム運用の流れ（107 ページ）
Universal Volume Manager と Synchronous Replication の外部ボリューム運用の流れ（108 ページ）
Universal Volume Manager と Asynchronous Replication の外部ボリューム運用の流れ（109 ページ）
Universal Volume Manager と Local Replication の外部ボリューム運用の流れ（110 ページ）
Universal Volume Manager と Snapshot の外部ボリューム運用の流れ（111 ページ）
外部ボリュームをプライマリボリュームにし外部ストレージシステムのデータをコピーする流れ（115 ページ）
外部ボリュームをセカンダリボリュームにし外部ストレージシステムにデータをコピーする流れ（116 ページ）

第 2 章
Universal Volume Manager のシステム要件と操作に関する注意事項

Universal Volume Manager のシステム要件と操作に関する注意事項について説明します。

2.1　Universal Volume Manager システムの要件

Universal Volume Manager の操作に必要な要件は次のとおりです。

本ストレージシステム（1 台目のストレージシステム）

本ストレージシステムに必要なハードウェアとファームウェアが、すべて使用できるように設定されている必要があります。

1 台目のストレージシステム以外のストレージシステム

外部ストレージシステムとして使用するストレージシステムが必要です。

管理クライアント

管理クライアントの設置と Storage Navigator の使用については、『HA Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

Universal Volume Manager プログラムプロダクトに必要なライセンス

Universal Volume Manager を操作するためには、Universal Volume Manager のライセンスが必要です。

関連リンク

参照先トピック

外部ストレージシステムとして接続できるストレージシステムの種類（12 ページ）
ドライブタイプによる使用推奨度（13 ページ）
Universal Volume Manager の要件（13 ページ）

2.1.1　外部ストレージシステムとして接続できるストレージシステムの種類

外部ストレージシステムとして iStorage M シリーズ、iStorage V シリーズ、AWS Storage Gateway（キャッシュ型の Volume Gateway）を接続可能です。

外部ストレージシステムとして接続できるストレージシステムの種類と、それぞれのストレージシステムの表記に関する備考を次の表にまとめます。

外部ストレージシステムとして接続できるストレージシステムの種類を次の表に示します。

外部ストレージシステムごとの固有設定については、「付録 A.　外部ストレージシステム接続時の設定と注意事項（103 ページ）」を参照してください。設定に関する記載がない場合、通常、ローカルストレージシステムと接続する外部ストレージシステムのポートは、Windows ホストに接続する Target ポートとして設定する必要があります。

ローカルストレージシステムと外部ストレージシステム間の接続形態については、外部ストレージシステムごとにサポート状況が異なりますので、お問い合わせください。

ストレージシステム	備考
iStorage V シリーズ	• 操作画面には、「V Series」と表示されます。 • 外部パスの［パスモード］の既定値は［Multi］です。
iStorage M シリーズ	• 操作画面には、「M Series」と表示されます。 • 外部パスの［パスモード］の既定値は［Single］です。 複数のパスを使用して負荷を分散しながら外部ボリュームへの I/O を行う場合は、外部パスの［パスモード］を［ALUA］に変更してください。
AWS Storage Gateway（キャッシュ型の Volume Gateway）	• 操作画面には、「Amazon」と表示されます。 • 外部パスの［パスモード］の既定値は［Multi］です。

⚠ 注意

以下の接続先（外部ストレージシステム）と接続するためには、接続元（ローカルストレージシステム）の DKCMAIN ファームウェアバージョンは、それぞれ以下である必要があります。

接続元	接続先	接続元のファームウェアバージョン
iStorage V100/V300	iStorage V100/V300	93-04-21-XX 以降
	iStorage V10e	93-06-81-XX 以降
	iStorage V51/V110/V310/V310F	93-07-23-XX 以降
iStorage V10e	iStorage V100/V300	88-08-09-XX 以降
	iStorage V10e	88-08-09-XX 以降
	iStorage V51/V110/V310/V310F	88-08-13-XX 以降

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager システムの要件（11 ページ）

2.1.2　ドライブタイプによる使用推奨度

外部ボリュームのドライブタイプによる使用用途の推奨可否を次の表に示します。この表は、あくまでも推奨度を示しており、実際の使用可否は、お客様環境の使用方法や性能要件に依存します。

用途	ドライブタイプ
	SAS/SSD
データベース オンライントランザクション処理 （OLTP）	△
ホストからのファイル操作 （読み込み、書き込み）	○
ホストからのファイル操作 （読み込みが主な用途）	○
バックアップ	○
アーカイブ	○

（凡例）

◎：推奨

○：使用可

△：推奨しません

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager システムの要件（11 ページ）

2.1.3　Universal Volume Manager の要件

Universal Volume Manager の要件を次の表にまとめます。

項目	要件
外部パスに使用できるインターフェース	• ファイバチャネル • iSCSI
マッピングできる外部ストレージシステムのポートの最大数	ファイバチャネルの場合：1 個のポートに対して 1,024 個 iSCSI の場合：1 個のポートに対して 512 個（ただし、127 個以下を推奨します）。
マッピングできる外部ボリュームの最大数	iStorage V10e：16,383 個

項目	要件
	iStorage V100：16,383 個 iStorage V300：49,151 個 Snapshot または Dynamic Provisioning を使用している場合、マッピングできる外部ボリュームの数は、次の式を満たす必要があります。 外部ボリューム数 + 仮想ボリューム数 ≤ モデルごとの最大数
1 個の外部ボリュームに対して設定できるマッピングパスの最大数	8 本
外部ボリュームの最大容量	1 個の外部ボリュームにつき 256TB（549,755,813,888block）。 指定した外部ボリュームが 256TB 以上の場合、256TB までは使用できます。 256TB を超える領域に記録されているデータにはアクセスできません。
外部ボリュームの最小容量	• データダイレクトマップ属性を有効にする場合 1 個の外部ボリュームにつき 16,777,216block（約 8,192MB） • データダイレクトマップ属性を無効にする場合 1 個の外部ボリュームにつき 96,000block（約 47MB）
外部ボリュームグループの最大数	16,384 個
1 個の外部ボリュームグループに登録できる外部ボリュームの最大数	4,096 個
1 個のポートに対してマッピングできる外部ボリュームの最大数	スイッチを経由して外部ストレージシステムへ接続する 1 個のポートが複数の Target ポートに接続されている場合、Target ポートに定義されている LU の合計は 4,096 個までです。
内部ボリュームの最大容量	外部ストレージシステム内の 4TB までのボリューム（外部ボリューム）をマッピングする場合、内部ボリュームとしては、外部ボリュームと同じ容量の 1 個の LDEV（LU）として定義されます。 データダイレクトマップ属性が有効な仮想ボリュームを使用すると、4TB を超える容量の外部ボリュームを、容量を変更しないで接続元のストレージシステムの仮想ボリュームとしてマッピングできます。データダイレクトマップ属性が有効な仮想ボリュームを使ったマッピングについては、『システム構築ガイド』を参照してください。 外部ボリュームの最大容量を超える領域に記録されているデータにはアクセスできません。
外部ボリュームの RAID レベル	内部処理としては、外部ボリュームの RAID レベルを一律 RAID-1 として扱っています。Storage Navigator の画面には「－」が表示されます。また、上位装置（OS）に報告する外部ストレージシステムに関する値も、RAID レベルは一律 RAID-1 として報告されます。
外部ボリュームから作成可能な LDEV の最大容量	• データダイレクトマップ属性が有効な外部ボリュームから LDEV を作成する場合 1 個の外部ボリュームにつき 256TB（549,755,813,888block）。 • データダイレクトマップ属性が有効でない外部ボリュームから LDEV を作成する場合

項目	要件
	1 個の外部ボリュームにつき 4TB（8,589,934,592block）。 データダイレクトマップ属性が有効な仮想ボリュームを使ったマッピングについては、『システム構築ガイド』を参照してください。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager システムの要件（11 ページ）
ポートに関する注意事項（iSCSI を使用するとき）（23 ページ）
マッピング時に設定する外部ボリュームグループ（33 ページ）

2.2　Universal Volume Manager の操作に関する注意事項

Universal Volume Manager の操作に関する注意事項について説明します。

関連リンク

参照先トピック

マッピング時の注意事項（15 ページ）
外部ボリュームの属性に関する注意事項（17 ページ）
性能に関する注意事項（20 ページ）
外部ストレージシステムの保守に関する注意事項（再マッピング）（20 ページ）
iSCSI を使用するときの注意事項（21 ページ）
ファイバチャネルを使用するときの注意事項（25 ページ）
外部ボリュームのコマンドを同時に複数実行するときの注意事項（25 ページ）

2.2.1　マッピング時の注意事項

- マッピングする前に、外部ボリュームがホストからリザーブされていないことを確認してください。

  ホストからリザーブされている外部ボリュームは、マッピングできません。外部ボリュームがホストからリザーブされている場合は、リザーブの設定を解除してからマッピングしてください。

- マッピングした外部ボリュームには、ホストからリザーブの設定をしないでください。

  マッピングした外部ボリュームにリザーブを設定すると、外部ボリュームにマッピングされている内部ボリュームが閉塞状態になります。

- マッピングした外部ボリュームには、ローカルストレージシステム側だけからアクセスしてください。

例えば、次のような用途でアクセスしないでください。

- 外部ストレージシステム側に接続したホストからアクセスする。
- 外部ストレージシステム側の機能（コピー機能など）を使ってアクセスする。
- 他の iStorage から外部ボリュームとしてアクセスする。

ローカルストレージシステム以外の装置から、外部ボリュームとして使用中のボリュームにアクセスした場合、ローカルストレージシステム以外の装置とローカルストレージシステム間のアクセスを排他できないため、データ不正が発生する可能性があります。

ローカルストレージシステムに接続している外部ストレージシステムのボリュームのうち、内部ボリュームとしてマッピングされていないボリュームについては、ホストからのアクセスに制限はありません。

- 外部ストレージシステムの中間ボリューム（マルチプラットフォームボリューム）は、内部ボリュームとしてマッピングしないでください。
- 所有権を持つ外部ストレージシステムを接続する場合、外部ストレージシステムのプライマリコントローラへの外部パスを、プライマリパスとして設定してください。

  所有権とは、ボリュームを制御する独占権のことです。所有権を持つコントローラをプライマリコントローラと呼びます。所有権を持たないコントローラへの外部パスがプライマリパスとして設定されている場合、所有権の切り替えが発生し、性能に影響するおそれがあります。
- 外部ストレージシステムの設定を変更する場合、まず、ローカルストレージシステムにマッピングされているボリュームに対して［外部ボリューム切断］コマンドを実施してからマッピングを解除し、その後、外部ストレージシステムの設定変更後に再マッピングする必要があります。マッピングをし直さなかった場合、ローカルストレージシステムで外部ボリュームを使用できなくなります。
- 外部ボリュームがマッピングされている内部ボリュームに LU パスが設定されている場合、外部ボリュームのマッピングは解除できません。
- Synchronous Replication、Asynchronous Replication、Local Replication、Snapshot、または Active Mirror などのペアを作成するボリュームに指定されている場合、外部ボリュームのマッピングは解除できません。
- プールボリュームに設定されている場合、外部ボリュームのマッピングは解除できません。
- Quorum ディスクに設定されている場合、外部ボリュームのマッピングは解除できません。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager の操作に関する注意事項（15 ページ）
外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

外部ボリュームのマッピングを解除する（90 ページ）

2.2.2　外部ボリュームの属性に関する注意事項

- 外部ボリューム内に作成されるすべての LDEV の外部ボリューム属性は、同じになります。

  VLUN 機能を使って LDEV を再作成した場合も、属性は引き継がれます。
- 外部ボリューム内の LDEV は、すべて同じキャッシュモードになります。
- 外部ストレージシステム側で設定されているボリュームの属性（例えば、ポートセキュリティ、LUN Security の属性など）は、マッピング時には引き継がれません。

  必要に応じて、マッピング後のボリュームに対してローカルストレージシステム側から設定してください。
- 外部ボリューム内に、T10 PI 属性が有効な LDEV は作成できません。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager の操作に関する注意事項（15 ページ）
外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

2.2.3　外部パスに関する注意事項

2.2.3.1　外部パスとして使用できない経路

ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムをファイバチャネルで接続する場合、次のようなローカルストレージシステムのポートと外部ストレージシステムのポート間の経路は外部パスとして使用できません。外部パスとして使用できない経路を使用した場合、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムへの接続が切断される可能性があります。外部パスとして使用できる経路を使用してください。

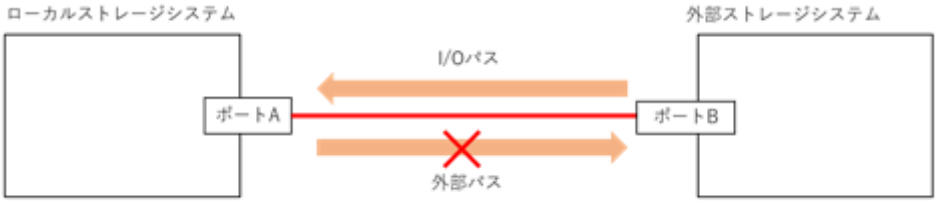
1. 外部ストレージシステムのポートを起点とし、ローカルストレージシステムのポートを終点とする I/O パス※で使用中の経路
2. ［1］の I/O パスにおけるローカルストレージシステムのポートを、起点として使用する経路

注※

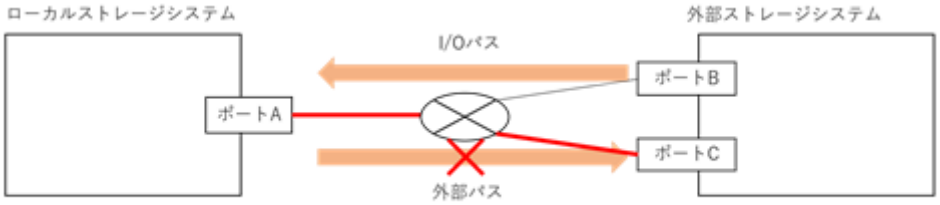
Universal Volume Manager と同様のストレージ仮想化機能等、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムに対し I/O を発行する経路を指します。

外部パスとして使用できない経路

ポート A を起点、ポート B を終点とする経路は外部パスとして使用できません。ポート A を起点、ポート B を終点とする経路を外部パスとして使用した場合、ポート B を起点、ポート A を終点とする I/O パスが切断される可能性があります。



ポート A を起点、ポート C を終点とする経路は外部パスとして使用できません。ポート A を起点、ポート C を終点とする経路を外部パスとして使用した場合、ポート B を起点、ポート A を終点とする I/O パスが切断される可能性があります。

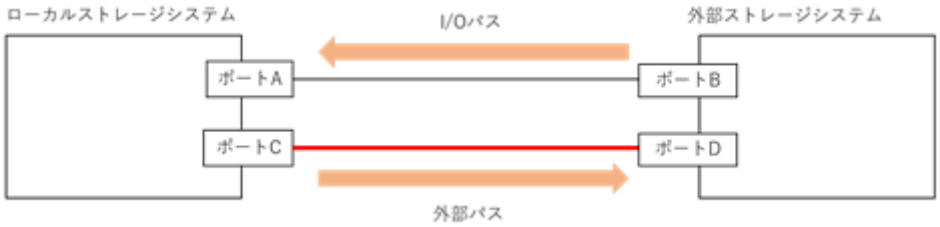


メモ

- 安全に運用するために、RAID Manager で外部パスを操作することを推奨します。RAID Manager には、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムへの接続の切断の可能性がある処理を抑止するコマンドオプションがあります。詳細は、「2.2.3.2　使用中のパス経路に外部パスを追加する場合の注意事項（18 ページ）」を参照してください。

外部パスとして使用できる経路

ポート C を起点、ポート D を終点とする経路を外部パスとして使用可能です。



2.2.3.2　使用中のパス経路に外部パスを追加する場合の注意事項

外部パスを追加する際は、同じ経路を使用する他のパスに注意してください。他のパスと同じ経路への外部パス追加可否を示します。

外部ストレージシステム	使用中パスの経路への外部パス追加可否	注意事項
iStorage V シリーズ	以下の使用中パスの経路に追加できる。 • 外部ストレージシステムからローカルストレージシステムへの外部パス • リモートパス	次の表に示す操作をすると、使用中パスが、一時的に切断される可能性がある（直ちに再接続されるため、使用中パスの閉塞は発生しない）。 このため、外部ボリュームに対するホスト I/O 性能またはリモートコピー性能が一時的に低下する可能性がある。
iStorage M シリーズ／AWS Storage Gateway（キャッシュ型の Volume Gateway）	以下の使用中パスの経路に追加できない。 • 外部ストレージシステムからローカルストレージシステムへの I/O パス	次の表に示す操作をすると、使用中パスが切断される可能性がある。

表 2-2　接続の切断が発生する可能性がある操作

操作インターフェース	操作画面/コマンド
Storage Navigator	外部ボリューム追加
	外部パス設定変更
RAID Manager	`raidcom add external_grp`
	`raidcom add path`
	`raidcom discover external_storage`
	`raidcom discover lun`

外部ストレージシステムに上記操作をする場合は、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムへの I/O パスに使用していない経路を使用してください。

より安全に運用するために

RAID Manager で外部パスを操作することを推奨します。上記の RAID Manager コマンドには、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムへの接続の切断の可能性がある処理を抑止するコマンドオプション「`-safety_check enable`」を指定できます。

- `raidcom discover external_storage` コマンドに「`-safety_check enable`」を指定すると、接続の切断の可能性がある経路は“Unknown”と表示されます。
- 外部ストレージシステムが“Unknown”の場合は、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムへの I/O パスに使用していない経路を使用するよう、接続構成を変更してください。
- 詳細は『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

2.2.3.3　物理パスに関する注意事項

ファイバチャネルまたは iSCSI の物理パスを交換するときには、交換する物理パスを使用している外部パスを事前に削除してください。

2.2.4　性能に関する注意事項

- マッピングされた外部ボリュームの読み込みや書き込みの性能は、外部ストレージシステムの性能や状況の影響を受けます。

  外部ストレージシステムに高い負荷がかかっている場合、マッピングされた外部ボリュームの読み込みや書き込み処理の速度が遅くなります。

- マッピングされた外部ボリュームに対して、外部ストレージシステムの I/O 性能以上の I/O をローカルストレージシステムに接続したホストから実行した場合、ホストからのコマンドが時間切れ（Timeout）になるおそれがあります。

  外部ストレージシステムが受け付け可能な I/O 流入量の最大値より、ホストから外部ボリュームへの I/O 流入量が多くなった場合、ホストからローカルストレージシステムへのコマンドがタイムアウトになるおそれがあります。外部ストレージシステムの I/O 流入量の限界を考慮して構成してください。

- マッピングされた外部ボリュームに対して、本ストレージシステムの各プログラムプロダクトの機能による I/O 処理を実行した場合、外部ストレージシステムの I/O 性能以上に I/O 処理を実行すると、コマンドが時間切れ（Timeout）になりエラーが発生することがあります。

  外部ストレージシステムが受け付け可能な I/O 流入量の最大値より、各プログラムプロダクトから外部ボリュームへの I/O 流入量が多くなった場合、各プログラムプロダクトのコマンドがタイムアウトになり、エラーが発生するおそれがあります。外部ストレージシステムの I/O 流入量の限界を考慮して構成してください。

- ホストから外部ボリュームを使用する場合、外部ボリュームのパス閉塞監視時間に注意してください。

  ホストのコマンドタイムアウト時間よりもパス閉塞監視時間が長い場合、外部ストレージシステムの電源オフ時や障害時に、ホストからのコマンドがタイムアウトになるおそれがあります。ホスト I/O を重視する場合は、外部ボリュームのパス閉塞監視時間を、ホストのコマンドタイムアウト時間以下に設定してください。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager の操作に関する注意事項（15 ページ）

2.2.5　外部ストレージシステムの保守に関する注意事項（再マッピング）

外部ストレージシステムの設定を変更する場合、まず、ローカルストレージシステムにマッピングされているボリュームに対して［外部ボリューム切断］を実施してからマッピングを解除し、その後、外部ストレージシステムの設定変更後に再マッピングする必要がありま

す。マッピングをし直さなかった場合、ローカルストレージシステムで外部ボリュームを使用できなくなります。

再マッピングが必要になる外部ストレージシステムの設定の例を次に示します。

- ローカルストレージシステムに接続しているすべての Target ポートの WWN/iSCSI ターゲット名を変更する
- 外部ストレージシステムのシリアル番号を変更する
- 外部ストレージシステムのボリュームの LUN を変更する
- 外部ストレージシステムのボリュームの容量を変更する

上記以外にも、ホストを直接外部ストレージシステムに接続している場合で、ホスト側で再設定が必要となる外部ストレージシステムの設定を変更したときは、Universal Volume Manager でも再マッピングが必要です。

ローカルストレージシステムに接続している一部の Target ポートの WWN/iSCSI ターゲット名を変更する場合は、ローカルストレージシステムにマッピングされているボリュームを解除する必要はありません。外部ボリュームのマッピングを解除せずに外部ストレージの WWN/iSCSI ターゲット名を変更する流れを次に示します。

1. 外部ストレージの WWN/iSCSI ターゲット名を変更します。

   WWN/iSCSI ターゲット名の変更方法については、『システム構築ガイド』を参照してください。WWN/iSCSI ターゲット名を変更すると、WWN/iSCSI ターゲット名を変更した Target ポートを使用している外部パスが閉塞します。
2. WWN/iSCSI ターゲット名を変更した Target ポートとローカルストレージシステムとの間に外部パスを追加します。
3. 手順 1 で閉塞した外部パスを削除します。

外部ボリュームのマッピングを解除する前には、LU パスを解除したり、そのボリュームが Synchronous Replication などのペアを作成していないか、などを確認したりする必要があります。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager の操作に関する注意事項（15 ページ）
外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）
外部ボリュームのマッピングを解除する（90 ページ）

2.2.6　iSCSI を使用するときの注意事項

iSCSI を使用してシステムを構築するときには、次に示す注意が必要です。

iSCSI に関する説明は、『システム構築ガイド』を参照してください。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager の操作に関する注意事項（15 ページ）
外部パスに関する注意事項（iSCSI を使用するとき）（22 ページ）
物理パスに関する注意事項（iSCSI を使用するとき）（22 ページ）
ポートに関する注意事項（iSCSI を使用するとき）（23 ページ）
ネットワークの設定に関する注意事項（iSCSI を使用するとき）（24 ページ）
iSCSI パスを追加する（52 ページ）
iSCSI ターゲットへのログインテストを実行する（56 ページ）

2.2.6.1　外部パスに関する注意事項（iSCSI を使用するとき）

- 1 つのパスグループには、同一のプロトコルの外部パスだけを追加してください。ファイバチャネルと iSCSI の外部パスが、1 つのパスグループ内に混在しないようにしてください。
- 外部パスに 10Gbps iSCSI チャネルボードのポートを使用する場合、［パス閉塞監視］は 40（秒）以上に設定してください。［パス閉塞監視］を 40（秒）より短く設定した場合、スイッチのスパニングツリーなどネットワーク上の遅延要因によって、外部パスが閉塞するおそれがあります。
- 外部パスとして、外部ストレージシステムに 25Gbps iSCSI チャネルボードのポートを使用する場合、パス閉塞監視時間は 150 秒以上に設定してください。パス閉塞監視時間を 150 秒より短く設定した場合、25Gbps iSCSI チャネルボードのファームウェア交換によって、外部パスおよび外部ボリュームが閉塞するおそれがあります。
- ホストから外部ボリュームを使用する場合、ホストのコマンドタイムアウト時間は、パス閉塞監視時間よりも長く設定してください。パス閉塞監視時間がホストのコマンドタイムアウト時間よりも長い場合、外部ストレージシステムの電源オフ時や障害時に、ホストからのコマンドがタイムアウトになるおそれがあります。
- iSCSI パスを追加したあとで、iSCSI ターゲットへのログインテストを実行して、ログインできるかを確認してください。ログインできない iSCSI パスがあると、これらに対しても接続しようとするのでストレージシステムやネットワークに負荷がかかり、外部ボリュームを認識できないおそれがあります。

  iSCSI ターゲットへログインできない iSCSI パスは、iSCSI ターゲットの編集や外部ストレージシステムの設定を確認して、ログインできるかを確認してください。または iSCSI パスを削除してください。

2.2.6.2　物理パスに関する注意事項（iSCSI を使用するとき）

ホストとストレージシステム間の物理パス、およびストレージシステム間の物理パスでは、同一プロトコルを使用することを推奨します。

次の例のように、使用するプロトコルが混在する場合、ホストとストレージシステム間のコマンドのタイムアウト時間には、ストレージシステム間のコマンドのタイムアウト時間以上の値を設定してください。

- ホストとストレージシステム間の物理パス：ファイバチャネル
- ストレージシステム間の物理パス：iSCSI

2.2.6.3　ポートに関する注意事項（iSCSI を使用するとき）

- iSCSI ポートのパラメータの設定を変更するときは、一時的に iSCSI の接続が切断され、その後再接続されます。システムへ影響がないように、I/O 負荷の低い時間帯にパラメータの設定を変更してください。
- ホストと接続している iSCSI ポートの設定を変更すると、ホストでログが出力されることがありますが、問題ありません。システムログを監視しているシステムでは、アラートが出力されるおそれがあります。アラートが出力された場合は、iSCSI ポートの設定を変更したあと、ホストが再接続されているかどうかを確認してください。
- ストレージシステム間の接続に iSCSI を使用している場合、同一のポートを使用してホストと接続しているときでも、［ポート編集］画面で［遅延 ACK］を［無効］にしてください。

  ポートの［遅延 ACK］が［有効］の場合、ホストから外部ボリュームの認識に時間が掛かることがあります。ボリュームが 2,048 個のときは、約 8 分掛かります。なお、［遅延 ACK］のデフォルトは［有効］です。
- ポートの［選択型 ACK］は［有効］（デフォルト）のままにしてください。
- 長距離での接続など、ストレージシステム間の回線で遅延が発生する環境では、ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの両方で、iSCSI ポートのウィンドウサイズを変更できます。iSCSI ポートのウィンドウサイズは、外部パスに使用するポートによって異なります。
  - 25Gbps iSCSI チャネルボード：64KB～2,048KB（デフォルト 256KB）

    本ストレージシステムは、25Gbps iSCSI チャネルボードをサポートしていません。25Gbps iSCSI チャネルボードを搭載したストレージシステムを外部ストレージシステムとして接続した場合に、外部ストレージシステム側で設定できます。
  - 10Gbps iSCSI チャネルボード：64KB～1,024KB（デフォルト 64KB）
- Universal Volume Manager では、外部ストレージシステムの iSCSI ターゲットごとに、外部パスの接続が確立されます。1 個のポート当たりの iSCSI の外部パス数は最大 512 です。ただし、1 個のポート当たりの外部パス数は、127 以下にすることを推奨します。
- iSCSI ポートはフラグメント処理（パケットの分割処理）をサポートしていません。スイッチの最大送信単位（MTU）の値が、iSCSI ポートの MTU の値より小さい場合、パケットが消失し、正常に通信できないおそれがあります。スイッチの MTU の値は

iSCSI ポートの MTU 値以上の値を設定してください。MTU の設定および値に関しては、スイッチのマニュアルを参照してください。

なお、iSCSI ポートの MTU の値は 1500 以下に設定できません。MTU の値が 1500 未満の WAN 環境では、フラグメント処理によって分割されたデータを送受信できません。この場合、WAN 環境に合わせて WAN ルータの最大セグメントサイズ（MSS）を小さくしてから、iSCSI ポートに接続してください。または、MTU の値が 1500 以上の WAN 環境で使用してください。

- Universal Volume Manager で、仮想ポートモードを有効にした iSCSI ポートを使用するには、RAID Manager によるコマンド操作が必要です。詳細は E.1　RAID Manager コマンドとアクションの対応表（121 ページ）を参照してください。

  また、仮想ポートモードの有効化も、RAID Manager で設定する必要があります。

  ローカルストレージシステムの iSCSI ポート内に設定した複数の仮想ポートから同一の外部ストレージの iSCSI ポートに対して、外部パスを設定しないでください。

  物理的な iSCSI ポートで障害が発生した場合、対象となる iSCSI ポート内に設定されたすべての仮想ポートも障害の影響を受けるため、冗長パスとして機能しません。

  したがって、外部ストレージ接続するパスおよび冗長パスは、物理的に異なる iSCSI ポート間で使用することを推奨します。

- 1 つのポートを、ホストとの接続（Target 属性）とストレージシステムとの接続（Initiator 属性）の両方に使用できます。ただし、ホストとストレージシステムのどちらかで障害が発生したときに、システムへの影響の範囲を軽減するには、ホストと接続するポートとストレージシステムと接続するポートを、別々の CHB に接続することを推奨します。

- ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムのどちらかに 10Gbps iSCSI チャネルボード、他方に 25Gbps iSCSI チャネルボードを使用する構成において、システム構成上、ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムを入れ替え可能な場合は、ローカルストレージシステムで 25Gbps iSCSI チャネルボードを使用することを推奨します。ローカルストレージシステムで 10Gbps iSCSI チャネルボードを使用する場合と比べて、I/O 性能の向上が期待できます。

2.2.6.4　ネットワークの設定に関する注意事項（iSCSI を使用するとき）

- iSCSI ポートに接続しているスイッチのポートでは、スパニングツリーの設定を無効にしてください。スイッチでスパニングツリー機能を有効にすると、リンクがアップまたはダウンするときに、ネットワーク上でパケットがループしなくなります。このときに、パケットが約 30 秒間遮断されるおそれがあります。スパニングツリーの設定を有効にする必要がある場合は、スイッチの Port Fast 機能を有効にしてください。

- ストレージシステム間のネットワーク経路で、iSCSI ポートの転送速度よりも転送速度が低い回線を使用した場合、パケットが消失し、回線品質が低下します。iSCSI ポートの転送速度と回線が、同一の転送速度となるシステム環境を構築してください。

- ストレージシステム間の回線の遅延はシステム環境によって異なるため、事前にシステムを検証して、最適な iSCSI ポートのウィンドウサイズの設定を確認してください。回線の遅延の影響が大きいと判断した場合は、WAN 最適化・高速化の装置の適用を検討してください。
- iSCSI を使用する場合、TCP/IP でパケットを送受信します。このため、パケットの量が通信回線の許容量を超えることや、パケットの再送が発生することがあり、性能に大きく影響を与えるおそれがあります。性能を重視する重要なシステムの場合は、ファイバチャネルを使用してください。

2.2.7　ファイバチャネルを使用するときの注意事項

ファイバチャネルを使用してシステムを構築するときには、次に示す注意が必要です。

ファイバチャネルに関する説明は、『システム構築ガイド』を参照してください。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager の操作に関する注意事項（15 ページ）
外部パスに関する注意事項 (ファイバチャネルを使用するとき)（25 ページ）

2.2.7.1　外部パスに関する注意事項 (ファイバチャネルを使用するとき)

- 外部パスにファイバチャネルを使用して［ポートスピード］を［Auto］に指定する場合、［パス閉塞監視］を 10（秒）以上に指定してください。［パス閉塞監視］を 9（秒）以内に指定する場合は、［ポートスピード］を［Auto］以外に指定してください。
- ［パス閉塞監視］で指定した時間が短い場合、ネットワーク上の遅延やスピードネゴシエーションの時間の超過によって、パスが閉塞するおそれがあります。

関連リンク

参照先トピック

ファイバチャネルを使用するときの注意事項（25 ページ）

2.2.8　外部ボリュームのコマンドを同時に複数実行するときの注意事項

RAID Manager、REST API、または Storage Advisor Embedded から外部ボリュームの操作を複数同時実行すると操作が失敗または正しい結果が得られない場合があります。そのため、以下のコマンドは、ストレージシステムに対して 1 つずつ操作を実行する運用を推奨します。複数同時実行する運用は非推奨です。

コマンドの種類	RAID Manager コマンド
ポート探索	raidcom discover external_storage
ボリューム探索	raidcom discover lun
iSCSI ターゲットログインテスト	raidcom check external_iscsi_name
iSCSI ターゲット探索	raidcom discover external_iscsi_name

メモ

非推奨の運用例を示します。非推奨の運用をすると、正常に動作しない場合があります。

- 1 人のユーザが、同じストレージシステムに対して、raidcom discover external_storage コマンドを同時に複数実行する。
- 複数のユーザが、同じストレージシステムを操作している環境で、同時にそれぞれのユーザが 1 つまたは複数の raidcom discover external_storage コマンドを同じストレージシステムに対して実行する。

RAID Manager で外部ボリュームのコマンド操作を同時に複数実行して、エラーが発生した場合の対処方法を次の表に示します。

RAID Manager コマンド	コマンドを同時に複数実行したときに発生する現象※	説明
• raidcom discover external_storage • raidcom discover lun	• raidcom add path/delete path コマンドがエラー (エラーコード : EX_CMDRJE、(SSB1, SSB2) : (2EDA, FEEC), (2EDA, FFFF), (2EDB, FFFF), (2EDB, FEEC)) で失敗する。 • raidcom add external_grp コマンドがエラー (エラーコード : EX_CMDRJE、(SSB1, SSB2) : (2EDA, FEEC), (2EDB, FEEC)) で失敗する。 • raidcom delete external_grp コマンドが、エラー (エラーコード : EX_CMDRJE、(SSB1, SSB2) : (2EDA, FFFF)) で失敗する。	要因 コマンドを同時に複数実行した。 対処 しばらく待ってから、失敗した操作を 1 つずつ実行してください。繰り返し発生する場合は、お問い合わせ先にお問い合わせください。
	• raidcom discover external_storage コマンドで、外部ストレージシステムが表示されない。 • raidcom discover lun コマンドで、外部ストレージシステムの LU が表示されない。	要因 コマンドを同時に複数実行した。 対処 構成が正しいか確認し、しばらく待ってから、表示不正になった操作を 1 つずつ実行してください。繰り返し発生する場合は、お問い合わせ先にお問い合わせください。
• raidcom check external_iscsi_name • raidcom discover external_iscsi_name	• raidcom check external_iscsi_name コマンドがエラー (エラーコード : EX_CMDRJE, (SSB1, SSB2)=(2E11, 9B01), (2E14, 9B01), (2EBF, FEEC)) で失敗する。	要因 コマンドを同時に複数実行した。 対処 しばらく待ってから、再度コマンドを 1 つずつ実行してください。繰り返し発生する場合は、お問い

RAID Manager コマンド	コマンドを同時に複数実行したときに発生する現象※	説明
	• raidcom discover external_iscsi_name コマンドがエラー（エラーコード：EX_CMDRJE, (SSB1, SSB2)=(2E11, 9B01), (2E114, 9B01), (2EBF, FEEC)）で失敗する。	合わせ先にお問い合わせください。

注※

REST API または Storage Advisor Embedded から、外部ボリュームのコマンドを同時に複数実行すると、同様の現象が発生する場合があります。

REST API で外部ボリュームのコマンド操作を同時に複数実行して、エラーが発生した場合の現象を次の表に示します。REST API の詳細は、『REST API リファレンスガイド』または『HA Command Suite Configuration Manager REST API リファレンスガイド』を参照してください。

REST API	対応する RAID Manager コマンド	現象
• GET ＜ベース URL ＞ v1/objects/external-storage-ports • GET ＜ベース URL ＞ /v1/objects/storages/＜ストレージデバイス ID ＞/external-storage-ports	raidcom discover external_storage	HTTP ステータスコードに 503（Service unavailable）が返却されるか、操作の再実行を促すメッセージが表示されます。
• GET ＜ベース URL ＞ /v1/objects/external-storage-luns • GET ＜ベース URL ＞ /v1/objects/storages/＜ストレージデバイス ID ＞/external-storage-luns	raidcom discover lun	HTTP ステータスコードに 503（Service unavailable）が返却されるか、操作の再実行を促すメッセージが表示されます。
• POST ＜ベース URL ＞ /v1/objects/iscsi-ports/＜オブジェクト ID ＞/actions/discover/invoke • POST ＜ベース URL ＞ /v1/objects/iscsi-ports/＜オブジェクト ID ＞/actions/check/invoke • PUT ＜ベース URL ＞ /v1/objects/storages/＜ストレージデバイス ID ＞/iscsi-ports/＜オブジェクト ID ＞/actions/discover/invoke • PUT ＜ベース URL ＞/v1/objects/storages/＜ストレージデバイス ID ＞/iscsi-ports/＜オブジェクト ID ＞/actions/check/invoke	raidcom discover external_iscsi_name raidcom check external_iscsi_name	HTTP ステータスコードに 503（Service unavailable）が返却されるか、操作の再実行を促すメッセージが表示されます。
• POST ＜ベース URL ＞ /v1/objects/external-path-groups/＜オブジェクト ID ＞/actions/add-path/invoke • POST ＜ベース URL ＞ /v1/objects/external-path-groups/＜オブジェクト ID ＞/actions/remove-path/invoke • PUT ＜ベース URL ＞ /v1/objects/storages/＜ストレージデバイス ID ＞/external-path-groups/＜オブジェクト ID ＞/actions/add-path/invoke	raidcom add path raidcom delete path	HTTP ステータスコードに 503（Service unavailable）が返却されるか、操作の再実行を促すメッセージが表示されます。

REST API	対応する RAID Manager コマンド	現象
• PUT ＜ベース URL ＞ /v1/objects/storages/＜ストレージデバイス ID ＞/external-path-groups/＜オブジェクト ID ＞/actions/remove-path/invoke		
• POST ＜ベース URL ＞ /v1/objects/external-parity-groups • POST ＜ベース URL ＞ /v1/objects/storages/＜ストレージデバイス ID ＞/external-parity-groups	`raidcom add external_grp`	HTTP ステータスコードに 503（Service unavailable）が返却されるか、操作の再実行を促すメッセージが表示されます。
• DELETE ＜ベース URL ＞ /v1/objects/external-parity-groups/＜オブジェクト ID ＞ • DELETE ＜ベース URL ＞ /v1/objects/storages/＜ストレージデバイス ID ＞/external-parity-groups/＜オブジェクト ID ＞	`raidcom delete external_grp`	HTTP ステータスコードに 503（Service unavailable）が返却されるか、操作の再実行を促すメッセージが表示されます。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager の操作に関する注意事項（15 ページ）

2.2.9　外部ストレージシステムからの応答遅延の検知と対処

タイムアウト（レスポンス遅延）の検知

ローカルストレージシステムと接続している外部ストレージシステムの不具合や、ストレージシステム間のスイッチなどの通信経路の不具合の影響により、ホストのレスポンス遅延が発生する可能性があります。

ローカルストレージシステムから外部ストレージシステムへコマンドを発行した際に、外部ストレージシステムからのレスポンスが、外部パスの I/O タイムアウト値（デフォルトは 15 秒）を超えると、外部パスのタイムアウトが発生します。外部パスが二重化されている構成では、他方の外部パスからコマンドがリトライされ、処理が継続されます。しかし、外部ストレージシステムや通信経路（スイッチなど）の不具合が原因でタイムアウトが発生している場合は、他方の外部パスに切り替わっても、引き続きタイムアウトが発生する可能性があります。このような外部ストレージシステムの不具合や、通信経路の不具合を検知して対策することにより、ホストとストレージシステム間のレスポンス遅延が解消される場合があります。

タイムアウト（レスポンス遅延）の発生通知

- 外部パスのタイムアウトが一定時間内に一定回数以上発生すると、SIM 21d2xx が報告されます。

- システムオプションモード 1282 を設定することにより、外部パスの I/O タイムアウト値に関わらず、外部ストレージシステムからのレスポンスで、15 秒を超えるレスポンス遅延が一定回数以上発生した場合も、SIM 21d2xx が報告されます※。

注※

システムオプションモード 1282 は、RAID Manager の `raidcom modify system_opt` コマンドで設定してください。

タイムアウト（レスポンス遅延）発生時の外部パス閉塞

- 通常、外部パスでタイムアウトが発生しても、外部パスは閉塞しません。
- 外部パス閉塞機能は、外部パスの通信障害の予兆を検知し、通信障害が悪化して I/O タイムアウトが頻発する前に、外部パスを閉塞します。この機能は、しきい値（時間）を超える外部ストレージシステムからの応答（応答遅延）が、1 時間あたり 100 回発生すると、外部パスに通信障害が発生している可能性があると判断し、外部パスを閉塞します※1。
- しきい値は、外部パスの I/O タイムアウト値に対する割合（25～100%）で指定します（デフォルトは 100%）。
- 外部パス閉塞機能は、応答遅延を検知して対処したい外部ボリュームグループの、すべてのパスに設定してください。本機能を設定しないパスは、応答遅延の監視対象とならないため、そのパスに応答遅延が発生していても検知できません。本機能が設定されていると、応答遅延の判定基準を超えない程度の遅延でも、応答遅延の発生自体は検知できます。各パスの応答遅延状況を確認し、対象パスを閉塞することで応答遅延が改善すると判断した場合に、当該パスを閉塞します。外部ボリュームグループにパスを追加する場合も、追加するパスに本機能を設定してください。
- 次に示す点に注意してください。
  - 外部パス閉塞機能は、I/O タイムアウトとなる応答を抑止する機能ではありません。たとえば、I/O タイムアウト値を 15 秒、割合を 90%に設定した場合、しきい値は 13.5 秒（15 秒×0.9=13.5 秒）になります。13.5 秒を超える応答遅延が 100 回発生すると外部パスが閉塞します。しかし応答遅延が 100 回に達する前に、I/O タイムアウトとなる応答が発生する可能性はあります。なお、I/O タイムアウトとなる応答も、応答遅延としてカウントされます。
  - I/O タイムアウト値に対する割合は、100%または 100%に近い値を推奨します。割合が小さいと、通信障害が発生していない場合、または通信障害が軽度の場合でも、外部パスを閉塞してしまう可能性があります。
- すべてのパスに外部パス閉塞機能を設定していても、次に示す場合はパスが閉塞されません。
  - 対象外部ボリュームグループにおいて、本機能が有効、かつ正常パスが他に存在しない場合。

  - 対象外部ボリュームグループのすべてのパスで応答遅延が発生している場合。
  - 外部ストレージシステムのプロファイル情報のパスモードが、Single モードに設定されている。
  - 外部ボリュームのパスモードが、Multi モードまたは ALUA モード、かつロードバランスモードが無効に設定されている。

- 外部パス閉塞機能は、RAID Manager の raidcom modify path コマンドで設定してください※2 。設定方法については、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

注※1

リンクダウンを伴わない、応答遅延のみが頻発する通信障害時に、外部パスを閉塞する機能です。リンクダウンを伴う通信障害が発生すると、この機能が無効でも外部パスが閉塞します。

注※2

この機能は、次の DKCMAIN ファームウェアでサポートしています。

iStorage V100, V300：93-07-27-XX/XX 以降

SIM 21d2xx が報告された場合の対処

SIM 21d2xx が報告された場合は、外部ストレージシステムや通信経路に不具合が発生している可能性があります。外部ストレージシステムや通信経路を確認してください。また、外部ストレージシステムや通信経路に不具合がない場合でも、次に示すようなシステム設計の問題や使用上の問題によって、SIM 21d2xx が報告される可能性があります。これらを確認し、問題がある場合は対策してください。

- 外部ストレージシステムの各種の設定値
- 外部ストレージシステムの性能を超える負荷
- 通信経路の性能を超える負荷

外部パスの I/O タイムアウトの設定に関する注意事項

ホストからの I/O に使用するボリュームの場合は、外部パスの I/O タイムアウト値を 15 秒以内に設定してください（デフォルトは 15 秒です）。ただし、運用上の都合により、すでに 15 秒より長い時間が設定されていて、I/O タイムアウト値を変更できない場合は、システムオプションモード 1282 を設定してください。システムオプションモード 1282 を設定せずに I/O タイムアウト値に 15 秒より長い値を設定すると、レスポンス遅延が発生しても（レスポンス遅延の多発によってホストからアクセスできない状態になっても）、SIM 21d2xx が報告されないことがあります。

関連リンク

参照先トピック

外部ストレージシステムのポートの設定を変更する（88 ページ）
RAID Manager コマンドとアクションの対応表（121 ページ）
［外部 WWN 編集］画面（157 ページ）
［外部 iSCSI ターゲット編集］画面（159 ページ）

第 3 章 Universal Volume Manager で外部ボリュームとの接続に必要な設定

Universal Volume Manager の設定操作を開始する前に、外部ボリュームとの接続に必要な情報を決定します。

3.1　外部ストレージシステムを接続するポートの設定

ローカルストレージシステムと外部ストレージシステム間の接続形態に応じて、ローカルストレージシステムのポートにトポロジとデータ転送速度を設定してください。トポロジとデータ転送速度の設定方法については『システム構築ガイド』を参照してください。外部ストレージシステム側でも接続形態に応じた設定が必要になる可能性があります。必要に応じて外部ストレージシステム側のサポートに確認してください。

ポートに外部ストレージシステムを接続すると、管理クライアントから外部ストレージシステムの情報を参照できるようになります。外部ストレージシステムへ接続するポート 1 つに対して複数台の外部ストレージシステムを混在して接続できます。このとき、外部ストレージシステムへ接続しているポートが稼働中でも外部ストレージシステムを追加できます。

3.2　マッピングする外部ボリュームを決定するときの制限事項

ポートに外部ストレージシステムを接続すると、外部ボリュームを内部ボリュームとしてマッピングできるようになります。どの外部ストレージシステムのどのボリュームを内部ボリュームとしてマッピングするのかを確認しておいてください。

マッピングする外部ボリュームを決定するときの制限事項を次に示します。

- 外部ボリュームを内部ボリュームとしてマッピングしている場合、内部ボリュームの最大容量を超える領域に記録されているデータにはアクセスできません。

  例えば、100 ギガバイトの外部ボリュームを 70 ギガバイトの内部ボリュームとしてマッピングした場合、外部ボリュームの 30 ギガバイトはローカルストレージシステム側から使用できません。

- 外部ボリュームを内部ボリュームとしてマッピングする場合、内部ボリュームの最小容量を満たさない外部ボリュームはマッピングできません。

例えば、10 ギガバイトの外部ボリュームを、最小容量が 30 ギガバイト必要な内部ボリュームとしてマッピングできません。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

3.3　マッピング時に設定する外部ボリュームグループ

内部ボリュームとして外部ボリュームをマッピングするときには、外部ボリュームを外部ボリュームグループに登録する必要があります。ユーザは、Universal Volume Manager で設定する外部ボリュームを、使い勝手に合わせて任意にグループ分けできます。このグループを、外部ボリュームグループと呼びます。例えば、1 つの外部ストレージシステム内の複数のボリュームを、1 つの外部ボリュームグループに登録できます。また、一括で管理したいデータが異なる種類の複数の外部ストレージシステムに分かれて格納されている場合でも、1 つの外部ボリュームグループに登録して、一括で管理できるようになります。

外部ボリュームグループには、番号を付ける必要があります。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager の要件（13 ページ）
外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

3.4　マッピングに必要な外部ボリュームの属性

外部ボリュームを内部ボリュームとしてマッピングするときに、外部ボリュームの属性を設定します。外部ボリュームの属性は、マッピングのポリシーとしてマッピングする前に設定しておくか、マッピング時に設定できます。

設定する属性を次に説明します。

キャッシュモード（[キャッシュモード]：[有効] または [無効]）

ホストからの書き込みデータを、外部ストレージシステムに同期で反映させるか（無効）、非同期で反映させるか（有効）を設定します。ここで設定する有効/無効に関係なく、ロー

カルストレージシステムへの全 I/O は、常にキャッシュを使用します。また、書き込み処理は 2 つあるキャッシュに常にバックアップされます。

- キャッシュモードを［有効］に設定すると、ローカルストレージシステムは、ホストからの書き込みデータをすべてローカルストレージシステム自体のキャッシュに受け取った時点で、ホストに処理の終了を報告します。その後書き込みデータは、外部ストレージシステムに非同期で反映されます。
- キャッシュモードを［無効］に設定すると、ローカルストレージシステムは、ホストからの書き込みデータをすべて外部ストレージシステムに反映させてから、ホストに処理の終了を報告します。

キャッシュモードの設定について、次の点に注意してください。

- ホストから直接書き込まれたデータ以外（Local Replication などによって書き込まれたデータ）は、キャッシュモードの設定に関係なく非同期で反映されます（［有効］設定時と同じ動作です）。
- キャッシュモードを［有効］に設定する場合は、システムへの負荷を考慮して設定してください。

  通常、キャッシュモードを［有効］に設定すると、ローカルストレージシステム自体のキャッシュを使用してホストからの書き込みデータを非同期で外部ストレージシステムに反映するので、ホストからの書き込みに対するレスポンスが速くなったり、ホストからの書き込み処理の性能が向上したりします。

  ただし、キャッシュの使用率が 60%を超えるような、システムへの負荷が高い環境では、負荷を下げるためにローカルストレージシステムがホストからの書き込みを抑止します。

  このため、キャッシュモードを［有効］に設定しても、キャッシュモードを［無効］に設定したときと比べて、ホストからの書き込みに対するレスポンスが遅くなったり、ホストからの書き込み処理の性能が低下したりするおそれがあります。
- Dynamic Provisioning 用のプールにプールボリュームとして登録されている LDEV があり、かつ、そのプールから［圧縮］または［重複排除および圧縮］が有効な仮想ボリュームが作成されている場合、ホストからその仮想ボリュームへ直接書き込まれたデータは、キャッシュモードの設定に関係なく、非同期で反映されます。

キャッシュ流入制御（［キャッシュ流入制御］：［有効］または［無効］）

外部ボリュームへの書き込みができなくなった場合に、キャッシュメモリへの書き込みを制限するか（有効）、書き込みを続けるか（無効）を設定します。デフォルトでは、［無効］（書き込みを続ける）が設定されています。

- キャッシュ流入制御を［有効］に設定すると、外部ボリュームへの書き込みができなくなった場合、キャッシュメモリへの書き込みを制限します。キャッシュメモリへの書き

込みを制限することで、キャッシュメモリにデステージできないデータがたまることを防ぎます。

- キャッシュ流入制御を［無効］に設定すると、外部ボリュームへの書き込みができなくなったあとでも、リトライ中に発生した外部ボリュームへの I/O はキャッシュメモリに書き込まれます。外部ボリュームへの書き込みができるようになると、キャッシュメモリの内容が外部ボリュームに書き込まれます（デステージされます）。

ALUA モードの使用（[パスモードとして ALUA を使用]：[選択された外部ボリュームによる]、[有効]、または［無効]）

ローカルストレージシステム側でパスモードに ALUA を使用するかどうかを設定します。デフォルトでは、外部ストレージのプロファイル情報で ALUA をサポートしている場合は［有効]、ALUA をサポートしていない場合は［無効］が設定されています。ただし、外部ストレージシステムの装置名称が(generic)と表示されるストレージシステムの場合は、デフォルトが［選択された外部ボリュームによる］になります。

⚠ 注意

外部ストレージシステムの装置名称が(generic)と表示されるストレージシステムの場合、Universal Volume Manager で ALUA モードの使用をサポートしていない外部ストレージシステムであっても［パスモードとして ALUA を使用］のデフォルト値が［有効］になる可能性があります。その場合、［パスモードとして ALUA を使用］を［無効］に変更してください。各外部ストレージシステムの ALUA モードのサポート状況についてはお問い合わせください。

ロードバランスモード（[ロードバランスモード]：[選択された外部ボリュームによる]、[標準ラウンドロビン]、[拡張ラウンドロビン]、または［無効]）

外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式（ロードバランスモード）を設定します。デフォルトでは、［標準ラウンドロビン］（推奨値）が設定されています。ただし、外部ストレージシステムの装置名称が(generic)と表示されるストレージシステムの場合は、デフォルトが［選択された外部ボリュームによる］になります。

- ロードバランスモードを［選択された外部ボリュームによる］に設定すると、選択された外部ボリュームによってロードバランスモードが決まります。外部ボリュームの［ALUA 設定可能］が［有効］の場合は［標準ラウンドロビン]、［無効］の場合は［無効］が設定されます。
- ロードバランスモードを［標準ラウンドロビン］に設定すると、外部ストレージシステムに対して、I/O が可能な複数のパスに I/O を振り分けます。連続性がない I/O を多く発行する（シーケンシャルな I/O が少ない）場合に有効です。
- ロードバランスモードを［拡張ラウンドロビン］に設定すると、外部ストレージシステムに対して、I/O が可能な複数のパスに I/O を振り分けます。ただし、シーケンシャル

I/O の場合は、外部ボリュームを一定の間隔で区切ったときに、同じ区間への I/O には同じパスを使用することで、I/O を振り分ける頻度を少なくします。1 つ前の I/O と連続性のある I/O の場合、外部ストレージシステムのキャッシュ機能によって読み込み速度の向上が期待できます。連続性がある I/O を多く発行する（シーケンシャルな I/O が多い）場合に有効です。

- ロードバランスモードを［無効］に設定すると、Single モードと同じく、外部ストレージシステムに対して、I/O が可能なパスのうち優先順位が最も高いパスだけを使用して I/O を実行します。ロードバランスモードを［無効］に設定すると負荷分散が実施されません。このため、ロードバランスモードを［無効］に設定しないことを推奨します。

⚠ 注意

外部ストレージシステムの種別やシステム構成によって［拡張ラウンドロビン］を設定しても性能が向上しない場合があります。その場合はデフォルトである［標準ラウンドロビン］を設定してください。

CLPR

Virtual Partition Manager を使ってキャッシュメモリを分割している場合に、マッピングしたボリュームにアクセスするときに使用する CLPR を設定します。CLPR の詳細については、『Virtual Partition Manager ユーザガイド』を参照してください。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）
外部ボリュームのキャッシュモードを変更する（82 ページ）

3.5　外部パスの接続と設定

ケーブルを使用して、外部ストレージシステムとローカルストレージシステム間を複数の経路で接続しておきます。このとき、ローカルストレージシステムの異なるクラスタのポートから外部ストレージシステムに接続してください。

両ストレージシステム間を複数の経路で接続しておくと、外部ボリュームのマッピング時に、経路の起点（ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポート）と終点（外部ストレージシステムのポートを表す WWN または iSCSI ターゲット名）が画面に表示されます。この画面で、実際のケーブル接続に従って、経路の起点と終点を選択することで、外部パスを設定できます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームのパスモードの種類（37 ページ）
新規のパスグループを作成し、外部パスを設定する（48 ページ）

既存のパスグループに外部パスを追加する（50 ページ）
外部パスの優先順位を変更する（53 ページ）
外部パスを削除する（57 ページ）

3.5.1　外部ボリュームのパスモードの種類

外部ボリュームのパスモードには、Single モード、Multi モード、および ALUA モードがあります。パスモードがどのモードになるかは、接続する外部ストレージシステムによって決まっています。

- Single モードの場合は、優先順位が最も高いパス（プライマリパス）だけが使用され、外部ボリュームへの I/O が実行されます。プライマリパスに障害が起きた場合に、次に優先順位が高いパスを使用します。
- Multi モードの場合は、定義されているすべてのパスが使用されます。複数のパスを使用して負荷を分散しながら外部ボリュームへの I/O が実行されます（ラウンドロビン制御）。
- ALUA モードの場合は、定義されているすべてのパスが使用されます。複数のパスを使用して負荷を分散しながら外部ボリュームへの I/O が実行されます（ラウンドロビン制御）。ただし、Passive 状態のポートに接続されている外部パスは使用しません。

⚠ 注意

外部ストレージシステムの装置名称が（generic）と表示されるストレージシステムの場合、Universal Volume Manager で ALUA モードの使用をサポートしていない外部ストレージシステムであっても［パスモードとして ALUA を使用］のデフォルト値が［有効］になる可能性があります。その場合、［パスモードとして ALUA を使用］を［無効］に変更してください。各外部ストレージシステムの ALUA モードのサポート状況についてはお問い合わせください。

例えば、パスモードが Single モードの外部ストレージシステムのボリュームを内部ボリュームとしてマッピングすると、マッピング時に設定されたプライマリパスを使用して外部ボリュームへのホストからの I/O が可能になります。ストレージシステムの保守作業のときや、チャネルプロセッサに故障が発生したときなど、マッピング時に設定されたプライマリパスが使用できなくなった場合、パスは自動的に冗長パスに切り替えられます。パスが冗長パスに切り替えられることで、Universal Volume Manager によってマッピングされた外部ボリュームへの操作を通常どおり続行できます。

プライマリパスが使用できない状態が 3 分間継続すると、パスは冗長パスに切り替えられます。

パスモードが Multi モードまたは ALUA モードの場合は、外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式（ロードバランスモード）を選択できます。

- 標準ラウンドロビン方式

複数のパスの I/O を制御する標準的な方式です。外部ストレージシステムに対して、I/O が可能な複数のパスに I/O を振り分けます。拡張ラウンドロビンを適用して I/O 性能が低下する場合は、この方式を適用してください。

- 拡張ラウンドロビン方式

  複数のパスの I/O を制御する拡張方式です。外部ストレージシステムに対して、I/O が可能な複数のパスに I/O を振り分けます。ただし、シーケンシャル I/O の場合は、外部ボリュームを一定の間隔で区切ったときに、同じ区間への I/O には同じパスを使用することで、I/O を振り分ける頻度を少なくします。

ロードバランスモードを無効にした場合は、Single モードと同じく、外部ストレージシステムに対して、I/O が可能なパスのうち優先順位が最も高いパスだけを使用して I/O を実行します。

関連リンク

参照先トピック

外部パスの接続と設定（36 ページ）
外部ボリュームのパスモードを変更する（85 ページ）
外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を変更する（86 ページ）

3.6　外部パスの冗長化（冗長パスの追加）

冗長化した外部パスの集まりの中で、優先度が最も高い外部パスをプライマリパスと呼び、プライマリパス以外の外部パスを冗長パスと呼びます。

内部ボリュームとしてマッピングした外部ボリュームの使用を開始するには、内部ボリュームから外部ボリュームへの外部パスを設定する必要があります。

外部パスの冗長化（冗長パスの追加）は、外部パスの設定と同時にできます。また、外部ボリュームのマッピングが完了したあとに、冗長パスを追加したり、優先順位を変更したりすることもできます。

関連リンク

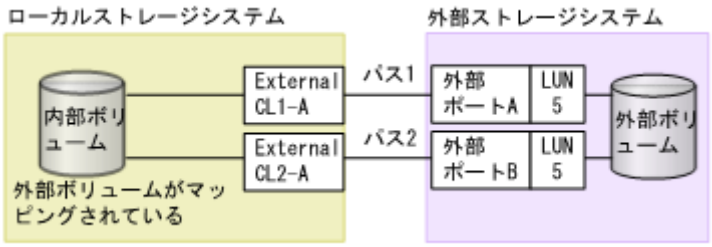
参照先トピック

冗長パスの設定例（39 ページ）
冗長パスへの I/O 実行パス切り替えの例（パスモードが Single モードの場合）（40 ページ）
冗長パスへの I/O 実行パス切り替えの例（パスモードが Multi モードの場合）（41 ページ）
新規のパスグループを作成し、外部パスを設定する（48 ページ）
既存のパスグループに外部パスを追加する（50 ページ）
外部パスの優先順位を変更する（53 ページ）
外部パスを削除する（57 ページ）

3.6.1　冗長パスの設定例

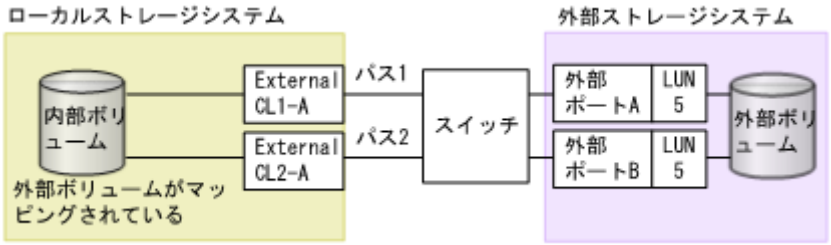
冗長パスの設定例（スイッチなし）

冗長パスの設定例を図に示します。この例では、ローカルストレージシステムで外部ストレージシステムへ接続するポートに設定されている「CL1-A」と「CL2-A」に、それぞれ「外部ポート A」と「外部ポート B」という外部ストレージシステムのポートを接続しています。またこの図で「CL1」のポートと「CL2」のポートを指定しているように、冗長パスにはローカルストレージシステムの異なるクラスタのポートを指定する必要があります。



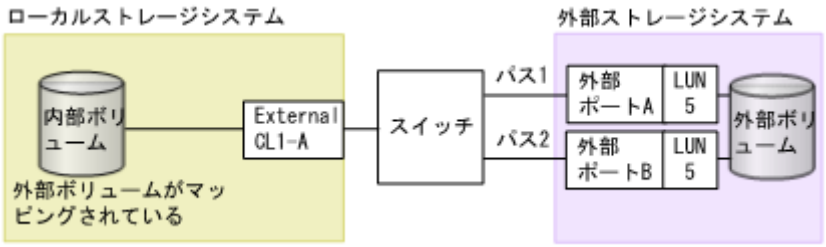
冗長パスの設定例（スイッチあり）

スイッチを使う場合の冗長パスの設定例を図に示します。この例では、ローカルストレージシステムで 2 個のポートを指定し、スイッチを経由して、外部ストレージシステムのポートに接続しています。この場合、ローカルストレージシステムで 2 個の異なるクラスタのポートを指定しているため、冗長パスの設定は有効になります。



冗長パスの設定として無効な例

次の例でも、内部ボリュームと外部ボリュームの間に 2 個のパスが設定されています。しかし、ローカルストレージシステムで指定されているポートは 1 個で、スイッチを経由して、外部ストレージシステムで 2 個のポートを指定しています。Universal Volume Manager の冗長パスの設定では、ローカルストレージシステムで 2 個の異なるクラスタのポートを設定する必要があるため、この例の設定は推奨できません。



関連リンク

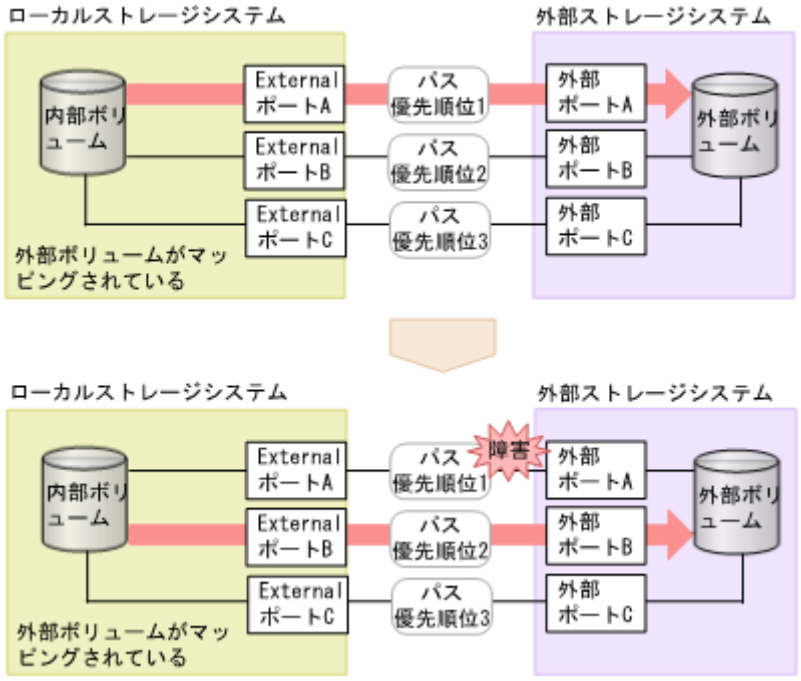
参照先トピック

外部パスの冗長化（冗長パスの追加）（38 ページ）

3.6.2　冗長パスへの I/O 実行パス切り替えの例（パスモードが Single モードの場合）

次の図は、パスモードが Single の場合の例を示しています。I/O を実行しているパスに障害が発生すると、次に優先順位の高いパスを使用して I/O が実行されます。

I/O を実行しているパスより優先順位の高いパスを回復すると、I/O を実行するパスは、回復したパスに自動的に切り替えられます。



関連リンク

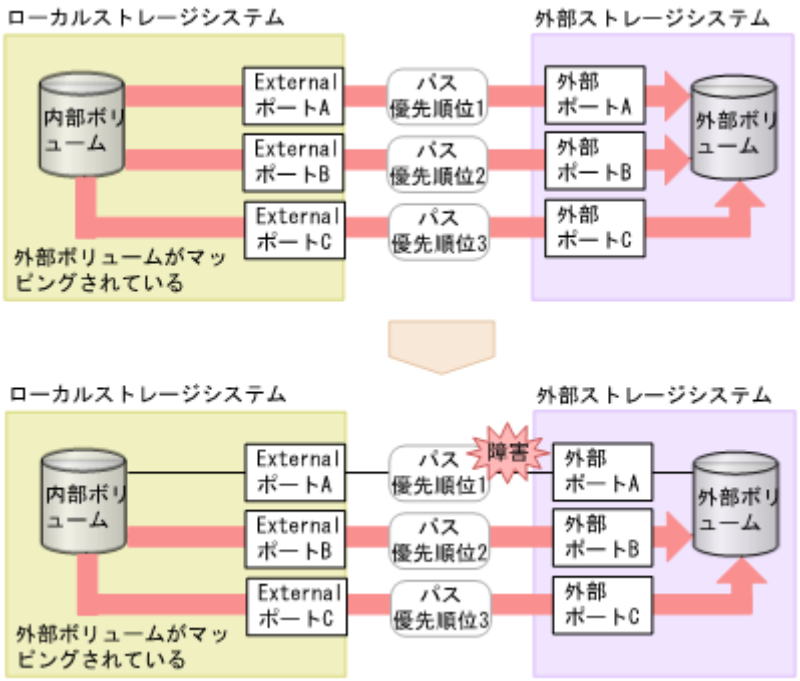
参照先トピック

外部パスの冗長化（冗長パスの追加）（38 ページ）

3.6.3　冗長パスへの I/O 実行パス切り替えの例（パスモードが Multi モードの場合）

次の図は、パスモードが Multi の場合の例を示しています。1 個のパスに障害が発生すると、障害が発生したパス以外のパスを使用して I/O が実行されます。

障害が発生したパスを回復すると、回復したパスの使用を自動的に再開します。



関連リンク

参照先トピック

外部パスの冗長化（冗長パスの追加）（38 ページ）

3.7　パスグループの設定

経路に含まれるケーブルやスイッチの障害、またはチャネルプロセッサの障害などに備えて、外部パスの冗長化を推奨します。冗長化によって、外部ストレージシステムの保守時などにも外部ボリュームの使用を継続できます。外部パスは、8 本まで冗長化できます。

冗長化した外部パスの集まりを複数の外部ボリュームが使用する場合、この外部ボリュームをグループ化できます。このグループをパスグループと呼びます。

パスグループは、外部ボリュームのマッピング時に自動的に設定されます。パスグループだけを新規に追加できません。

関連リンク

参照先トピック

新規のパスグループを作成し、外部パスを設定する（48 ページ）

既存のパスグループに外部パスを追加する（50 ページ）
外部パスの優先順位を変更する（53 ページ）
外部パスを削除する（57 ページ）

第 4 章
Universal Volume Manager の操作

Universal Volume Manager を使うと、外部ボリュームを内部ボリュームとしてマッピングするなど、外部ボリュームへの接続に必要な設定操作を実行できます。

Universal Volume Manager を使った外部ボリュームの設定操作の手順を説明します。

4.1　外部ボリュームをマッピングする

外部ボリュームを内部ボリュームとしてマッピングします。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- コマンドデバイスを利用しているアプリケーション（例えば、RAID Manager）が停止していること。
- マッピングと同時に LDEV を作成する場合、次のどれかに該当する LDEV 番号は選択できません。
  - すでに使用されている。
  - ユーザに割り当てられていない。

操作手順

1. 次のどれかの方法で、［外部パスグループ選択］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。［外部ストレージシステム］タブで［外部ボリューム追加］をクリックします。

   Storage Navigator のよく使うタスクを使用する場合：

   - ［よく使うタスク］から［外部ボリューム追加］を選択します。

   Storage Navigator の［外部ストレージ］画面を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［外部ストレージシステム］タブで［外部ボリューム追加］をクリックします。

- ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ボリューム追加］を選択します。

新しいパスグループを作成して、そのパスグループに外部ボリュームを追加する場合は手順 2 へ。既存のパスグループに外部ボリュームを追加する場合は手順 3 へ移動してください。

2. 新しいパスグループを作成して、そのパスグループに外部ボリュームを追加する場合は、［外部パスグループを新規作成］を選択した上で［外部パスグループ作成］をクリックしてパスグループを作成します。

⚠ 注意

外部パスとして使用できない経路を選択してパスグループを作成した場合、［次へ］をクリックした後にエラーメッセージが表示され、外部ボリュームのマッピングが失敗します。外部ストレージシステムを接続する前に、ローカルストレージシステムのポートと外部ストレージシステムのポート間の経路は、外部パスとして使用できるかを確認してください。

3. 既存のパスグループに外部ボリュームを追加する場合は、［マッピング済み外部パスグループへボリュームを追加］を選択した上で［利用可能な外部パスグループ］リストからパスグループのラジオボタンを選択します。
4. ［次へ］をクリックします。
5. ［外部ボリューム探索結果］テーブルから外部ボリュームのチェックボックスを選択し、［開始パリティグループ ID］に外部ボリュームグループの番号とその通し番号を入力します。その後、［追加］をクリックします。なお、入力した［開始パリティグループ ID］が使用済の場合は、入力した ID 以降で使用可能な ID が小さい順に割り当てられます。

   データダイレクトマップ属性が有効な仮想ボリュームを使って、4TB を超える容量の外部ボリュームをマッピングする場合は、［データダイレクトマップ］で［有効］を選択してください。データダイレクトマップ属性が有効な仮想ボリュームを使ったマッピングについては、『システム構築ガイド』を参照してください。［データダイレクトマップ］で［有効］を選択すると、［マッピングと同時に LDEV 作成］および［外部ストレージシステム構成を使用］は［該当］となります。

   ［マッピングと同時に LDEV 作成］で外部ボリューム内に LDEV を作成するかどうかを選択してください。LDEV を作成するときに、外部ボリュームのデータを引き継ぐ場合は、［外部ストレージシステム構成を使用］で［該当］を選択してから［LDEV 名］に LDEV 名を入力します。外部ボリュームのデータを引き継がない場合は、［外部ストレージシステム構成を使用］で［非該当］を選択してから［LDEV 名］に LDEV 名を入力します。もし必要であれば、［オプション］を選択して、外部ボリュームの属性を設定します。

   選択された論理ボリュームが、［追加する外部ボリューム］テーブルに表示されます。

［マッピングと同時に LDEV 作成］で［該当］を選択し、かつ、［外部ストレージシステム構成を使用］で［該当］を選択した場合は、外部ボリュームと同じ容量の LDEV が 1 個作成されます。［データダイレクトマップ］で［無効］を選択している状態で、外部ボリュームの容量が 4TB よりも大きい場合は、［マッピングと同時に LDEV 作成］で［該当］を選択し、かつ、［外部ストレージシステム構成を使用］で［非該当］を選択してから［外部ボリューム内 LDEV 数］に作成する LDEV 数を入力してください。外部ボリュームに作成される LDEV 数は、外部ボリュームの容量により上限が異なります。次に示す条件で、外部ボリューム内の LDEV は作成されます。このため、［外部ボリューム内 LDEV 数］に指定した数の LDEV が作成されないことがあります。

- 4TB を超える外部ボリュームの場合：

  4TB の LDEV を容量分作成した後、余った容量と同量の LDEV が 1 つ作成されます。

- 4TB を超えない外部ボリュームの場合：

  ［外部ボリューム内 LDEV 数］で指定した値に関わらず容量と同量の LDEV が 1 つ作成されます。

次に、外部ボリュームの容量と［外部ボリューム内 LDEV 数］の関係性について具体例を示します。

- 15TB の外部ボリュームに対し、［外部ボリューム内 LDEV 数］に 1024 を指定した場合：

  4TB の LDEV×3 個（12TB）と 3TB の LDEV×1 個が作成される。

- 15TB の外部ボリュームに対し、［外部ボリューム内 LDEV 数］に 2 を指定した場合：

  4TB の LDEV×2 個（8TB）が作成され、7TB 分は容量が余った状態で作成される。

- 3TB の外部ボリュームに対し、［外部ボリューム内 LDEV 数］に 2048 を指定した場合：

  3TB の LDEV×1 個が作成される。

最大 4TB の LDEV が複数個（最大で［外部ボリューム内 LDEV 数］で指定した数まで）作成されます。

外部ボリュームがコマンドデバイスの場合は、リモートコマンドデバイスとしてマッピングされます。外部ボリュームがコマンドデバイスの場合は、［マッピングと同時に LDEV 作成］および［外部ストレージシステム構成を使用］で［該当］を選択してください。このとき、リモートコマンドデバイスのキャッシュモードは、［キャッシュモード］の選択に関わらず［無効］が設定されます。

6. 設定を完了し、設定内容を確認する場合は、［完了］をクリックします。

   引き続き LU パスを設定したい場合は、［次へ］をクリックします。LU パスの設定については、『システム構築ガイド』を参照してください。

7. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。

   外部ボリュームを選択して［LDEV 詳細］をクリックすると、［外部 LDEV 詳細］画面が表示され、選択した外部ボリュームから作成する LDEV の詳細を確認できます。

8. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

9. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

マッピング時の注意事項（15 ページ）
外部ボリュームの属性に関する注意事項（17 ページ）
外部ストレージシステムの保守に関する注意事項（再マッピング）（20 ページ）
マッピングする外部ボリュームを決定するときの制限事項（32 ページ）
マッピング時に設定する外部ボリュームグループ（33 ページ）
マッピングに必要な外部ボリュームの属性（33 ページ）
接続する外部ストレージシステムのポートに管理 LU が設定されている場合の注意事項（47 ページ）
Universal Volume Manager と Volume Migration の外部ボリューム運用の流れ（107 ページ）
Universal Volume Manager と Synchronous Replication の外部ボリューム運用の流れ（108 ページ）
Universal Volume Manager と Asynchronous Replication の外部ボリューム運用の流れ（109 ページ）
Universal Volume Manager と Local Replication の外部ボリューム運用の流れ（110 ページ）
Universal Volume Manager と Snapshot の外部ボリューム運用の流れ（111 ページ）
リモートコマンドデバイスとしてマッピングできるコマンドデバイス（118 ページ）
リモートコマンドデバイスの注意事項（119 ページ）
外部ボリューム追加ウィザード（136 ページ）
［外部パスグループ作成］画面（172 ページ）
［設定変更］画面（174 ページ）
［外部 LUN プロパティ参照］画面（176 ページ）
［外部 LDEV 詳細］画面（184 ページ）
［探索結果詳細］画面（185 ページ）

4.1.1　接続する外部ストレージシステムのポートに管理 LU が設定されている場合の注意事項

ローカルストレージシステムと接続する外部ストレージシステムのポートに管理 LU（例：Universal Xport LU）が設定されている場合、特定の操作が必要です。管理 LU とは、特定のアプリケーションが発行するコマンドを受け取り、アプリケーションを制御および管理するための LU のことです。管理 LU は特定のアプリケーションからの制御情報を格納するため、外部ボリュームとしては使用できません。コマンドデバイスは管理 LU ではありません。

ポート探索およびボリューム探索を実行する前には、外部ストレージシステムで次のどれかの操作をしてください。

次の操作をしなかった場合、ポート探索時およびボリューム探索時に、管理 LU を持つ外部ストレージシステムを認識できないおそれがあります。

- ローカルストレージシステムと接続するポートから、管理 LU を削除する。
- ローカルストレージシステムと接続するポートに、管理 LU の LUN よりも小さい LUN を持つデータ格納用 LU を最低 1 つ設定する。
- セキュリティ機能を使用して、管理 LU のアクセス属性を読み書き禁止に設定する。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

4.2　外部パスの設定と変更

外部パスの設定と変更について説明します。

関連リンク

参照先トピック

外部パスを設定するときの注意事項（48 ページ）
新規のパスグループを作成し、外部パスを設定する（48 ページ）
既存のパスグループに外部パスを追加する（50 ページ）
iSCSI パスを追加する（52 ページ）
外部パスの優先順位を変更する（53 ページ）
iSCSI ターゲットを編集する（55 ページ）
iSCSI ターゲットへのログインテストを実行する（56 ページ）
外部パスを削除する（57 ページ）
iSCSI パスを削除する（59 ページ）
外部パスの変更（60 ページ）
既存のすべての外部パスを入れ替える場合の設定の流れ（60 ページ）

4.2.1　外部パスを設定するときの注意事項

外部パスを設定するときの注意事項を次に示します。

- 既存の外部パスをすべて削除して新しく追加した外部パスと入れ替えることは、1 回の操作ではできません。外部パスの入れ替え時には 2 回以上の操作に分け、1 回目の設定時に既存の外部パスの設定を少なくとも 1 個は残すようにしてください。
- 外部パスがあるチャネルボードを減設する際には、減設前にあらかじめその外部パスをすべて削除しておく必要があります。その外部パスを削除せずにチャネルボードを減設した場合、チャネルボードの減設に失敗します。

4.2.2　新規のパスグループを作成し、外部パスを設定する

新規のパスグループを作成し、外部パスを設定するには、外部ボリュームのマッピングを同時にする必要があります。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどれかの方法で、［外部パスグループ選択］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。［外部ストレージシステム］タブで［外部ボリューム追加］をクリックします。

   Storage Navigator のよく使うタスクを使用する場合：

   - ［よく使うタスク］から［外部ボリューム追加］を選択します。

   Storage Navigator の［外部ストレージ］画面を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［外部ストレージシステム］タブで［外部ボリューム追加］をクリックします。
   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ボリューム追加］を選択します。

2. ［外部パスグループを新規作成］を選択した上で［外部パスグループ作成］をクリックします。

   ［外部パスグループ作成］画面が表示されます。

3. ［利用可能な外部パス］リストから外部ストレージシステムのチェックボックスを選択し、［追加］をクリックします。

   選択された外部ストレージシステムが、［選択した外部パス］リストに表示されます。

ヒント

設定したい外部ストレージシステムや WWN/iSCSI ターゲット名が画面に表示されない場合は、［外部 Target ポート探索］をクリックして、設定したい WWN/iSCSI ターゲット名が接続されているポートを選び［OK］をクリックすると、選択したポートに接続されている外部 Target ポートが探索され、画面の情報が更新されます。

なお、ファイバチャネルを使った外部パスの場合、［外部 Target ポート探索］画面で選択したポートに接続されている外部ストレージシステムの Target ポートの中で、ログイン状態のホストが存在する外部 Target ポートは探索されません。

ただし、次の操作をすると、ログイン状態のホストが存在する外部 Target ポートの WWN が探索されます。

a. ［外部 Target ポート探索］画面で選択したポートに接続されている外部ストレージシステムの Target ポートに、ログイン状態のホストが存在する場合は、警告メッセージが表示されます。

b. 警告メッセージに対して、［OK］をクリックします。

   ［外部 WWN 探索］画面に、ログイン状態のホストが存在する外部ストレージシステムの Target ポートの WWN が表示されます。

c. 設定したい WWN を選択して、［OK］をクリックします。

メモ

外部パスの優先順位を変更するには、［選択した外部パス］リストにある［優先度を上げる］または［優先度を下げる］をクリックして変更します。

4. ［OK］をクリックします。

関連リンク

参照先トピック

外部パスの接続と設定（36 ページ）
外部パスの冗長化（冗長パスの追加）（38 ページ）
パスグループの設定（41 ページ）
［外部 WWN 探索］画面（170 ページ）
［外部 Target ポート探索］画面（171 ページ）
［外部パスグループ作成］画面（172 ページ）

4.2.3　既存のパスグループに外部パスを追加する

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、[外部ストレージ] 画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - [リソース] タブで [ストレージシステム] ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の [外部ストレージ] を右クリックし、[System GUI] を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - [ストレージシステム] ツリーから [外部ストレージ] を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が [外部ストレージシステム] タブに表示されます。
2. [外部ストレージシステム] タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが [外部パスグループ] タブに表示されます。
3. [外部パスグループ] タブでパスグループのチェックボックスを選択します。
4. 次のどちらかの方法で、[外部パス設定変更] 画面を表示します。
   - [外部パスグループ] タブで [外部パス設定変更] をクリックします。
   - [アクション] メニューから [外部ストレージ管理] - [外部パス設定変更] を選択します。
5. [利用可能な外部パス] リストから外部パスのチェックボックスを選択し、[追加] をクリックします。

   選択された外部ストレージシステムが、[選択した外部パス] リストに表示されます。

ヒント

設定したい外部ストレージシステムや WWN/iSCSI ターゲット名が画面に表示されない場合は、[外部 Target ポート探索] をクリックして、設定したい WWN/iSCSI ターゲット名が接続されているポートを選び [OK] をクリックすると、選択したポートに接続されている外部 Target ポートが探索され、画面の情報が更新されます。

なお、ファイバチャネルを使った外部パスの場合、[外部 Target ポート探索] 画面で選択したポートに接続されている外部ストレージシステムの Target ポートの中で、ログイン状態のホストが存在する外部 Target ポートは探索されません。

ただし、次の操作をすると、ログイン状態のホストが存在する外部 Target ポートの WWN が探索されます。

a. ［外部 Target ポート探索］画面で選択したポートに接続されている外部ストレージシステムの Target ポートに、ログイン状態のホストが存在する場合は、警告メッセージが表示されます。

b. 警告メッセージに対して、［OK］をクリックします。

［外部 WWN 探索］画面に、ログイン状態のホストが存在する外部ストレージシステムの Target ポートの WWN が表示されます。

c. 設定したい WWN を選択して、［OK］をクリックします。

メモ

外部パスの優先順位を変更するには、［選択した外部パス］リストにある［優先度を上げる］または［優先度を下げる］をクリックして変更します。

6. ［完了］をクリックします。
7. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
8. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

ヒント

ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

9. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

外部パスの接続と設定（36 ページ）
外部パスの冗長化（冗長パスの追加）（38 ページ）
パスグループの設定（41 ページ）
外部パスの変更（60 ページ）
既存のすべての外部パスを入れ替える場合の設定の流れ（60 ページ）
外部パス設定変更ウィザード（152 ページ）
［外部 WWN 探索］画面（170 ページ）
［外部 Target ポート探索］画面（171 ページ）

4.2.4　iSCSI パスを追加する

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどれかの方法で、［iSCSI パス追加］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。［iSCSI パス］タブで［iSCSI パス追加］をクリックします。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［iSCSI パス］タブで［iSCSI パス追加］をクリックします。
   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［iSCSI パス追加］を選択します。

2. ［iSCSI ターゲット探索］をクリックして［iSCSI ターゲット探索］画面を表示します。
3. ［ローカルポート名］で、ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを選択します。
4. ［リモート IP アドレス］で外部ストレージシステムのポートの IP アドレスを入力します。
5. ［リモート TCP ポート番号］で外部ストレージシステムのポートの TCP ポート番号を入力します。設定できる番号は 1～65535 までです。
6. ［追加］をクリックします。

   入力した探索対象が［探索リスト］テーブルに追加されます。追加できる探索対象は 8 つまでです。

7. ［OK］をクリックします。

   ［iSCSI パス追加］画面が表示されます。

8. ［利用可能な iSCSI パス］テーブルから追加したい iSCSI パスのチェックボックスを選択します。
9. ［認証方法］で［CHAP］または［認証なし］を選択します。

   ［CHAP］を選択した場合、次の項目を設定します。

- ［相互 CHAP］:［有効］または［無効］を選択します。［有効］を選択した場合、双方向認証モードになります。［無効］を選択した場合、単方向認証モードになります。
- ［ユーザ名］:［相互 CHAP］で［無効］を選択した場合、設定は任意です。［相互 CHAP］で［有効］を選択した場合、必ず設定してください。
- ［シークレット］:［相互 CHAP］で［無効］を選択した場合、設定は任意です。［相互 CHAP］で［有効］を選択した場合、必ず設定してください。

［認証なし］を選択した場合、次の項目を設定します。

- ［相互 CHAP］:［有効］または［無効］を選択します。［有効］を選択した場合、双方向認証モードになります。［無効］を選択した場合、単方向認証モードになります。

10. ［追加］をクリックします。

    選択した iSCSI パスが［選択した iSCSI パス］テーブルに追加されます。

    iSCSI パスは追加済みのパスを含め、4,096 個まで追加できます。

11. 設定を完了し、設定内容を確認する場合は、［完了］をクリックします。
12. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
13. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

    設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

    ヒント

    ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

14. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

    実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

iSCSI を使用するときの注意事項（21 ページ）
iSCSI パス追加ウィザード（186 ページ）
［iSCSI ターゲット探索］画面（193 ページ）

4.2.5　外部パスの優先順位を変更する

外部パスの優先順位を変更するには、［外部パス設定変更］画面で［優先度を上げる］と［優先度を下げる］を操作します。

［優先度］列の表示が「1」に変わると、通常使用するパスとして設定されたことになります。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。
2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。
3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのチェックボックスを選択します。
4. 次のどちらかの方法で、［外部パス設定変更］画面を表示します。

   - ［外部パスグループ］タブで［外部パス設定変更］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部パス設定変更］を選択します。
5. ［選択した外部パス］リストから優先順位を変更する外部パスのチェックボックスを選択します。［優先度を上げる］をクリックすると、選択しているパスの行が、1 行上の行と入れ替わります。

   ［優先度を下げる］をクリックすると、選択しているパスの行が、1 行下の行と入れ替わります。

   メモ

   通常使用するパスとして設定したい場合は、［優先度］列の表示が「1」に変わるまで［優先度を上げる］のクリックを繰り返します。
6. ［完了］をクリックします。
7. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。

8. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

9. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

外部パスの接続と設定（36 ページ）
外部パスの冗長化（冗長パスの追加）（38 ページ）
パスグループの設定（41 ページ）
外部パス設定変更ウィザード（152 ページ）

4.2.6　iSCSI ターゲットを編集する

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ホストが I/O 処理を実行していないこと。

操作手順

1. 次のどれかの方法で、［iSCSI ターゲット編集］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。［iSCSI パス］タブで iSCSI ターゲットを編集したい iSCSI パスのチェックボックスを選択し、［iSCSI ターゲット編集］をクリックします。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［iSCSI パス］タブで iSCSI ターゲットを編集したい iSCSI パスのチェックボックスを選択し、［iSCSI ターゲット編集］をクリックします。
   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［iSCSI パス］タブで iSCSI ターゲットを編集したい iSCSI パスのチェックボックスを選択

し、［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［iSCSI ターゲット編集］を選択します。

2. ［認証方法］で［CHAP］または［認証なし］を選択します。

   ［CHAP］を選択した場合、次の項目を設定します。

   - ［相互 CHAP］:［有効］または［無効］を選択します。［有効］を選択した場合、双方向認証モードになります。［無効］を選択した場合、単方向認証モードになります。
   - ［ユーザ名］:［相互 CHAP］で［無効］を選択した場合、設定は任意です。［相互 CHAP］で［有効］を選択した場合、必ず設定してください。
   - ［シークレット］:［相互 CHAP］で［無効］を選択した場合、設定は任意です。［相互 CHAP］で［有効］を選択した場合、必ず設定してください。

   ［認証なし］を選択した場合、次の項目を設定します。

   - ［相互 CHAP］:［有効］または［無効］を選択します。［有効］を選択した場合、双方向認証モードになります。［無効］を選択した場合、単方向認証モードになります。

3. ［完了］をクリックします。
4. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
5. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

6. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

iSCSI ターゲット編集ウィザード（190 ページ）

4.2.7　iSCSI ターゲットへのログインテストを実行する

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどれかの方法で、iSCSI ターゲットへのログインテストを実行します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。［iSCSI パス］タブで iSCSI ターゲットへのログインテストを実行したい iSCSI パスのチェックボックスを選択し、［他のタスク］ - ［iSCSI ターゲットログインテスト］をクリックします。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［iSCSI パス］タブで iSCSI ターゲットへのログインテストを実行したい iSCSI パスのチェックボックスを選択し、［他のタスク］ - ［iSCSI ターゲットログインテスト］をクリックします。
   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［iSCSI パス］タブで iSCSI ターゲットへのログインテストを実行したい iSCSI パスのチェックボックスを選択し、［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］-［iSCSI ターゲットログインテスト］を選択します。

関連リンク

参照先トピック

iSCSI を使用するときの注意事項（21 ページ）
［外部ストレージ］画面（123 ページ）

4.2.8　外部パスを削除する

［外部パス設定変更］画面を使用して、外部パスの設定を解除できます。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

Storage Navigator を使用する場合：

- ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。

2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。

3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのチェックボックスを選択します。
4. 次のどちらかの方法で、［外部パス設定変更］画面を表示します。
   - ［外部パスグループ］タブで［外部パス設定変更］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部パス設定変更］を選択します。
5. ［選択した外部パス］リストから設定を解除する外部パスのチェックボックスを選択して［削除］をクリックします。

   選択している外部パスの設定が解除され、［選択した外部パス］リストから選択した外部パスの行が削除されます。
6. ［完了］をクリックします。
7. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
8. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

9. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

外部パスの接続と設定（36 ページ）
外部パスの冗長化（冗長パスの追加）（38 ページ）
パスグループの設定（41 ページ）
外部パスの変更（60 ページ）
既存のすべての外部パスを入れ替える場合の設定の流れ（60 ページ）
外部パス設定変更ウィザード（152 ページ）

4.2.9　iSCSI パスを削除する

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 指定された iSCSI パスが、Universal Volume Manager の外部パスとして使用されていないこと。

操作手順

1. 次のどれかの方法で、［iSCSI パス削除］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。［iSCSI パス］タブで削除したい iSCSI パスのチェックボックスを選択し、［iSCSI パス削除］をクリックします。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［iSCSI パス］タブで削除したい iSCSI パスのチェックボックスを選択し、［iSCSI パス削除］をクリックします。
   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。［iSCSI パス］タブで削除したい iSCSI パスのチェックボックスを選択し、［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［iSCSI パス削除］を選択します。
2. ［iSCSI パス削除］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
3. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。
4. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

［iSCSI パス削除］画面（190 ページ）

4.2.10　外部パスの変更

外部パスを変更するには、変更したい外部パスを削除し、別の外部パスを新たに外部パスとして定義します。

関連リンク

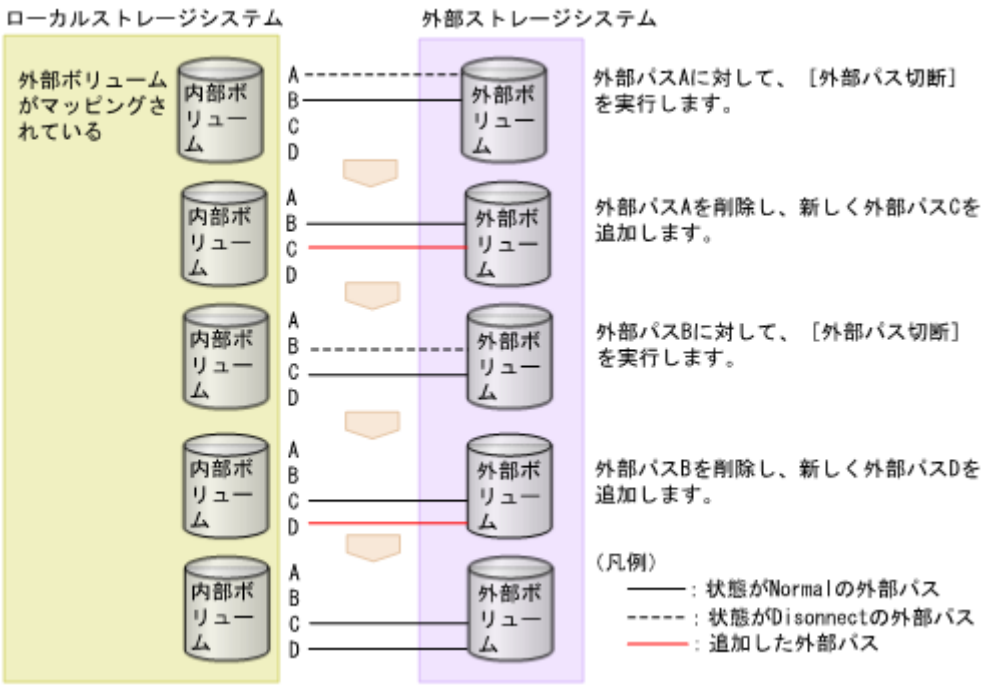
参照先トピック

既存のパスグループに外部パスを追加する（50 ページ）
外部パスを削除する（57 ページ）
既存のすべての外部パスを入れ替える場合の設定の流れ（60 ページ）

4.2.11　既存のすべての外部パスを入れ替える場合の設定の流れ

既存のすべての外部パスを新しく追加した外部パスと入れ替える方法について、例を挙げて説明します。

次の図は、設定の流れと外部パスの状態を示しています。既存の外部パス A および B を削除し、新しく追加した外部パス C および D を追加する場合、既存の外部パス A および B を両方とも一度に削除できません。正常に動作する既存の外部パスが少なくとも 1 本設定されている必要があるからです。この場合、まず外部パス A を削除して新しく外部パス C を追加し、設定を適用します。そのあと、外部パス B を削除して新しく外部パス D を追加します。



既存のすべての外部パス（A および B）を新しく追加した外部パス（C および D）と入れ替える流れを次に示します。

操作手順

1. 外部パス A に対して、[外部パス切断] を実行します。
2. 外部パス A が使用しているケーブルを抜き、外部パス C が使用するケーブルを接続します。
3. 外部パス A の定義を解除して、外部パス C を追加します。
4. [適用] をクリックして、外部パス A および C の設定を適用します。
5. 外部パス C の状態が正常であることを確認します。

   この時点では、正常なパスとして外部パス B および C が設定されています。

   以降の手順に従って、外部パス B を削除し、新しい外部パス D を追加します。
6. 外部パス B に対して、[外部パス切断] を実行します。
7. 外部パス B が使用しているケーブルを抜き、外部パス D が使用するケーブルを接続します。
8. 外部パス B の定義を解除して、外部パス D を追加します。
9. [適用] をクリックして、外部パス B および D の設定を適用します。
10. 外部パス D の状態が正常であることを確認します。

関連リンク

参照先トピック

既存のパスグループに外部パスを追加する（50 ページ）
外部パスを削除する（57 ページ）
外部パスの変更（60 ページ）
外部ボリュームへのパスの使用を停止する（外部パス切断）（79 ページ）

4.3　外部ボリュームの詳細情報を確認する

外部ボリューム内に作成された LDEV の詳細情報および外部ボリュームと内部ボリュームとをつなぐマッピングパスの詳細情報は [外部 LUN プロパティ参照] 画面で確認できます。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、[外部ストレージ] 画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

- ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

Storage Navigator を使用する場合：

- ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。

2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。

3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのリンクをクリックします。

   ［追加済みボリューム］タブが表示されます。

4. ［追加済みボリューム］タブで外部ボリュームのチェックボックスを選択します。
5. 次のどちらかの方法で、［外部 LUN プロパティ参照］画面を表示します。
   - ［追加済みボリューム］タブで［外部 LUN プロパティ参照］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部 LUN プロパティ参照］を選択します。

関連リンク

参照先トピック

マッピングパスのトラブルシューティング（97 ページ）
［外部 LUN プロパティ参照］画面（176 ページ）

4.4　ストレージシステムの電源操作

Universal Volume Manager の使用を開始してから、ローカルストレージシステムや外部ストレージシステムの電源をオフにしたり、再度オンにしたりする手順を説明します。

外部ストレージシステムの電源だけをオン、オフにする場合、Universal Volume Manager の操作を実行する必要があります。

関連リンク

参照先トピック

ローカルストレージシステムだけの電源操作（63 ページ）
外部ストレージシステムだけの電源操作（64 ページ）
ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源操作（69 ページ）

4.4.1　ローカルストレージシステムだけの電源操作

ローカルストレージシステムの電源だけをオン、オフにする手順を説明します。

関連リンク

参照先トピック

ストレージシステムの電源操作（62 ページ）
ローカルストレージシステムの電源をオフにする（計画停止する）（63 ページ）
計画停止後、ローカルストレージシステムを再接続する（63 ページ）

4.4.1.1　ローカルストレージシステムの電源をオフにする（計画停止する）

ローカルストレージシステムの電源をオフにすると、ローカルストレージシステムのキャッシュメモリ内のデータのうち、外部ボリュームに対するデータがすべて外部ボリュームに書き込まれます（デステージされます）。

操作手順

1. ローカルストレージシステムに対する I/O を停止します。
2. 外部ボリュームを使用したペアをすべて分割します。

   ペア分割操作については、ペア分割に使用するプログラムプロダクトのマニュアルを参照してください。
3. すべての外部ボリュームの状態が Normal または Disconnect であることを確認します。
4. そのほかにローカルストレージシステムの電源をオフにするために必要な操作があれば、実行します。
5. ローカルストレージシステムの電源をオフにします。

関連リンク

参照先トピック

ローカルストレージシステムだけの電源操作（63 ページ）

4.4.1.2　計画停止後、ローカルストレージシステムを再接続する

［外部ストレージシステム切断］を実行してからローカルストレージシステムの電源がオフにされている場合、再度電源をオンにしても、ローカルストレージシステムから外部ボリュームにはアクセスできません。外部ボリュームの使用を再開する場合は、［外部ストレージシステム再接続］を実行してください。［外部ストレージシステム再接続］を実行すると、ローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングされている外部ボリュームの定義済みの構成情報と、実際の外部ボリュームの状態が一致していることを確認しま

す。確認の結果、マッピングされたボリュームとして使用できる場合は、外部ボリュームへの I/O が許可され、ボリュームの使用を再開できます。

［外部ストレージシステム切断］、または［外部ボリューム切断］を実行してキャッシュメモリに蓄えられているデータがすべて外部ボリュームに書き込まれると、画面に表示される外部ボリュームの状態は［Disconnect］になります。

操作手順

1. ローカルストレージシステムの電源をオンにします。
2. ペアをすべて再同期させます。

   ペア再同期操作については、ペア分割に使用するプログラムプロダクトのマニュアルを参照してください。
3. ローカルストレージシステムに対する I/O を開始します。

関連リンク

参照先トピック

ローカルストレージシステムだけの電源操作（63 ページ）

4.4.2　外部ストレージシステムだけの電源操作

外部ストレージシステムだけの電源操作について説明します。

関連リンク

参照先トピック

ストレージシステムの電源操作（62 ページ）
外部ストレージシステムの電源操作（64 ページ）
外部ストレージシステムの電源をオフにする（計画停止する）（65 ページ）
計画停止後、外部ストレージシステムを再接続する（67 ページ）

4.4.2.1　外部ストレージシステムの電源操作

ローカルストレージシステムの電源がオンのままで、外部ストレージシステムの電源をオン、オフする場合は、Universal Volume Manager の次の操作を実行する必要があります。

［外部ストレージシステム切断］

外部ストレージシステムをメンテナンスしたり、計画的に停止したりする場合に実行します。［外部ストレージシステム切断］を実行すると、まず、ローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングされている外部ボリュームに対するホストからの I/O の受け付けが停止されます。そして、ローカルストレージシステムのキャッシュメモリに蓄えられ

ているデータのうち、外部ボリュームに書き込みが必要なデータがすべて外部ボリュームに書き込まれます（デステージされます）。

ヒント

［外部ストレージシステム切断］と同じ処理をボリューム単位で実行するには、［外部ボリューム切断］を実行します。個別に外部ボリュームのマッピングを解除する場合は、［外部ボリューム切断］を実行してから［外部ボリューム削除］を実行します。

［外部ストレージシステム再接続］

［外部ストレージシステム再接続］を実行すると、ローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングされている外部ボリュームの定義済みの構成情報と、実際の外部ボリュームの状態が一致していることが確認されます。確認の結果、マッピングされたボリュームとして使用できる場合は、外部ボリュームへの I/O が許可され、ボリュームの使用を再開できます。

［外部ストレージシステム再接続］は、［外部ストレージシステム切断］を実行していったん I/O が不可になった状態から回復する場合に使用します。

パスに障害が発生している場合は、パス障害の原因を取り除いて回復できる状態にしてから［外部ストレージシステム再接続］を実行してください。

ヒント

［外部ストレージシステム再接続］と同じ処理をボリューム単位で実行するには、［外部ボリューム再接続］を実行します。

［外部ストレージシステム再接続］または［外部ボリューム再接続］を実行した場合、外部ボリュームの使用を再開できる状態にあるときは、外部ボリュームへの I/O が許可され、ボリュームの使用を再開できます。しかし、外部ボリュームの使用を再開できる状態にない場合は、閉塞状態のままになります。

関連リンク

参照先トピック

外部ストレージシステムだけの電源操作（64 ページ）
外部ボリュームのマッピングを解除する（90 ページ）

4.4.2.2　外部ストレージシステムの電源をオフにする（計画停止する）

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 電源をオフにしたい外部ストレージシステムのボリュームのうち、ローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングされている外部ボリュームに対する I/O を停止します。
2. 外部ストレージシステムのボリュームを、ローカルストレージシステムの DP プールのプールボリュームとして定義している場合は、すべての Dynamic Provisioning の仮想ボリューム（DP-VOL）を保守閉塞させてください。

   ローカルストレージシステムの DP プールのプールボリュームとして定義していない場合は何もせずに手順 11 へ進んでください。

   プール内のすべての DP-VOL を一括で閉塞する場合は次の手順へ進んでください。
3. 次のどちらかの方法で、［プール］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［DP プール］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［プール］を選択します。

   プールの一覧が［プール］タブに表示されます。
4. ［プール］タブで閉塞させるプールのリンクをクリックします。
5. ［仮想ボリューム］タブを選択します。
6. ［全ページ選択］をクリックします。
7. 次のどちらかの方法で、［LDEV 閉塞］画面を表示します。

   ・［仮想ボリューム］タブで［他のタスク］ - ［LDEV 閉塞］をクリックします。

   ・［アクション］メニューから［論理デバイス管理］ - ［LDEV 閉塞］を選択します。
8. ［LDEV 閉塞］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
9. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。
10. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

    実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

11. 電源をオフにしたい外部ストレージシステムに対して、[外部ストレージシステム切断] を実行します。

    外部ボリュームに対する I/O が不可になり、ローカルストレージシステムのキャッシュメモリ内のデータがすべて外部ボリュームに書き込まれます（デステージされます）。

12. そのほかに外部ストレージシステムの電源をオフにするために必要な操作があれば、実行します。
13. 外部ストレージシステムの電源をオフにします。

ヒント

[外部ストレージシステム切断] を実行したあと、マッピングされていた外部ボリュームを再度ローカルストレージシステムのボリュームとして使用したい場合には、[外部ストレージシステム再接続] を使用します。

[LDEV 閉塞] 画面の詳細については『システム構築ガイド』を参照してください。

関連リンク

参照先トピック

外部ストレージシステムだけの電源操作（64 ページ）
外部ボリュームへの接続の切断（外部ストレージシステム切断、外部ボリューム切断）（70 ページ）

4.4.2.3　計画停止後、外部ストレージシステムを再接続する

[外部ストレージシステム切断] を実行してから外部ストレージシステムの電源がオフにされている場合、再度外部ストレージシステムの電源をオンにしても、ローカルストレージシステムから外部ボリュームにはアクセスできません。外部ボリュームの使用を再開する場合は、[外部ストレージシステム再接続] を実行してください。[外部ストレージシステム再接続] を実行すると、ローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングされている外部ボリュームの定義済みの情報と、実際の外部ボリュームの状態をチェックします。チェックの結果、マッピングされたボリュームとして使用できる場合は、外部ボリュームへの I/O が許可され、ボリュームの使用を再開できます。

操作手順

1. マッピングされている外部ボリュームが実際にある外部ストレージシステムの電源をオンにします。
2. [外部ストレージシステム再接続] コマンドを実行します。
3. 外部ストレージシステムのボリュームを、ローカルストレージシステムの DP プールのプールボリュームとして定義している場合は、閉塞させたすべての DP-VOL を回復させます。

プール内のすべての DP-VOL を一括で回復するには、手順 4.以降を操作します。

4. 次のどちらかの方法で、［プール］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［DP プール］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［プール］を選択します。

   プールの一覧が［プール］タブに表示されます。

5. ［プール］タブで回復させるプールのリンクをクリックします。
6. ［仮想ボリューム］タブを選択します。
7. ［全ページ選択］をクリックします。
8. 次のどちらかの方法で、［LDEV 回復］画面を表示します。

   ・［仮想ボリューム］タブで［他のタスク］ - ［LDEV 回復］をクリックします。

   ・［アクション］メニューから［論理デバイス管理］ - ［LDEV 回復］を選択します。
9. ［LDEV 回復］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
10. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

    設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

    ヒント

    ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

11. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

    実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

［LDEV 回復］画面の詳細については『システム構築ガイド』を参照してください。

関連リンク

参照先トピック

外部ストレージシステムだけの電源操作（64 ページ）
外部ボリュームへの再接続（外部ストレージシステム再接続、外部ボリューム再接続）（75 ページ）

4.4.3　ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源操作

ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの両方の電源をオン、オフにする手順を説明します。

関連リンク

参照先トピック

ストレージシステムの電源操作（62 ページ）
ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源をオフにする（69 ページ）
ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源をオンにする（70 ページ）

4.4.3.1　ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源をオフにする

⚠ 注意

ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの両方の電源をオフにする場合は、先にローカルストレージシステムの電源をオフにしてから、外部ストレージシステムの電源をオフにしてください。

操作手順

1. ローカルストレージシステムに対する I/O を停止します。
2. 外部ボリュームを使用したペアをすべて分割します。

   ペア分割操作については、ペア分割に使用するプログラムプロダクトのマニュアルを参照してください。
3. すべての外部ボリュームの状態が Normal または Disconnect であることを確認します。
4. ローカルストレージシステムの電源をオフにします。

   完全にローカルストレージシステムの電源がオフになったことを確認してから、次の操作に進んでください。
5. 外部ストレージシステムの電源をオフにします。

   完全に外部ストレージシステムの電源がオフになったことを確認してください。

関連リンク

参照先トピック

ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源操作（69 ページ）

4.4.3.2　ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源をオンにする

⚠注意

ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの両方の電源をオンにする場合は、先に外部ストレージシステムの電源をオンにしてから、ローカルストレージシステムの電源をオンにしてください。

操作手順

1. 外部ストレージシステムの電源をオンにします。

   完全に外部ストレージシステムの電源がオンになったことを確認してから、次の操作に進んでください。

2. ローカルストレージシステムの電源をオンにします。

   完全にローカルストレージシステムの電源がオンになったことを確認してから、次の操作に進んでください。

3. ペアをすべて再同期させます。

   ペア再同期操作については、ペア分割に使用するプログラムプロダクトのマニュアルを参照してください。

4. ローカルストレージシステムに対する I/O を開始します。

関連リンク

参照先トピック

ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムの電源操作（69 ページ）

4.5　外部ボリュームへの接続の切断（外部ストレージシステム切断、外部ボリューム切断）

外部ボリュームへの接続を切断するには、[外部ストレージシステム切断]、または [外部ボリューム切断] を使用します。メンテナンスのために外部ストレージシステムの電源をオフにしたり、外部ボリュームのマッピング設定を解除したりする場合、事前に外部ボリュームへの接続を停止する必要があります。また、マッピングされた外部ボリュームに外部ストレージシステムからアクセスする場合も、事前に外部ボリュームへの接続を切断してください。外部ストレージシステムからのアクセスが終了し、ローカルストレージシステムからアクセスするには、関連項目を参照し外部ボリュームの使用を再開してください。

[外部ストレージシステム切断]、または [外部ボリューム切断] を実行すると、マッピングされている外部ボリュームへのホスト I/O の受け付けが停止され、すでにキャッシュメモリに蓄えられているデータがすべて外部ボリュームに書き込まれます (デステージされます)。

［外部ストレージシステム切断］、または［外部ボリューム切断］を実行して外部ボリュームへの接続を停止しても、マッピング時の設定は保持されます。そのため、いったん外部ボリュームへの接続を停止しても、停止したときの設定で外部ボリュームへの接続を再開できます。

⚠ 注意

データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームを削除する場合、事前にデータダイレクトマップ属性の外部ボリュームへの接続を切断する必要があります。データダイレクトマップ属性の外部ボリュームへの接続を切断することにより、プールボリューム閉塞を示す SIM RC=627xxx（xxx はプール ID）が出力される可能性があります。データダイレクトマップ属性の仮想ボリュームの削除については、『システム構築ガイド』を参照してください。

関連リンク

参照先トピック

マッピング時の注意事項（15 ページ）
外部ストレージシステムの電源をオフにする（計画停止する）（65 ページ）
外部ボリュームへの接続を解除する前に必要な操作（71 ページ）
外部ストレージシステム単位で接続を切断する（外部ストレージシステム切断）（72 ページ）
外部ボリューム単位で個別に接続を切断する（外部ボリューム切断）（74 ページ）
外部ボリュームのマッピングを解除する（90 ページ）

4.5.1　外部ボリュームへの接続を解除する前に必要な操作

外部ボリュームへの接続を解除する前に必要な操作を次に示します。

外部ボリュームの使用状況	必要な操作
ホストから外部ボリュームに I/O を実行中である	ホストからボリュームへの I/O を停止して、アンマウントしてください。 ホストから I/O を実行中に接続を解除すると、ボリュームへのホスト I/O は強制的に停止されます。
コピー系プロダクト※を使用してペアに設定されている LDEV がある	ペアを解除してください。 ただし、Local Replication ペアの状態が PSUE の場合は、ペアを解除しなくても外部ボリュームへの接続を解除できます。
Snapshot 用のプールにプールボリュームとして登録されている LDEV がある	Snapshot 用のプールを削除してください。
Dynamic Provisioning 用のプールにプールボリュームとして登録されている LDEV がある	外部ボリュームが登録されているプールと関連づけられているすべての DP-VOL に対して、次のすべての操作をしてください。 • Dynamic Provisioning のボリュームの運用を停止する。 • ［LDEV 閉塞］画面を使用して、Dynamic Provisioning のボリュームを閉塞させる。 データダイレクトマップ属性が有効な外部ボリュームの場合は、そのボリュームと関連づけられたデータダイレクトマップ属性が有効な Dynamic Provisioning のボリュームだけを閉塞させる。 • Dynamic Provisioning 用のプールから、［圧縮］または［重複排除および圧縮］が有効な仮想ボリュームが作成されており、かつ、

外部ボリュームの使用状況	必要な操作
	そのプールに登録されているプールボリュームに障害が発生している場合は、そのプールボリュームの障害を回復させる。また、重複排除用システムデータボリュームが作成されている場合は閉塞させる。
Volume Migration で移動中の LDEV がある	移動プランを削除してください。
Active Mirror の Quorum ディスクで使用している	Quorum ディスクの設定を解除してください。

注※

Local Replication、Asynchronous Replication、Synchronous Replication、Snapshot 、または Active Mirror を指します。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームへの接続の切断（外部ストレージシステム切断、外部ボリューム切断）（70 ページ）
外部ストレージシステム単位で接続を切断する（外部ストレージシステム切断）（72 ページ）
外部ボリューム単位で個別に接続を切断する（外部ボリューム切断）（74 ページ）

4.5.2　外部ストレージシステム単位で接続を切断する（外部ストレージシステム切断）

［外部ストレージシステム切断］を実行したあとは、Storage Navigator メイン画面の更新ボタンをクリックして情報を更新し、現在の進捗状況を確認してください。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 外部ボリュームへの接続を解除する前に必要な操作をすべて完了していること。

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。

2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのチェックボックスを選択します。
3. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージシステム切断］画面を表示します。
   - ［外部ストレージシステム］タブで［外部ストレージシステム切断］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ストレージシステム切断］を選択します。
4. ［外部ストレージシステム切断］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
5. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。
6. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

   変更内容がストレージシステムに適用され、画面に表示される外部ボリュームの状態が［Cache Destage］になります。キャッシュメモリにデータが残っていない場合でも、［外部ストレージシステム切断］コマンドの処理が完了するまでは［Cache Destage］と表示されます。キャッシュからのデータの書き込みが完了すると、［Disconnect］に変わります。エラーが発生した場合は、エラーメッセージが表示されます。［確認］画面で詳細を確認してください。

ヒント

いったん［外部ストレージシステム切断］コマンドを実行したあと、再度外部ストレージシステムを操作したい場合は、［外部ストレージシステム再接続］コマンドを使用します。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームへの接続の切断（外部ストレージシステム切断、外部ボリューム切断）（70 ページ）
外部ボリュームへの接続を解除する前に必要な操作（71 ページ）
［外部ストレージシステム切断］画面（180 ページ）

4.5.3 外部ボリューム単位で個別に接続を切断する（外部ボリューム切断）

外部ボリューム単位で個別に接続を切断する手順を説明します。

［外部ボリューム切断］を実行したあとは、Storage Navigator メイン画面の更新ボタンをクリックして情報を更新し、現在の進捗状況を確認してください。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- 外部ボリュームへの接続を解除する前に必要な操作をすべて完了していること（関連項目を参照）。

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。
2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。
3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのリンクをクリックします。

   ［追加済みボリューム］タブが表示されます。
4. ［追加済みボリューム］タブで外部ボリュームのチェックボックスを選択します。
5. 次のどちらかの方法で、［外部ボリューム切断］画面を表示します。

   - ［追加済みボリューム］タブで［他のタスク］ - ［外部ボリューム切断］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ボリューム切断］を選択します。
6. ［外部ボリューム切断］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。

7. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

8. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

   変更内容がストレージシステムに適用され、画面に表示される外部ボリュームの状態が［Cache Destage］になります。キャッシュメモリにデータが残っていない場合でも、［外部ボリューム切断］コマンドの処理が完了するまでは［Cache Destage］と表示されます。キャッシュからのデータの書き込みが完了すると、［Disconnect］に変わります。エラーが発生した場合は、エラーメッセージが表示されます。［確認］画面で詳細を確認してください。

ヒント

いったん［外部ボリューム切断］を実行したあと、再度外部ストレージシステムを操作したい場合は、［外部ボリューム再接続］を使用します。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームへの接続の切断（外部ストレージシステム切断、外部ボリューム切断）（70 ページ）
外部ボリュームへの接続を解除する前に必要な操作（71 ページ）
［外部ボリューム切断］画面（181 ページ）

4.6　外部ボリュームへの再接続（外部ストレージシステム再接続、外部ボリューム再接続）

次に示す場合には、［外部ストレージシステム再接続］、または［外部ボリューム再接続］を実行することで、外部ボリュームの使用を再開できます。

- ［外部ストレージシステム切断］、または［外部ボリューム切断］を使って接続を停止した外部ボリュームへの接続を再開する場合
- 外部ボリュームの状態が閉塞状態になっている場合

  すべての外部パスに障害が発生すると、ローカルストレージシステムは外部ボリュームの状態を閉塞状態にします。この場合、まずは［外部ストレージシステム再接続］、または［外部ボリューム再接続］を実行してください。

［外部ストレージシステム再接続］、または［外部ボリューム再接続］を実行しても外部ボリュームの状態が回復しない場合は、関連項目を参照し、トラブルシューティングの手順に従って外部パスを回復してください。次に、閉塞状態になった外部ボリュームを使用可能な状態に回復するために、［外部ストレージシステム再接続］、または［外部ボリューム再接続］を実行してください。

- 停止していた外部ボリュームの使用を再開する場合

  マッピングの設定を保持したまま使用を停止している外部ボリュームに対して［外部ストレージシステム再接続］、または［外部ボリューム再接続］を実行すると、外部ボリュームの定義済みのマッピング構成と実際の外部ボリュームの状態が一致していることを確認してください。また、パスの状態やその他のマッピング構成定義をすべて確認してください。確認の結果、マッピングされたボリュームとして使用を再開できる場合は、外部ボリュームへの I/O を可能な状態に設定してください。

メモ

［外部ストレージシステム再接続］、または［外部ボリューム再接続］を実行したあとは、現在の進捗状況を確認してください。表示内容を更新するには、Storage Navigator メイン画面の更新ボタンをクリックします。

［外部ストレージシステム再接続］、または［外部ボリューム再接続］を実行した場合、外部ボリュームの使用を再開できる状態にあるときは、外部ボリュームへの I/O が許可され、ボリュームの使用を再開できます。しかし、外部ボリュームの使用を再開できる状態にない場合は、外部ボリュームは閉塞状態のままになります。

関連リンク

参照先トピック

計画停止後、外部ストレージシステムを再接続する（67 ページ）
外部ストレージシステム単位で使用を再開する（76 ページ）
外部ボリューム単位で個別に使用を再開する（78 ページ）
Universal Volume Manager の一般的なトラブルシューティング（95 ページ）

4.6.1　外部ストレージシステム単位で使用を再開する

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

- ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

Storage Navigator を使用する場合：

- ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。

2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのチェックボックスを選択します。
3. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージシステム再接続］画面を表示します。
   - ［外部ストレージシステム］タブで［他のタスク］ - ［外部ストレージシステム再接続］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ストレージシステム再接続］を選択します。
4. ［外部ストレージシステム再接続］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
5. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

6. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

   画面に表示される外部ボリュームの状態が［Checking］になります。マッピングパスの状態のチェックが完了すると、外部ストレージシステムの使用を再開できる場合は［Normal］、再開できない場合は［Blockade］と表示されます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームへの再接続（外部ストレージシステム再接続、外部ボリューム再接続）（75 ページ）
［外部ストレージシステム再接続］画面（178 ページ）

4.6.2　外部ボリューム単位で個別に使用を再開する

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。
2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。
3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのリンクをクリックします。

   ［追加済みボリューム］タブが表示されます。
4. ［追加済みボリューム］タブで外部ボリュームのチェックボックスを選択します。
5. 次のどちらかの方法で、［外部ボリューム再接続］画面を表示します。

   - ［追加済みボリューム］タブで［他のタスク］ - ［外部ボリューム再接続］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ボリューム再接続］を選択します。
6. ［外部ボリューム再接続］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
7. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

ヒント

ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

8. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

   画面に表示される外部ボリュームの状態が［Checking］になります。マッピングパスの状態のチェックが完了すると、外部ストレージシステムの使用を再開できる場合は［Normal］、再開できない場合は［Blockade］と表示されます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームへの再接続（外部ストレージシステム再接続、外部ボリューム再接続）（75 ページ）
［外部ボリューム再接続］画面（179 ページ）

4.7　外部ボリュームへのパスの使用を停止する（外部パス切断）

外部ボリュームとの接続は保ったまま、外部パスをメンテナンスする場合に、［外部パス切断］を使用します。［外部パス切断］を使うと、外部パスの使用を停止して、ストレージシステムから外すための準備を整えます。外部パスの使用を再開するには、［外部パス再接続］を使用します（関連項目参照）。

⚠ 注意

［外部パス切断］は、外部ボリュームへの接続を停止する操作ではありません。［外部パス切断］を実行するには、操作対象にする外部パスを使用している外部ボリュームに対して、操作対象にする外部パス以外に、正常な状態の外部パスが設定されている必要があります。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。

2. ［外部パス］タブを選択します。
3. ［外部パス］タブで外部パスのチェックボックスを選択します。
4. 次のどちらかの方法で、［外部パス切断］画面を表示します。
   - ［外部パス］タブで［外部パス切断］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部パス切断］を選択します。
5. ［外部パス切断］から、ファイバチャネルポートの場合は［ポート起点］または［外部 WWN 起点］、iSCSI ポートの場合は［ポート起点］または［外部ストレージポート起点］を選択します。
6. ［完了］をクリックします。
7. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
8. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

9. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

既存のすべての外部パスを入れ替える場合の設定の流れ（60 ページ）
外部ボリュームへのパスを回復する（外部パス再接続）（80 ページ）
外部パス切断ウィザード（164 ページ）

4.8　外部ボリュームへのパスを回復する（外部パス再接続）

［外部パス切断］によって使用を停止していた外部パスの使用を再開する（回復する）場合に、［外部パス再接続］を使用します。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- パスの接続状態が回復可能な状態であること。

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。
2. ［外部パス］タブを選択します。
3. ［外部パス］タブで外部パスのチェックボックスを選択します。
4. 次のどちらかの方法で、［外部パス再接続］画面を表示します。
   - ［外部パス］タブで［外部パス再接続］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部パス再接続］を選択します。
5. ［外部パス再接続］から、ファイバチャネルポートの場合は［ポート起点］または［外部 WWN 起点］、iSCSI ポートの場合は［ポート起点］または［外部ストレージポート起点］を選択します。
6. ［完了］をクリックします。
7. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
8. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。
9. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームへのパスの使用を停止する（外部パス切断）（79 ページ）
外部パス再接続ウィザード（166 ページ）

4.9　外部ボリュームのキャッシュモードを変更する

キャッシュモードの設定では、ホストからの書き込みデータを、外部ストレージシステムに同期で反映させるか（無効）、非同期で反映させるか（有効）を設定します。［外部ボリューム編集］画面で外部ボリュームのキャッシュモードを変更する操作について説明します。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- プールボリュームとして Snapshot のプールに登録されている場合、プールに登録されているすべてのプールボリュームのキャッシュモードが同じ設定になっていること。

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。
2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。
3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのリンクをクリックします。

   ［追加済みボリューム］タブが表示されます。
4. ［追加済みボリューム］タブで外部ボリュームのチェックボックスを選択します。
5. 次のどちらかの方法で、［外部ボリューム編集］画面を表示します。

   - ［追加済みボリューム］タブで［外部ボリューム編集］をクリックします。

- ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ボリューム編集］を選択します。

6. ［キャッシュモード］から、［有効］または［無効］を選択します。

メモ

リモートコマンドデバイスのキャッシュモードは、［無効］から［有効］に変更できません。

7. ［完了］をクリックします。
8. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
9. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

ヒント

ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

10. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

    実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

マッピングに必要な外部ボリュームの属性（33 ページ）
外部ボリューム編集ウィザード（150 ページ）

4.10　外部ボリュームへのキャッシュ書き込みを制御する

キャッシュ流入制御の設定では、外部ボリュームとの通信ができなくなった場合に、キャッシュへの書き込みを制限するか（有効）、書き込みを続けるか（無効）を設定します。キャッシュ流入制御の設定は、デフォルトでは無効（書き込みを続ける）です。［外部ボリューム編集］画面から、外部ボリュームのキャッシュ流入制御の設定を変更できます。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

HA Device Manager を使用する場合：

- ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

Storage Navigator を使用する場合：

- ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。

2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。

3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのリンクをクリックします。

   ［追加済みボリューム］タブが表示されます。

4. ［追加済みボリューム］タブで外部ボリュームのチェックボックスを選択します。
5. 次のどちらかの方法で、［外部ボリューム編集］画面を表示します。
   - ［追加済みボリューム］タブで［外部ボリューム編集］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ボリューム編集］を選択します。
6. ［キャッシュ流入制御］から、［有効］または［無効］を選択します。
7. ［完了］をクリックします。
8. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
9. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

ヒント

ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

10. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

    実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリューム編集ウィザード（150 ページ）

4.11　外部ボリュームのパスモードを変更する

外部ボリュームのパスモードを ALUA モードとするかどうかを変更できます。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- ALUA モードを変更するには、外部ストレージシステムが ALUA をサポートしている必要があります。また、［ALUA 設定可能］が［有効］の外部ボリュームに対して［パスモードとして ALUA を使用］で［有効］を設定した場合に、パスモードが ALUA モードになります。［ALUA 設定可能］が［無効］の外部ボリュームに対して［パスモードとして ALUA を使用］で［有効］を設定した場合は、外部ストレージシステムのプロファイル情報のパスモードになります。

⚠ 注意

外部ストレージシステムの装置名称が (generic) と表示されるストレージシステムの場合、Universal Volume Manager で ALUA モードの使用をサポートしていない外部ストレージシステムであっても［パスモードとして ALUA を使用］のデフォルト値が［有効］になる可能性があります。その場合、［パスモードとして ALUA を使用］を［無効］に変更してください。各外部ストレージシステムの ALUA モードのサポート状況についてはお問い合わせください。

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。

2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。

3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのリンクをクリックします。

   ［追加済みボリューム］タブが表示されます。

4. ［追加済みボリューム］タブで外部ボリュームのチェックボックスを選択します。

5. 次のどちらかの方法で、［外部ボリューム編集］画面を表示します。
   - ［追加済みボリューム］タブで［外部ボリューム編集］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ボリューム編集］を選択します。
6. ［パスモードとして ALUA を使用］から［有効］または［無効］を選択します。
7. ［完了］をクリックします。
8. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
9. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。
10. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

    実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームのパスモードの種類（37 ページ）
外部ボリューム編集ウィザード（150 ページ）

4.12　外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を変更する

外部ボリュームごとに、外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式（ロードバランスモード）を変更できます。［外部ボリューム編集］画面で外部ボリュームのロードバランスモードを変更する操作について説明します。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

- ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

Storage Navigator を使用する場合：

- ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。

2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。

3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのリンクをクリックします。

   ［追加済みボリューム］タブが表示されます。

4. ［追加済みボリューム］タブで外部ボリュームのチェックボックスを選択します。
5. 次のどちらかの方法で、［外部ボリューム編集］画面を表示します。
   - ［追加済みボリューム］タブで［外部ボリューム編集］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ボリューム編集］を選択します。
6. ［ロードバランスモード］を選択します。
7. ［完了］をクリックします。
8. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
9. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

ヒント

ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

10. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

    実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームのパスモードの種類（37 ページ）
外部ボリューム編集ウィザード（150 ページ）

4.13　外部ストレージシステムのポートの設定を変更する

外部ストレージシステムのポートの設定を変更するには、ファイバチャネルポートのときは［外部 WWN 編集］画面、iSCSI ポートのときは［外部 iSCSI ターゲット編集］画面を使用します。

⚠ 注意

外部ストレージシステムのポートの設定を変更するときの注意事項を次に示します。

- デフォルトの設定で問題がない場合は、デフォルトの設定のまま使用してください。
- ホストからの I/O に使用するボリュームの場合は、［I/O タイムアウト値］を 15 秒以内に設定してください（タイムアウトに関する詳細は「2.2.9　外部ストレージシステムからの応答遅延の検知と対処（28 ページ）」を参照）。
- ホストからの I/O に使用しないボリュームの場合は、外部ストレージシステムの推奨値に合わせて設定を変更できます。
- 同一の外部 WWN または外部 iSCSI ターゲットに対して複数のパラメータを 2 回以上に分けて変更する場合は、適用済みのタスクの完了を待ってから次の変更を実行してください。適用済みのタスクの完了を待たずに実行すると、あとから変更した内容で上書きされてしまうため、期待していた変更の内容にならない場合があります。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。
2. ［外部パス］タブを選択します。
3. ［外部パス］タブで外部パスのチェックボックスを選択します。
4. ファイバチャネルポートのときは、次のどちらかの方法で［外部 WWN 編集］画面を表示します。

- ［外部パス］タブで［外部 WWN 編集］をクリックします。
- ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部 WWN 編集］を選択します。

iSCSI ポートのときは、次のどちらかの方法で［外部 iSCSI ターゲット編集］画面を表示します。

- ［外部パス］タブで［他のタスク］ - ［外部 iSCSI ターゲット編集］をクリックします。
- ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部 iSCSI ターゲット編集］を選択します。

5. ［外部 WWN 編集］画面または［外部 iSCSI ターゲット編集］画面で、選択したポートの設定パラメータを変更します。
6. ［完了］をクリックします。
7. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
8. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

9. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

   実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

外部 WWN 編集ウィザード（156 ページ）
外部 iSCSI ターゲット編集ウィザード（158 ページ）

4.14　マッピングポリシーを編集する

［外部ボリューム追加］を使用して、外部ボリュームを内部ボリュームにマッピングするときには、マッピングポリシーを使用します。デフォルトのポリシーを編集する方法について説明します。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、[外部ストレージ] 画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - [リソース] タブで [ストレージシステム] ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の [外部ストレージ] を右クリックし、[System GUI] を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - [ストレージシステム] ツリーから [外部ストレージ] を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が [外部ストレージシステム] タブに表示されます。
2. [外部ストレージシステム] タブで外部ストレージシステムのチェックボックスを選択します。
3. 次のどちらかの方法で、[ポリシーファイル編集] 画面を表示します。
   - [外部ストレージシステム] タブで [他のタスク] - [ポリシーファイル編集] をクリックします。
   - [アクション] メニューから [外部ストレージ管理] - [ポリシーファイル編集] を選択します。
4. [ポリシーファイル編集] 画面で、各項目を編集します。
5. [適用] をクリックします。

   変更内容がストレージシステムに適用されます。

関連リンク

参照先トピック

マッピングポリシーとは（8 ページ）
[ポリシーファイル編集] 画面（148 ページ）

4.15　外部ボリュームのマッピングを解除する

外部ボリュームのマッピングを解除するには、[外部ボリューム削除] を使用します。[外部ボリューム削除] を使うと、内部ボリュームと外部ボリュームのマッピングを解除できますが、外部ボリューム内のデータは削除できません。また、内部ボリュームのデータも削除できません。

⚠ 注意

ローカルストレージシステムに閉塞部位がある場合は、操作できないことがあります。ローカルストレージシステムの閉塞部位を回復させてから、再度操作してください。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（プロビジョニング）ロール
- コマンドデバイスを利用しているアプリケーション（例えば、RAID Manager）が停止していること。
- ［外部ストレージシステム切断］、または［外部ボリューム切断］を実行して、キャッシュ内のデータをすべてボリュームに書き込んでおくこと。

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。
2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。
3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのリンクをクリックします。

   ［追加済みボリューム］タブが表示されます。
4. ［追加済みボリューム］タブで外部ボリュームのチェックボックスを選択します。
5. 次のどちらかの方法で、［外部ボリューム削除］画面を表示します。
   - ［追加済みボリューム］タブで［外部ボリューム削除］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［外部ボリューム削除］を選択します。
6. 設定内容を確認し、［選択した外部ボリュームは接続解除されていますか？］から［該当］または［非該当］を選択します。
7. 手順 6 で［非該当］を選択した場合、［キャッシュ上のデータを外部ボリュームに書き込まずに外部ボリュームを削除してもよろしいですか？］が表示されます。［該当］または［非該当］を選択します。

⚠ 注意

［該当］を選択するとマッピングの解除は実行できますが、ボリュームに書き込まれていないキャッシュ上のデータは保証されません（外部ボリュームの強制削除）。

8. ［完了］をクリックします。
9. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
10. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

    設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

ヒント

ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

11. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

    実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

マッピング時の注意事項（15 ページ）
外部ストレージシステムの保守に関する注意事項（再マッピング）（20 ページ）
外部ストレージシステムの電源操作（64 ページ）
外部ボリュームへの接続の切断（外部ストレージシステム切断、外部ボリューム切断）（70 ページ）
外部ボリューム削除ウィザード（161 ページ）

4.16　外部ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する

⚠ 注意

- 外部ボリューム の MP ユニット ID の変更は、できるだけ I/O 負荷の低い時間帯に実施してください。

  また、I/O 負荷の高い操作中には実施しないでください。I/O 負荷が高い操作の例として、Local Replication、Synchronous Replication、Active Mirror、Asynchronous Replication の初期コピー中があります。
- 外部ボリュームの MP ユニット ID を変更後、同じ外部ボリューム に対して MP ユニット ID を再度変更する場合は、30 分以上経過してから実施してください。
- 外部ボリュームの MP ユニット ID を変更する場合は、Performance Monitor を併用することを推奨します。変更の前後で性能モニタリングを利用して、装置の負荷状況を確認してください。

- 外部ボリュームの MP ユニット ID の変更は、変更前および変更後ともに MP ユニットのキャッシュのライトペンディング率（%）ができるだけ低い時間帯に実施してください。全 CLPR のライトペンディング率（%）が 50%未満のときに実施することを推奨します。
- 一度に多数の外部ボリュームに対して MP ユニット ID を変更しないでください。MP ユニット ID を一度に変更する外部ボリューム数、および変更される外部ボリュームに掛かる負荷は、同じ MP ユニット ID が割り当てられた全外部ボリュームの 10%以下を目安として設定してください。

前提条件

- 必要なロール：ストレージ管理者（システムリソース管理）ロール

操作手順

1. 次のどちらかの方法で、［外部ストレージ］画面を表示します。

   HA Device Manager を使用する場合：

   - ［リソース］タブで［ストレージシステム］ツリーを展開します。ローカルストレージシステムの配下の［外部ストレージ］を右クリックし、［System GUI］を選択します。

   Storage Navigator を使用する場合：

   - ［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択します。

   外部ストレージシステムの一覧が［外部ストレージシステム］タブに表示されます。
2. ［外部ストレージシステム］タブで外部ストレージシステムのリンクをクリックします。

   外部ストレージシステムに対応するパスグループが［外部パスグループ］タブに表示されます。
3. ［外部パスグループ］タブでパスグループのリンクをクリックします。

   ［追加済みボリューム］タブが表示されます。
4. ［追加済みボリューム］タブで外部ボリュームのチェックボックスを選択します。
5. 次のどちらかの方法で、［MP ユニット割り当て］画面を表示します。
   - ［追加済みボリューム］タブで［他のタスク］ - ［MP ユニット割り当て］をクリックします。
   - ［アクション］メニューから［外部ストレージ管理］ - ［MP ユニット割り当て］を選択します。
6. ［MP ユニット割り当て］画面で［MP ユニット ID］を設定します。
7. ［完了］をクリックします。

8. ［設定確認］画面で設定内容を確認し、［タスク名］にタスク名を入力します。
9. ［適用］をクリックして設定をストレージシステムに適用します。

   設定した内容はタスクとしてキューイングされ、順に実行されます。

   ヒント

   ウィザードを閉じたあとに［タスク］画面を自動的に表示するには、ウィザードで［「適用」をクリックした後にタスク画面を表示］を選択して、［適用］をクリックします。

10. ［タスク］画面で、操作結果を確認します。

    実行前であれば、［タスク］画面でタスクを一時中断したりキャンセルしたりできます。

関連リンク

参照先トピック

MP ユニット割り当てウィザード（181 ページ）

第 5 章 Universal Volume Manager のトラブルシューティング

管理クライアントの操作および通常の保守点検は、ユーザの責任で行ってください。Storage Navigator の一般的なエラーと対処については、『HA Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』のトラブルシューティングを参照してください。

5.1 Universal Volume Manager の一般的なトラブルシューティング

Universal Volume Manager の一般的なエラーと対処を次の表に示します。

エラー	対処
外部ボリュームに接続できない。	次の原因が考えられます。確認してエラーを取り除き、再度実行してください。 • スイッチの電源が OFF になっている。 • スイッチで障害が発生した。 • ケーブルが正しく接続されていない。 • 外部ストレージシステム内で構成が変更され、該当するボリュームが削除された。 • 外部ストレージシステム内で該当するボリュームに障害が発生した。 • 外部ストレージシステム内でパスが変更された。 • ローカルストレージシステムのポート属性が変更された。 • トポロジ情報が正しく設定されていない。
外部ボリュームを内部ボリュームとしてマッピングできない。	次の原因が考えられます。確認してエラーを取り除き、再度実行してください。 • 次に示すローカルストレージシステムの最大マッピング数を超えている。 iStorage V10e：16,383 ボリューム iStorage V100：16,383 ボリューム iStorage V300：49,151 ボリューム • LDKC:CU:LDEV 番号が不足している。
外部ボリュームを削除できない。	外部ボリュームを削除する前に外部ストレージを撤去してしまった等の原因で[外部ストレージシステム切断]または[外部ボリューム切断]を実施できない場合は、外部ボリュームを強制削除してください。 外部ボリュームを強制削除する場合は、[キャッシュ上のデータを外部ボリュームに書き込まずに外部ボリュームを削除してもよろしいですか？]で[該当]を選択してください。 詳細な手順については「4.15 外部ボリュームのマッピングを解除する（90 ページ）」を参照してください。

エラー	対処
外部パスが閉塞している。	エラー項目「外部ボリュームに接続できない」に示す原因が考えられますので、確認してエラーを取り除き、再度実行してください。エラー項目「外部ボリュームに接続できない」に該当しないときは、次を実施してください。 次に示す 2 点のどちらを確認してもパスが回復しない場合は、お問い合わせください。 • ローカルストレージシステムと外部ストレージシステム間のケーブルが接続されているかを確認してください。接続されていない場合は接続してください。 • ローカルストレージシステムと外部ストレージシステム間のケーブルが接続されている場合は、ケーブルをいったん抜き、再度差してください。30 秒経過後、Storage Navigator からパス状態を確認してください。
［外部 LUN プロパティ参照］画面に、対処が必要なパス状態が表示される。	5.2　マッピングパスのトラブルシューティング（97 ページ）を参照して、必要な対処を実施してください。
ポート探索やボリューム探索の結果、外部ストレージシステムのボリュームが認識できない。	5.3　ボリューム探索のトラブルシューティング（100 ページ）に示す原因が考えられます。対処を実施して、再度実行してください。
ポート探索の結果、［外部ストレージシステム］に［Unknown］と表示される外部ストレージシステムが追加され、外部ストレージシステムを認識しない。	外部パスとして使用できない経路を使用して外部ストレージシステムを接続しています。5.3　ボリューム探索のトラブルシューティング（100 ページ）を参照して、対処してください。
外部ボリュームが閉塞している。	次の原因が考えられます。確認してエラーを取り除き、再度実行してください。 • 設定したすべての外部パスが閉塞している（抜かれている）。 • 外部ボリュームの属性が、Read/Write 属性ではない。 • 外部ボリュームが障害のため閉塞している。 • 保守員による特殊な手順での電源切断や、停電など意図しない電源切断のあとに、シェアドメモリを揮発する手順でストレージシステムを再起動したため、外部ボリュームが閉塞している。この場合は、ボリュームを強制的に回復する必要があります。問い合わせ窓口にご連絡ください。
［外部ボリューム探索結果］テーブルの［LUN ID(優先度最高)］列に「？」が表示される。	優先度が最も高い外部パスから該当する外部ボリュームが検出できませんでした。ボリューム探索に失敗している外部ストレージシステムとの接続を確認し、障害要因を取り除いたあとに再度操作してください。
外部ボリューム探索結果がエラーになる。	探索結果よりエラーの内容を確認し、外部ストレージシステムとの接続と外部ストレージシステム側の設定を確認したあと、再度操作してください。 エラー内容が「追加できる外部ボリュームはありません（エラーコード：00622-105241）」の場合、外部パスとして使用できない経路を使用して外部ストレージと接続しているため、外部ボリューム探索がエラーになった可能性があります。5.3　ボリューム探索のトラブルシューティング（100 ページ）を参照して、対処してください。
［外部ストレージシステム再接続］、または［外部ボリューム再接続］を実行後、10 分以上経過してもデバイス状態が［Checking］のまま変わらない。	Storage Navigator の更新ボタンをクリックしてください。情報を更新してもデバイス状態が［Checking］のままの場合は、［外部ストレージシステム再接続］コマンドまたは［外部ボリューム再接続］コマンドを再度実行

エラー	対処
	してください。繰り返し操作しても同じ結果のときは、お問い合わせください。
［外部ストレージシステム切断］、または［外部ボリューム切断］を実行後、進捗状況が更新されない。	Storage Navigator の更新ボタンをクリックしてください。情報を更新しても［Cache Destage］状態の進捗状況が更新されない場合は、お問い合わせください。 キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理（デステージ処理）は、ボリュームの容量が大きくなるほど時間が掛かります。処理速度は、約 20MB/秒です。ただし、接続している外部ストレージシステムの性能や状態などによって、処理速度は変化します。

• 以下の RAID Manager コマンドに、［-safety_check enable］オプションを設定して実行したが、［VENDOR_ID］と［PRODUCT_ID］に［Unknown］と表示される。
`raidcom discover external_storage`
• 以下の RAID Manager コマンドに、［-safety_check enable］オプションを設定して実行したが、外部ストレージシステムのボリュームが表示されない。
`raidcom discover lun`
• 以下の RAID Manager コマンドに、［-safety_check enable］オプションを設定して実行したが、コマンドが失敗する。
`raidcom add external_grp`
`raidcom add path`
	左記 3 つのトラブルは、以下で対処してください。
	「2.2.3.1　外部パスとして使用できない経路（17 ページ）」に示す、外部パスとして使用できる経路に変更してください。

外部 Target ポート探索が、エラーコード：00605-008966 で失敗した。	DKCMAIN プログラムバージョンと Storage Navigator のソフトウェアバージョンが一致していない可能性があります。 それぞれのバージョンを確認して、一致していない場合は DKCMAIN プログラムバージョンを更新してから、再度実行してください。 それぞれのバージョンが一致した状態で現象が発生する場合は、お問い合わせください。
ホストがリモートコマンドデバイスを認識しない。	「D.3　リモートコマンドデバイスの注意事項（119 ページ）」を参照してください。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームへの再接続（外部ストレージシステム再接続、外部ボリューム再接続）（75 ページ）

5.2　マッピングパスのトラブルシューティング

Storage Navigator の［ストレージシステム］ツリーから［外部ストレージ］を選択したときに表示される［外部ストレージ］画面の［状態］欄が［Warning］、［Blockade］、または［Destage Failed］の場合、該当する外部ストレージの外部ボリュームグループの中に正常でないマッピングパスがあります。正常でないマッピングパスの詳細は、［外部 LUN プロパティ参照］画面で確認できます。

マッピングパスの状態と必要な対処を次の表に示します。

状態	説明	対処
不明	状態が不確定です。	パスの状態を特定できません。お問い合わせください。
閉塞	外部ストレージシステムへ接続しているポートが閉塞状態です。	ファームウェア交換、パッケージ交換などによって、外部ストレージシステムへ接続しているポートが閉塞しています。ローカルストレージシステムの状態を確認してください。回復できない場合は、お問い合わせください。
External device setting changed	外部ストレージシステムの設定が変更されました（パス定義が削除されました。または装置が変更されました）。	外部ストレージシステムのポートは認識できています。外部ストレージシステムのマニュアルを参照し、マッピングしているデバイスの設定情報が変更されるような操作が実行されていないかどうか、確認してください。
LDEV size reduced	外部ストレージシステムの容量の定義が変更されました（容量が減らされました）。	外部ストレージシステムのボリューム容量を確認してください。いったん外部ボリュームを削除してから、再度外部ボリュームを追加してください。
Not ready	外部ストレージシステムから「NOTREADY」と応答がありました。外部ストレージシステムのドライブがスピンアップ中、またはデバイスがフォーマット中のおそれがあります。	該当するパスを使って外部ストレージシステムにアクセスできない状態です。外部ストレージシステムの状態を確認してください。回復できない場合は、お問い合わせください。
Illegal request	外部ストレージシステムから「ILLEGALREQUEST」と応答がありました。外部ストレージシステムのデバイスに対してコマンドを実行できません。外部ストレージシステムのデバイスに、データ保護が設定されているおそれがあります。	外部ストレージシステムのポートは認識できています。外部ストレージシステムの設定を確認してください。回復できない場合は、お問い合わせください。
Command aborted	外部ストレージシステムから「ABORTEDCOMMAND」と応答がありました。外部ストレージシステム側で障害が発生しているおそれがあります。	外部ストレージシステムのポートは認識できています。外部ストレージシステムの設定と、外部ストレージシステムとの接続状況（ケーブルやスイッチは故障していないか、など）を確認してください。回復できない場合は、お問い合わせください。
Busy	外部ストレージシステムは BUSY 状態です。	外部ストレージシステムのポートは認識できています。外部ストレージシステムの設定と、外部ストレージシステムの負荷状態（極端に負荷のかかる構成になっていないか、など）を確認してください。回復できない場合は、お問い合わせください。
Response error	異常な応答（Response）による閉塞状態です。外部ストレージシステムのデバイスにアクセスできないおそれがあります。また、外部ストレージシステムのデバイスに、データ保護が設定されているおそれがあります。	外部ストレージシステムのポートは認識できています。外部ストレージシステムの設定と状態を確認してください。回復できない場合は、お問い合わせください。
Initiator port	外部ストレージシステムのポート属性が Initiator ポートに変更されました。	外部ストレージシステムのポート属性を Target ポートに設定してください。回復できない場合は、お問い合わせください。

状態	説明	対処
Destage Failed	キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理に失敗しました。	[外部ストレージシステム再接続]または[外部ボリューム再接続]を実行してマッピングパスの状態を［正常］に回復させたあと、再度［外部ストレージシステム切断]、または［外部ボリューム切断］を実行してください。この操作を数回繰り返してもマッピングパスの状態が［Destage Failed］となる場合は、お問い合わせください。
Unknown port	外部ストレージシステムのポート属性が不明です。	外部ストレージシステムのポートは認識できています。外部ストレージシステムとの接続状況（ケーブルやスイッチは故障していないか、など）を確認してください。 また、外部ストレージシステムが冗長パス構成の場合に、次の原因でマッピングパスの状態が Unknown になるおそれがあります。パス構成を見直し、必要な外部パスを追加してください。 • 外部パスグループのパス数に対して外部ボリュームグループのパス数が不足している • 外部パスグループと外部ボリュームグループのパス構成が一致してない 回復できない場合は、お問い合わせください。
Cannot detect port	パスが解除されています。または、外部ストレージシステムのポートを検出できません。外部ストレージシステムとの接続状況に問題があります。例えば、次に示すような原因が考えられます。 • 物理的に、ケーブルが正しく接続されていない。 • 外部ストレージシステムへ接続しているポートと Target ポートとで、トポロジの設定が合っていない。 • ポートにセキュリティが設定されているため、ローカルストレージシステムからは外部ストレージシステムのデバイスを認識できない。 • スイッチを経由して接続している場合、スイッチの設定が適切ではない。	外部ストレージシステムとの接続状況を確認してください。回復できない場合は、お問い合わせください。
Internal error	プログラムエラーです。または、論理的な矛盾が発生しています。	お問い合わせください。
Timeout	異常応答（Response）のため再実行しましたが、タイムアウトになりました。次の 2 つのケースが考えられます。 • 異常応答（Response）のため再実行したが、タイムアウトした。 • 外部パス閉塞機能が有効の場合、応答遅延を検出して、閉塞した。	外部ストレージシステムのポートは認識できています。外部ストレージシステムとの接続状況（ケーブルやスイッチは故障していないか、など）を確認してください。回復できない場合は、お問い合わせください。

状態	説明	対処
Device check error	外部ボリュームをマッピングしましたが、外部ストレージシステムの対象ボリュームにアクセスできません。	外部ストレージシステムの対象ボリュームの状態を確認してください。 正常でない場合は、正常な状態に回復してください。 フォーマットされていない場合は、フォーマットを実施してください。
Medium error	外部ストレージシステムの対象ボリュームにアクセスできなくなりました。	外部ストレージシステムの対象ボリュームの状態を確認してください。 正常でない場合は、正常な状態に回復してください。 フォーマットされていない場合は、フォーマットを実施してください。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームの詳細情報を確認する（61 ページ）

5.3　ボリューム探索のトラブルシューティング

ポート探索やボリューム探索に失敗する要因と、必要な対処を次に示します。

要因	対処
ローカルストレージシステムと外部ストレージシステムのポートが接続されていない。	ローカルストレージシステムのポートと外部ストレージシステムのポートを接続してください。
スイッチのケーブルが正しく接続されていない。または、スイッチのポートが閉塞している。	ケーブルをスイッチの正しいポートに接続してください。または、スイッチのポートの状態を正常にしてください。
スイッチのゾーニングが正しく設定されていない。	スイッチのゾーニング設定を見直し、ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートと外部ストレージシステムのポートが通信できるようにしてください。
外部ボリュームが、RESERVATION CONFLICT を返却した。	外部ボリュームのリザーブ状態を解除してください。
外部ストレージシステムのポートセキュリティが設定されている。	ローカルストレージシステムが外部ストレージシステムのポートにアクセスできるように、ポートセキュリティの設定を解除するか、外部ストレージシステムのセキュリティ設定を変更してください。
Fabric スイッチを介さずに Point-to-Point でホストとストレージシステムが接続されて構築されたシステムで、ローカルストレージシステムのポートに LUN セキュリティが設定されている。	次のどちらかを実施してください。 • ローカルストレージシステムのポートの LUN セキュリティを無効に設定する。 • ローカルストレージシステムのポートの LUN セキュリティを有効に設定する場合は、ローカルストレージシステムのポートにローカルストレージシステムと接続されている外部ストレージシステムのホストバスアダプタの WWN を設定する。

要因	対処
外部ストレージシステムのポートに、LU が定義されていない。	外部ストレージシステムのポートに、LU を定義してください。
外部ボリュームの容量が、Universal Volume Manager のサポート容量未満である。	次のどちらかを実施してください。 • 外部ボリュームの容量を、Universal Volume Manager のサポート容量以上に増やす。 • セキュリティの機能を使用するか、または接続している外部ストレージシステムのポートからその LU 設定を削除して、容量が足りないボリュームをローカルストレージシステムから認識できないように設定する。
外部ボリュームが、管理 LU として定義されている。	外部ストレージシステムのポートに管理 LU（例：Universal Xport LU）が設定されている場合、次のどれかを実施してください。 • ローカルストレージシステムと接続するポートに、管理 LU の LUN よりも小さい LUN を持つデータ格納用 LU を最低 1 つ設定する。 • ローカルストレージシステムと接続するポートから、管理 LU を削除する。 • セキュリティ機能を使用して、管理 LU のアクセス属性を読み書き禁止に設定する。
外部ストレージシステムのリモートコマンドデバイスをカスケード接続した。	次のどちらかを実施してください。 • リモートコマンドデバイスをカスケード接続しないようにする。 • セキュリティの機能を使用するか、または接続している外部ストレージシステムのポートからその LU 設定を削除して、リモートコマンドデバイスをローカルストレージシステムから認識できないように設定する。
ポート探索で取得された外部ストレージシステムの情報が、プロファイル情報にない。	次のどちらかを実施してください。 • Universal Volume Manager がサポートする外部ストレージシステムを接続する。 • その外部ストレージシステムが Universal Volume Manager でサポートされているかをお問い合わせする。サポートされている場合、外部ストレージシステムをサポートする DKC ファームウェアのバージョンをインストールするか、外部ストレージシステムのプロファイル情報をインストールすると、外部ストレージシステムと接続できるようになります。
外部ストレージシステムへのログインに失敗した。	次のどちらかを実施してください。 • 外部ストレージシステムのポートの状態を確認し、正常な状態にする。 • ローカルストレージシステムからログインできるように、外部ストレージシステムで WWN などを登録する。
外部ボリュームが正常な状態でない。また、外部ストレージシステムからの情報取得に失敗した、またはエラーが返ってきた。	外部ストレージシステムや外部ボリュームの状態を確認し、正常な状態にしてください。
外部パスとして使用できない経路で外部ストレージシステムと接続している。	外部ストレージシステムへの接続では、次の経路を外部パスに使用できません。 • 外部ストレージシステムのポートを起点とし、ローカルストレージシステムのポートを終点とする I/O パスで使用中の経路 上記以外の経路を使用して外部ストレージシステムを接続してください。

要因	対処
外部パスまたはリモートパスで使用中の経路で外部ストレージシステムと接続している。	Storage Navigator から操作、または、RAID Manager から［-safety_check enable］オプションを指定せずに、コマンドを実行してください。 注意： 上記操作をすると、当該経路を使用する外部ボリュームのホスト I/O 性能またはリモートコピー性能が一時的に低下する可能性があります。外部パスまたはリモートパスとして使用中でない経路に変更するか、一時的な性能低下が問題ないことを確認してから操作してください。

5.4　お問い合わせ先

- PP サポートサービスにお問い合わせください。

付録 A. 外部ストレージシステム接続時の設定と注意事項

外部ストレージシステム接続時の設定と注意事項について説明します。

A.1 iStorage V51, V110, V310, V310F のストレージシステム接続時の設定

外部ストレージシステムとして iStorage V51, V110, V310, V310F のストレージシステムを接続する場合は、ローカルストレージシステムと接続する外部ストレージシステムのポートに、ホストモード 2C（Windows Extension）または 0C（(Deprecated) Windows）(※）を設定してください。

注※

ホストモード 2C と 0C に機能的な差異はありません。ホストモード 2C の設定を推奨します。

A.1.1 iStorage V51, V110, V310, V310F のストレージシステム側で設定確認が必要なパス状態と回復方法の例

パス状態が正常ではない場合のエラーのうち、外部ストレージシステム側での設定確認が必要となるエラーについて説明します。パス状態が正常ではない場合、次の表を参照してパス状態を回復してください。パスの状態が回復できない場合はお問い合わせください。

パス状態	回復方法の例
External device setting changed	• LUN Manager によって LU パスの設定が変更されたおそれがあります。LU パスの設定を確認してください。LU パスの設定が変更されていた場合は、マッピングしたときの設定に戻してください。または Universal Volume Manager でいったんボリューム削除操作を実行し、再度ボリューム追加操作を実行してください。 • Data Retention Utility によってボリュームのアクセス属性が変更されたおそれがあります。ボリュームのアクセス属性を確認してください。アクセス属性によってボリュームが保護されている場合は、保護を解除してください。
Illegal request または Response error	• ボリュームがデータコピーのペアに設定されているおそれがあります。Local Replication、Synchronous Replication、Asynchronous Replication、または Active Mirror などのペアに設定されていないかを確認してください。ペアに設定されている場合、ペアの状態によってボリュームが保護されることがあります。ボリュームが保護されている場合は、ペアの状態を変更するか、またはペアを削除してください。 • Data Retention Utility によってボリュームのアクセス属性が変更されたおそれがあります。ボリュームのアクセス属性を確認してください。アクセス属性によってボリュームが保護されている場合は、保護を解除してください。

パス状態	回復方法の例
Cannot detect port	• 外部ストレージシステムとの接続状況に問題があります。例えば、次のような原因が考えられます。 - ケーブルが正しく接続されていない。 - 外部ストレージシステムへ接続しているポートと外部ストレージシステムのポートとで、トポロジの設定が合っていない。 - スイッチを経由して接続している場合、スイッチの設定が適切ではない。 ケーブルが正しく接続されているかを確認し、LUN Manager を使用してポートを正しく設定してください。 • LUN Manager で LUN セキュリティが有効になっているおそれがあります。LUN セキュリティが有効になっている場合は、LUN セキュリティの設定に誤りがないかどうか確認してください。

A.1.2 iStorage V51, V110, V310, V310F 接続時の注意事項

- 外部ストレージシステム側で global storage virtualization の機能を使って、異なる装置製番に仮想化した複数の LDEV に対し、外部ストレージシステムの同じポートを使用して LU パスを定義している場合、これらの LU をローカルストレージシステムの外部ボリュームグループにマッピングすることはできません。仮想装置製番が異なる LDEV の LU パスは、外部ストレージシステムの別々のポートに設定してください。
- 外部ストレージシステム側で global storage virtualization の機能を使って仮想化した LDEV を、ローカルストレージシステムから認識する場合、仮想化された状態の LDEV として認識します。

A.2 iStorage V10e, V100, V300 のストレージシステム接続時の設定

外部ストレージシステムとして iStorage V10e, V100, V300 のストレージシステムを接続する場合は、ローカルストレージシステムと接続する iStorage V10e, V100, V300 のストレージシステムのポートに、ホストモード 2C（Windows Extension）または 0C（(Deprecated) Windows）（※）を設定してください。

注※

ホストモード 2C と 0C に機能的な差異はありません。ホストモード 2C の設定を推奨します。

関連リンク

参照先トピック

iStorage V10e, V100, V300 のストレージシステム側で設定確認が必要なパス状態と回復方法の例（105 ページ）

A.2.1 iStorage V10e, V100, V300 のストレージシステム側で設定確認が必要なパス状態と回復方法の例

パス状態が正常ではない場合のエラーのうち、外部ストレージシステム側での設定確認が必要となるエラーについて説明します。パス状態が正常ではない場合、次の表を参照してパス状態を回復してください。パスの状態が回復できない場合はお問い合わせください。

パス状態	回復方法の例
External device setting changed	• LUN Manager によって LU パスの設定が変更されたおそれがあります。LU パスの設定を確認してください。LU パスの設定が変更されていた場合は、マッピングしたときの設定に戻してください。または Universal Volume Manager でいったんボリューム削除操作を実行し、再度ボリューム追加操作を実行してください。 • Data Retention Utility によってボリュームのアクセス属性が変更されたおそれがあります。ボリュームのアクセス属性を確認してください。アクセス属性によってボリュームが保護されている場合は、保護を解除してください。
Illegal request または Response error	• ボリュームがデータコピーのペアに設定されているおそれがあります。Local Replication、Synchronous Replication、Asynchronous Replication、または Active Mirror などのペアに設定されていないかを確認してください。ペアに設定されている場合、ペアの状態によってボリュームが保護されることがあります。ボリュームが保護されている場合は、ペアの状態を変更するか、またはペアを削除してください。 • Data Retention Utility によってボリュームのアクセス属性が変更されたおそれがあります。ボリュームのアクセス属性を確認してください。アクセス属性によってボリュームが保護されている場合は、保護を解除してください。
Cannot detect port	• 外部ストレージシステムとの接続状況に問題があります。例えば、次のような原因が考えられます。 - ケーブルが正しく接続されていない。 - 外部ストレージシステムへ接続しているポートと外部ストレージシステムのポートとで、トポロジの設定が合っていない。 - スイッチを経由して接続している場合、スイッチの設定が適切ではない。 ケーブルが正しく接続されているかを確認し、LUN Manager を使用してポートを正しく設定してください。 • LUN Manager で LUN セキュリティが有効になっているおそれがあります。LUN セキュリティが有効になっている場合は、LUN セキュリティの設定に誤りがないかどうか確認してください。

関連リンク

参照先トピック

iStorage V10e, V100, V300 のストレージシステム接続時の設定（104 ページ）

A.2.2 iStorage V10e, V100, V300 ストレージシステム接続時の注意事項

- 外部ストレージシステム側で global storage virtualization の機能を使って、異なる装置製番に仮想化した複数の LDEV に対し、外部ストレージシステムの同じポートを使用し

て LU パスを定義している場合、これらの LU をローカルストレージシステムの外部ボリュームグループにマッピングすることはできません。仮想装置製番が異なる LDEV の LU パスは、外部ストレージシステムの別々のポートに設定してください。

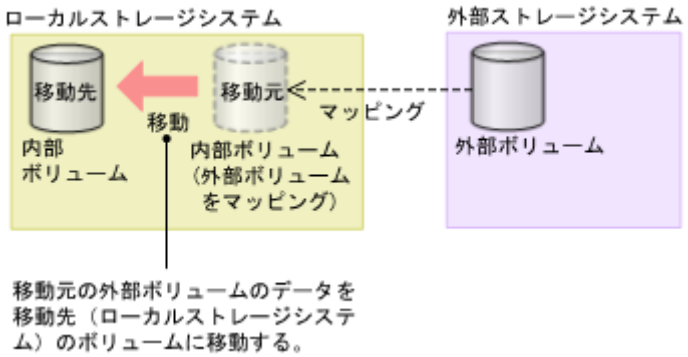
- 外部ストレージシステム側で global storage virtualization の機能を使って仮想化した LDEV を、ローカルストレージシステムから認識する場合、仮想化された状態の LDEV として認識します。

付録 B. 他のプログラムプロダクトとの外部ボリュームの運用例

次に示すプログラムプロダクトについて、外部ボリュームを運用する例を示します。

B.1 Universal Volume Manager と Volume Migration の外部ボリューム運用の流れ

Volume Migration で外部ボリュームを使用する場合の運用例を、次の図に示します。この図では、マッピングされた外部ボリュームを移動元に、ローカルストレージシステムの内部ボリュームを移動先に、それぞれ設定しています。またこの図では、外部ボリューム内の既存のデータをローカルストレージシステムの内部ボリュームに移動させています。



図で示した運用の流れを次に説明します。

操作手順

1. Universal Volume Manager を使って、外部ストレージシステムのボリュームをローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングします。

2. マッピングした外部ボリュームと同じ容量の内部ボリュームを用意します。

   必要に応じて VLUN 機能を使用し、ボリュームの容量を調整してください。VLUN 機能については『システム構築ガイド』を参照してください。

3. マッピングされた外部ボリュームを移動元（ソースボリューム）に、ローカルストレージシステムの内部ボリュームを移動先（ターゲットボリューム）に設定します。

4. Volume Migration の移動機能を使って、外部ボリュームのデータをローカルストレージシステムの内部ボリュームに移動させます。

Volume Migration の詳細については、『Volume Migration ユーザガイド』を参照してください。

メモ

Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、および Realtime Tiering の仮想ボリュームを使用する場合は、B.6 Universal Volume Manager と仮想ボリュームを併用してボリュームコピーする場合の注意事項（113 ページ）を参照してください。

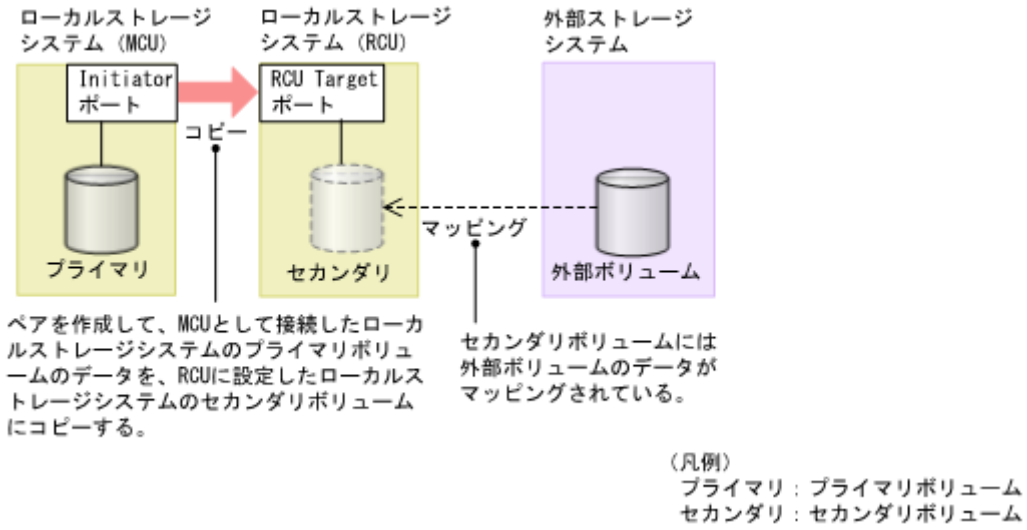
関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager と併用できるプログラムプロダクト（8 ページ）
外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

B.2 Universal Volume Manager と Synchronous Replication の外部ボリューム運用の流れ

Synchronous Replication で外部ボリュームを使用する場合の運用例を、次の図に示します。この図では、マッピングされた外部ボリュームを Synchronous Replication ペアのセカンダリボリュームに、MCU として接続したローカルストレージシステムのボリュームをプライマリボリュームに、それぞれ設定しています。



図で示した運用の流れを次に説明します。

操作手順

1. Universal Volume Manager を使って、外部ストレージシステムのボリュームをローカルストレージシステム（RCU）のボリュームとしてマッピングします。

2. マッピングされたボリュームの状態は自動的に正常になります。しかし、ボリュームのフォーマットは自動で実行されません。ボリュームのフォーマットが必要な場合

は、VLUN 機能を使ってボリュームをフォーマットしてください。ボリュームをフォーマットする手順については、『システム構築ガイド』を参照してください。

3. Synchronous Replication ペアのプライマリボリュームとセカンダリボリュームを設定します。

Synchronous Replication の詳細については、『Synchronous Replication ユーザガイド』を参照してください。

メモ

Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、および Realtime Tiering の仮想ボリュームを使用する場合は、B.6 Universal Volume Manager と仮想ボリュームを併用してボリュームコピーする場合の注意事項（113 ページ）を参照してください。

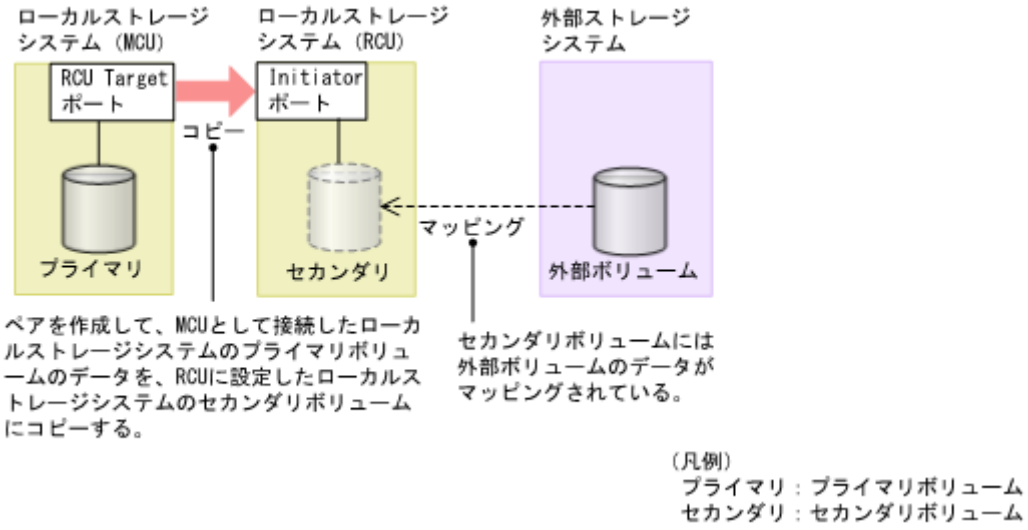
関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager と併用できるプログラムプロダクト（8 ページ）
外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

B.3 Universal Volume Manager と Asynchronous Replication の外部ボリューム運用の流れ

Asynchronous Replication で外部ボリュームを使用する場合の運用例を、次の図に示します。この図では、マッピングされた外部ボリュームを Asynchronous Replication ペアのセカンダリボリュームに、MCU として接続したローカルストレージシステムのボリュームをプライマリボリュームに、それぞれ設定しています。



図で示した運用の流れを次に説明します。

操作手順

1. Universal Volume Manager を使って、外部ストレージシステムのボリュームをローカルストレージシステム（RCU）のボリュームとしてマッピングします。

2. マッピングされたボリュームの状態は自動的に正常になります。しかし、ボリュームのフォーマットは自動で実行されません。ボリュームのフォーマットが必要な場合は、VLUN 機能を使ってボリュームをフォーマットしてください。ボリュームをフォーマットする手順については、『システム構築ガイド』を参照してください。

3. Asynchronous Replication ペアのプライマリボリュームとセカンダリボリュームを設定します。

Asynchronous Replication の詳細については、『Asynchronous Replication ユーザガイド』を参照してください。

メモ

Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、および Realtime Tiering の仮想ボリュームを使用する場合は、B.6 Universal Volume Manager と仮想ボリュームを併用してボリュームコピーする場合の注意事項（113 ページ）を参照してください。

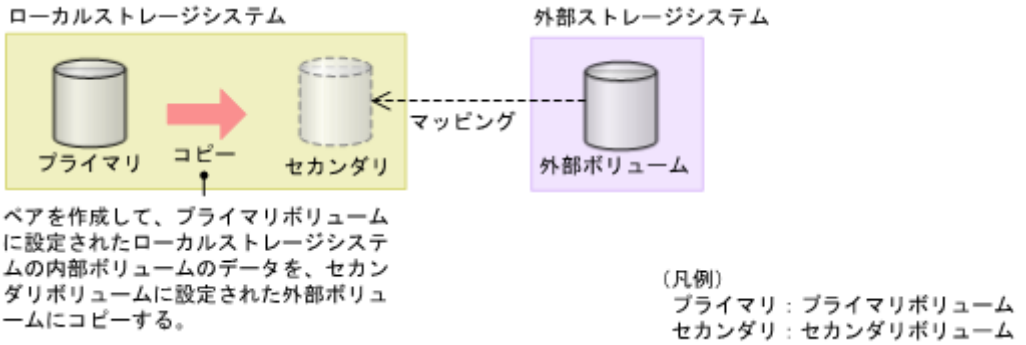
関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager と併用できるプログラムプロダクト（8 ページ）
外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

B.4 Universal Volume Manager と Local Replication の外部ボリューム運用の流れ

Local Replication で外部ボリュームを使用する場合の運用例を、次の図に示します。この図では、マッピングされた外部ボリュームを Local Replication ペアのセカンダリボリュームに、ローカルストレージシステムのボリュームをプライマリボリュームに、それぞれ設定しています。



図で示した運用の流れを次に説明します。

操作手順

1. Universal Volume Manager を使って、外部ストレージシステムのボリュームをローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングします。

2. マッピングされたボリュームの状態は自動的に正常になります。しかし、ボリュームのフォーマットは自動で実行されません。ボリュームのフォーマットが必要な場合は、VLUN 機能を使ってボリュームをフォーマットしてください。ボリュームをフォーマットする手順については、『システム構築ガイド』を参照してください。

3. Local Replication ペアのプライマリボリュームとセカンダリボリュームを設定します。

Local Replication の詳細については、『Local Replication ユーザガイド』を参照してください。

メモ

Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、および Realtime Tiering の仮想ボリュームを使用する場合は、B.6 Universal Volume Manager と仮想ボリュームを併用してボリュームコピーする場合の注意事項（113 ページ）を参照してください。

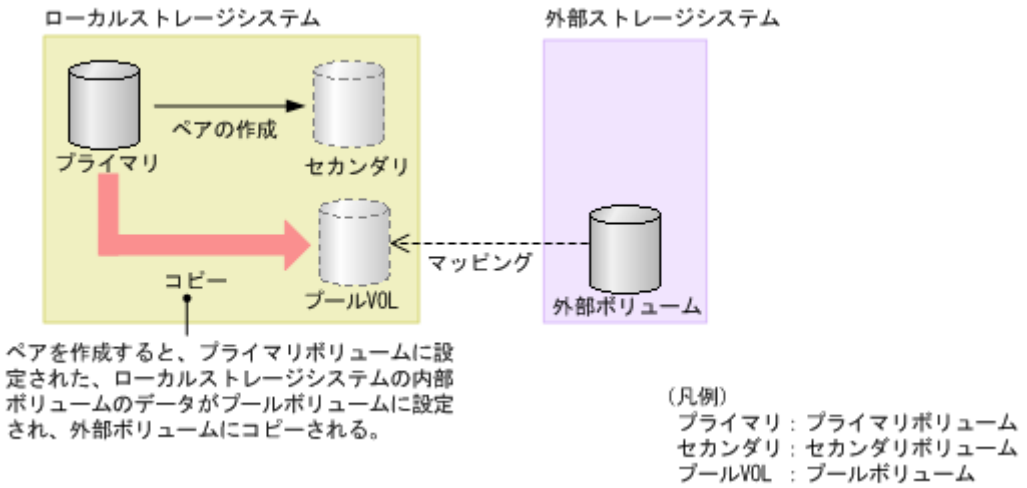
関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager と併用できるプログラムプロダクト（8 ページ）
外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

B.5 Universal Volume Manager と Snapshot の外部ボリューム運用の流れ

Snapshot で外部ボリュームを使用する場合の運用例を、次の図に示します。この図では、マッピングされた外部ボリュームを、Snapshot ペアのプールボリュームとして設定しています。



図で示した運用の流れを次に説明します。

操作手順

1. Universal Volume Manager を使って、外部ストレージシステムのボリュームをローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングします。

2. マッピングされたボリュームの状態は自動的に正常になります。しかし、ボリュームのフォーマットは自動で実行されません。ボリュームのフォーマットが必要な場合は、VLUN 機能を使ってボリュームをフォーマットしてください。ボリュームをフォーマットする手順については、『システム構築ガイド』を参照してください。

3. Snapshot を使って、プールを作成し、マッピングした外部ボリュームをプールボリュームとして追加します。

4. 手順 3 で作成したプールを指定して、Snapshot ペアのプライマリボリュームとセカンダリボリュームを設定します。

Snapshot の詳細については、『Snapshot Software ユーザガイド』を参照してください。

メモ

Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、および Realtime Tiering の仮想ボリュームを使用する場合は、B.6 Universal Volume Manager と仮想ボリュームを併用してボリュームコピーする場合の注意事項（113 ページ）を参照してください。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager と併用できるプログラムプロダクト（8 ページ）
外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

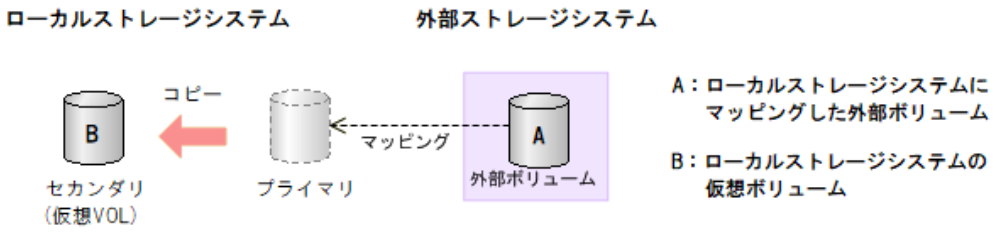
B.6 Universal Volume Manager と仮想ボリュームを併用してボリュームコピーする場合の注意事項

外部ボリュームと仮想ボリュームを併用してボリュームコピーする場合は、コピー先のプールに、コピー元のボリューム定義容量以上の空き容量があることを確認してください。例えば、定義容量が 100GB のボリュームをコピーするには、そのボリュームの使用量が 30GB であっても、コピー先のプールに 100GB 以上の空き容量が必要です。これは、外部ボリュームのページ割り当て情報が、ローカルストレージシステムに引き継がれないためです。

また、外部ボリュームが Dynamic Tiering、および Realtime Tiering の仮想ボリュームの場合、外部ボリュームのページの I/O 負荷に関する情報や階層の構成は、コピー先ボリュームへは引き継がれません。

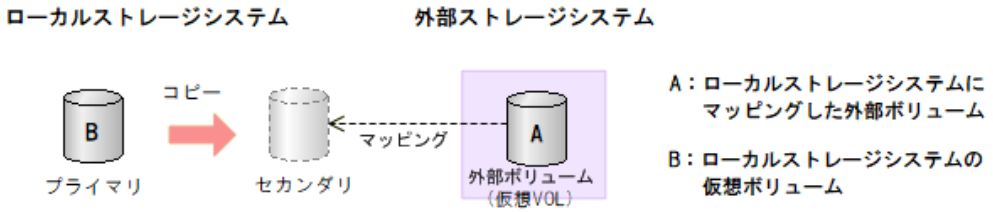
- ケース 1：マッピングした外部ボリュームを、仮想ボリュームにコピー

  A を B にコピーする際は、A の定義容量以上の空き容量が B のプールに必要です。



- ケース 2：外部ストレージシステム上の仮想ボリュームをマッピングした外部ボリュームにコピー

  B を A にコピーする際は、B の定義容量以上の空き容量が A のプールに必要です。



この注意事項が該当するプログラムプロダクトを示します。

- Synchronous Replication
- Active Mirror
- Asynchronous Replication

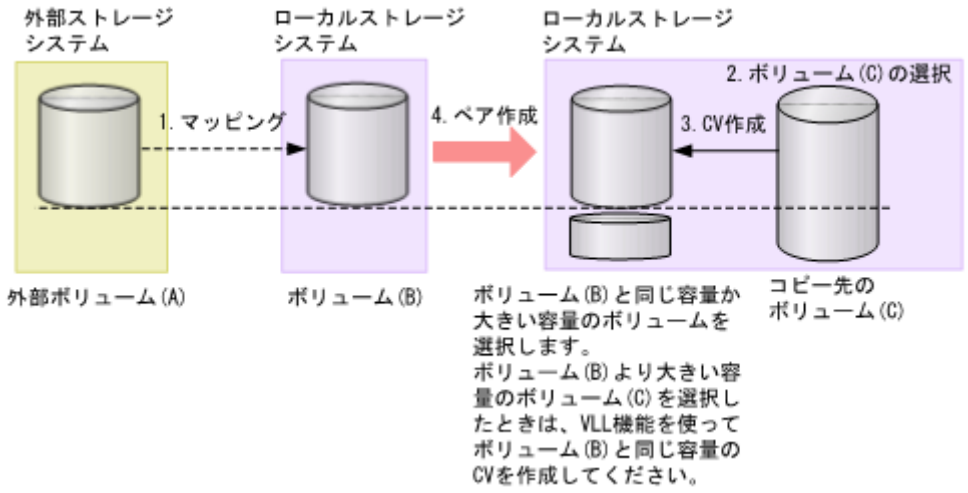
- Local Replication
- Volume Migration
- Snapshot

付録 C. ペアに設定するボリュームの容量の調整

ここでは、ペアに設定するボリュームの容量の調整について説明します。

C.1 外部ボリュームをプライマリボリュームにし外部ストレージシステムのデータをコピーする流れ

外部ボリュームをプライマリボリュームにし外部ストレージシステムのデータをコピーする流れを次の図に示します。



操作手順

1. 外部ボリューム（A）をローカルストレージシステムの内部ボリューム（B）としてマッピングします。
2. コピー先のボリュームとして、マッピングされている内部ボリューム（B）と同じか、または内部ボリューム（B）より大きい容量のボリューム（C）を選択します。
3. 内部ボリューム（B）より大きい容量のボリューム（C）を選択した場合は、VLUN 機能を使って、内部ボリューム（B）と同じ容量の CV を作成します。[追加済みボリューム] 画面に表示される外部ボリュームの容量のブロック値で CV を作成してください。
4. ペアを作成します。

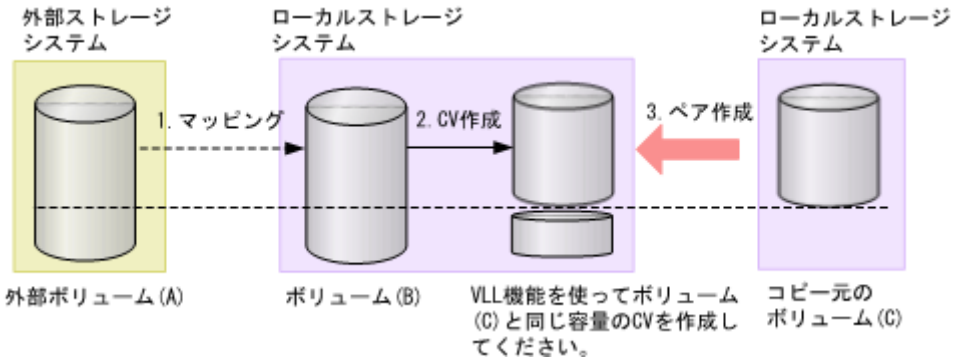
関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager と併用できるプログラムプロダクト（8 ページ）
個別のパスグループ画面（131 ページ）

C.2 外部ボリュームをセカンダリボリュームにし外部ストレージシステムにデータをコピーする流れ

外部ボリュームをセカンダリボリュームにし外部ストレージシステムにデータをコピーする流れを次の図に示します。



操作手順

1. 外部ボリューム（A）をローカルストレージシステムの内部ボリューム（B）としてマッピングします。
2. 外部ボリューム（A）がマッピングされている内部ボリューム（B）の容量を確認します。内部ボリューム（B）の容量がコピー元のボリューム（C）と異なる場合は、VLUN 機能を使って内部ボリューム（B）をコピー元のボリューム（C）と同じ容量の CV にします。
3. ペアを作成します。

関連リンク

参照先トピック

Universal Volume Manager と併用できるプログラムプロダクト（8 ページ）

付録 D. リモートコマンドデバイスのマッピングと注意事項

リモートコマンドデバイスを使用すると、外部ストレージシステム内のボリュームに対して、ホストの RAID Manager から操作ができます。

D.1 リモートコマンドデバイスの概要

リモートコマンドデバイスとは、外部ストレージシステムのコマンドデバイスをローカルストレージシステムのボリュームとしてマッピングしたものです。

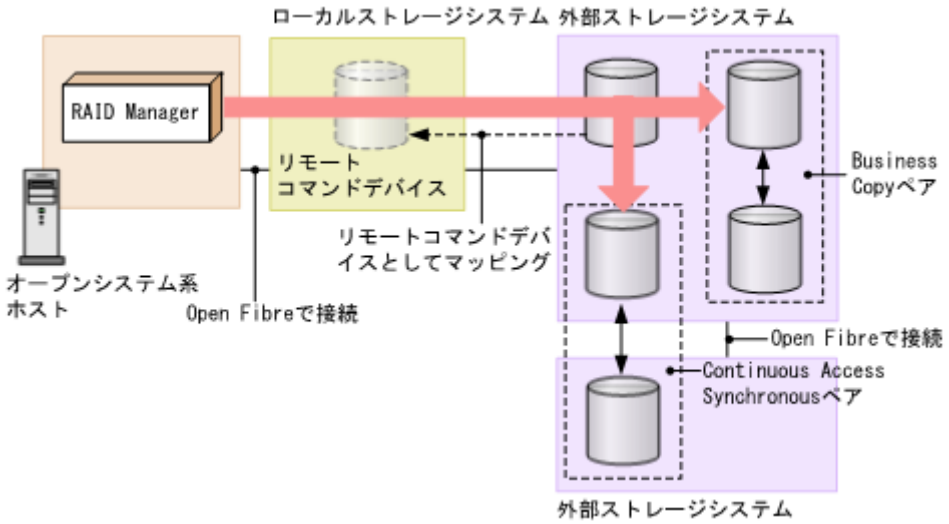
リモートコマンドデバイスのマッピング操作には、Universal Volume Manager のライセンスは必要ありません。

リモートコマンドデバイスに対して RAID Manager コマンドを発行すれば、外部ストレージシステムのコマンドデバイスに RAID Manager コマンドを実行でき、外部ストレージシステムの RAID Manager を操作できます。

例えば、次の図では、リモートコマンドデバイスに RAID Manager の Local Replication や Synchronous Replication のコマンドを発行することで、外部ストレージシステムのコマンドデバイスに RAID Manager のコマンドを実行でき、外部ストレージシステムの Local Replication ペアや Synchronous Replication ペアを操作しています。

RAID Manager およびコマンドデバイスの詳細については、『RAID Manager インストール・設定ガイド』を参照してください。

リモートコマンドデバイスの概要を次の図に示します。



関連リンク

参照先トピック

リモートコマンドデバイスとしてマッピングできるコマンドデバイス（118 ページ）

リモートコマンドデバイスの注意事項（119 ページ）

D.2 リモートコマンドデバイスとしてマッピングできるコマンドデバイス

リモートコマンドデバイスとしてマッピングできるコマンドデバイスは、［追加済みボリューム］画面の［デバイス名］列に次の表の形式で表示されます。

マッピングできるコマンドデバイスを選択してマッピングしてください。

ストレージシステム	［デバイス名］列の表示
iStorage V シリーズ	形式：「エミュレーションタイプ」＋「-CM」 例：OPEN-V-CM

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）
リモートコマンドデバイスの概要（117 ページ）
リモートコマンドデバイスからホストに報告されるコマンドデバイスのデバイス情報（118 ページ）

D.2.1 リモートコマンドデバイスからホストに報告されるコマンドデバイスのデバイス情報

- シリアル番号
- ベンダ名
- デバイス名

  ホストに報告されるデバイス名は、［追加済みボリューム］画面の［デバイス名］列に表示される内容と同じになります。

ホストからリモートコマンドデバイスに接続した場合、リモートコマンドデバイスから報告されるデバイス情報は、リモートコマンドデバイスとしてマッピングした外部ストレージシステムのコマンドデバイスのデバイス情報になります。

関連リンク

参照先トピック

リモートコマンドデバイスとしてマッピングできるコマンドデバイス（118 ページ）

D.3 リモートコマンドデバイスの注意事項

リモートコマンドデバイスの注意事項は次のとおりです。

- リモートコマンドデバイスの状態が正常でも、リモートコマンドデバイスに対する操作やコマンドを実行したときにエラーが発生することがあります。

  リモートコマンドデバイスの状態が正常であるにも関わらずエラーが発生した場合は、リモートコマンドデバイスではなく、外部ストレージシステムのコマンドデバイスの状態を確認してください。

- コマンドデバイスをリモートコマンドデバイスとしてマッピングする場合には、次のような制限があります。

項目	制限
外部ボリューム内の LDEV 数	1 個
キャッシュモード	無効
最小容量	96,000block（約 47MB）
最大容量	4TB
リモートコマンドデバイスごとに起動できる RAID Manager の最大インスタンス数	16※

注※

DKC 間のパス数によって、起動できるインスタンス数が 16 未満になる場合があります。

- Universal Volume Manager のポート探索やボリューム探索では、リモートコマンドデバイスは認識できません。
- 外部ストレージシステムのリモートコマンドデバイスをマッピングすることはできません（リモートコマンドデバイスのカスケード接続はできません）。
- 外部ストレージシステムの先頭ボリュームにリモートコマンドデバイスが設定されている場合、そのボリュームのポートに対して、ポート探索やボリューム探索をすることはできません (外部ストレージシステムのシリアル番号とは異なるシリアル番号が表示される場合があります)。
- リモートコマンドデバイスには、I/O を実行できません。
- リモートコマンドデバイスに対して、コマンドデバイスを無効にする設定はできません。
- リモートコマンドデバイスに対して、コマンドデバイスセキュリティを設定できません。
- リモートコマンドデバイスとしてマッピングした外部ストレージシステムのコマンドデバイスに対しては、外部ストレージシステム側で、コマンドデバイスセキュリティを設定しないでください。
- リモートコマンドデバイスに対しては、VLUN 機能を使って CV を作成できません。

- iStorage V100, V300 の以下の DKCMAIN ファームウェアバージョンの状態で作成したリモートコマンドデバイスは、ホストがリモートコマンドデバイスを認識しないことがあります。
  - 93-07-22-X0/00 未満の 93-07-2X-XX/XX
  - 93-07-03-X0/00 未満の 93-07-0X-XX/XX
  - 93-06-84-X0/00 未満

  ホストがリモートコマンドデバイスを認識しない場合は、DKCMAIN ファームウェアを上述のバージョンより新しいバージョンに更新する必要があります。

  バージョンアップ後に、以下の操作を実施してください。それでも認識しない場合は、PP サポートサービスにお問合せください。

  1. 対象のリモートコマンドデバイスの LU パスをすべて削除します。
  2. リモートコマンドデバイスとしてマッピングした外部ストレージシステムのコマンドデバイスを切断してから、マッピングを解除します。
  3. マッピングを解除した外部ストレージシステムのコマンドデバイスを、再度リモートコマンドデバイスとしてマッピングします。
  4. リモートコマンドデバイスに LU パスを追加します。
  5. ホストからデバイス認識操作を実行します。
- リモートコマンドデバイスを global storage virtualization の機能により仮想化することはできません。
- 1 つのコマンドデバイスを複数のローカルストレージシステムからリモートコマンドデバイスとしてマッピングすることはできません。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）
リモートコマンドデバイスの概要（117 ページ）

付録 E.　RAID Manager コマンドリファレンス

RAID Manager を使用するに当たっての参考情報を示します。

E.1　RAID Manager コマンドとアクションの対応表

Storage Navigator のアクション名に対応する RAID Manager コマンドを次の表に示します。

項目	アクション名	RAID Manager コマンド
External Storage	外部ボリューム追加	raidcom add external_grp※1※2 raidcom discover external_storage※2 raidcom discover lun※2
	外部ボリューム削除	raidcom delete external_grp
	外部ストレージシステム切断	raidcom disconnect external_grp
	外部ストレージシステム再接続	raidcom check_ext_storage external_grp
	外部ボリューム編集	raidcom modify external_grp
	MP ユニット割り当て	raidcom modify external_grp
	外部ボリューム切断	raidcom disconnect external_grp
	外部ボリューム再接続	raidcom check_ext_storage external_grp
	外部パス切断	raidcom disconnect path※1
	外部パス再接続	raidcom check_ext_storage path※1
	外部パス設定変更	raidcom add path※1※2 raidcom delete path※1

注※1

仮想ポートの操作は RAID Manager だけで実施できます。詳細は『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

注※2

「-safety_check enable」オプションを指定して実行することを推奨します。「-safety_check enable」オプションを指定しない場合は、外部ストレージシステムからローカルストレージシステムへの経路で接続の切断が発生する可能性があります。詳細は「2.2.3　外部パスに関する注意事項（17 ページ）」を参照してください。

E.2 RAID Manager のオプションのパラメータの設定範囲

RAID Manager のオプションのパラメータで設定できる範囲を次の表に示します。コマンドの詳細については、『RAID Manager コマンドリファレンス』を参照してください。

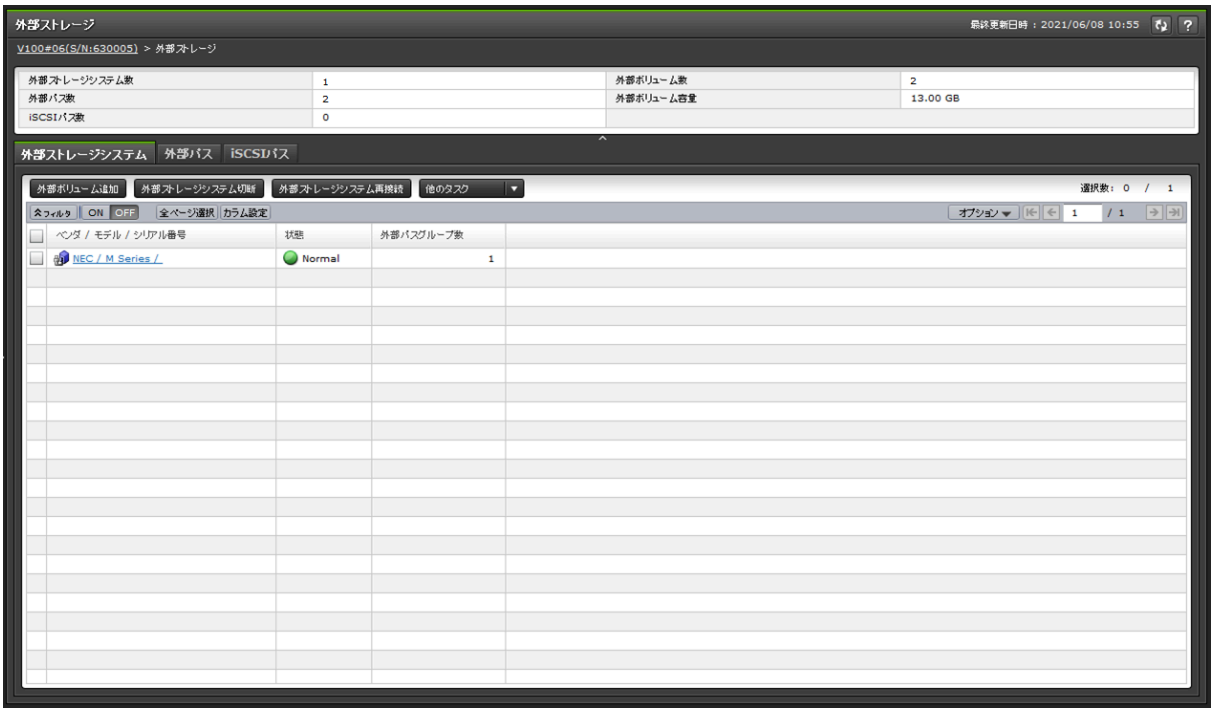
パラメータの内容	設定範囲
外部ボリュームパスグループ番号	0～63,231
外部ボリュームグループ番号	gno：1～16,384 sgno：1～4,096
I/O タイムアウト値	5～240 秒
外部接続ポートのパス閉塞監視時間	5～180 秒
外部ストレージシステムのボリュームに対して、一度に発行（キューイング）できる Read／Write コマンドの数（Q depth）	2～128

付録 F.　Universal Volume Manager GUI リファレンス

ここでは、Universal Volume Manager の操作に必要な画面について説明します。

各画面に共通する操作（ボタンおよびタスク名入力など）については、『HA Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

F.1　［外部ストレージ］画面



［ストレージシステム］で［外部ストレージ］を選択したときに表示される画面です。次のエリアから構成されています。

- サマリ
- ［外部ストレージシステム］タブ
- ［外部パス］タブ
- ［iSCSI パス］タブ

サマリ

項目	説明
外部ストレージシステム数	外部ストレージシステムの数を表示します。
外部パス数	外部パスの数を表示します。
外部ボリューム数	外部ボリュームの数を表示します。

項目	説明
外部ボリューム容量	マッピングされた外部ボリュームの総容量を表示します。
iSCSI パス数	外部ストレージシステム接続用に設定された、ローカルストレージシステムの iSCSI ポートの数を表示します。

［外部ストレージシステム］タブ

各ユーザに割り当てられている外部ボリュームが所属する外部ストレージシステムと、各ユーザに割り当てられているポートで接続する外部ストレージシステムだけが表示されます。

- ボタン

項目	説明
外部ボリューム追加	［外部ボリューム追加］画面が表示されます。
外部ストレージシステム切断	［外部ストレージシステム切断］画面が表示されます。
外部ストレージシステム再接続	［外部ストレージシステム再接続］画面が表示されます。
ポリシーファイル編集※	［ポリシーファイル編集］画面が表示されます。
テーブル情報出力※	テーブル情報を出力させる画面が表示されます。

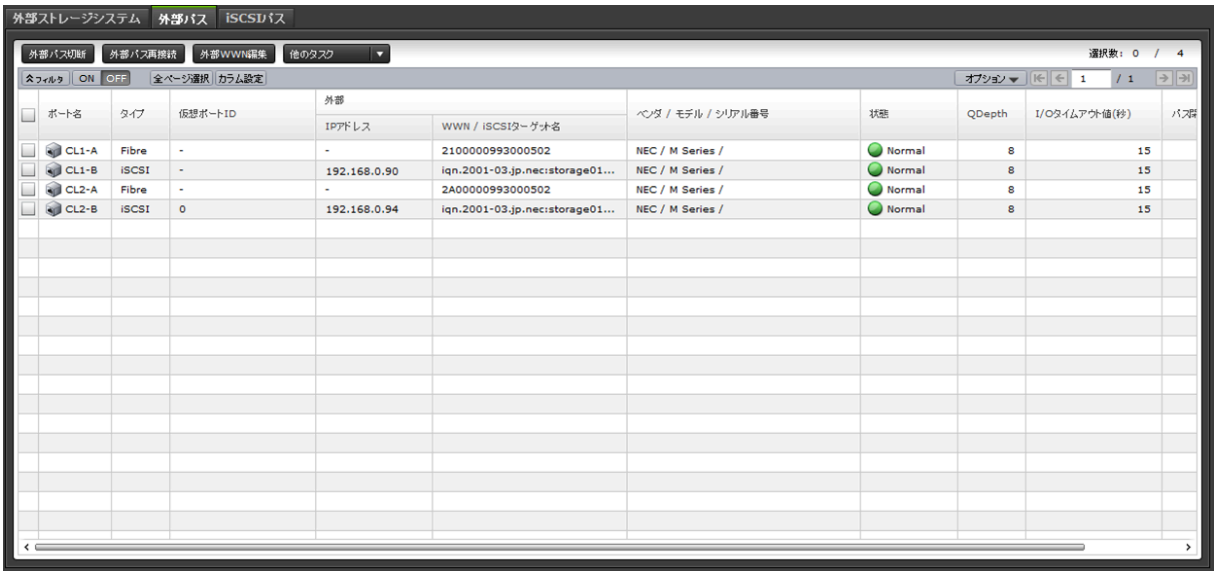
注※

［他のタスク］をクリックすると表示されます。

- テーブル

項目	説明
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。 リンクをクリックすると各外部ストレージシステムを選択したときの画面に移動します。
状態	外部ストレージシステムの状態を表示します。 • ［Normal］: 正常な状態です。 • ［Disconnect］:［外部ストレージシステム切断］コマンドまたは［外部ボリューム切断］コマンドによって、外部ストレージシステムまたは外部ボリュームへの接続を停止した状態です。 • ［Checking］: マッピングパスの状態を確認しています。 • ［Unknown］: マッピングパスの状態が不確定です。 • ［Cache Destage］: キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理を実行中です。 • ［Warning］: マッピングパスの状態が正常ではありません。［外部 LUN プロパティ参照］画面でマッピングパスの状態を確認してください。 • ［Blockade］: マッピングパスが閉塞しています。 • ［Destage Failed］: キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理に失敗しました。
外部パスグループ数	外部ストレージシステム内のパスグループ数を表示します。

［外部パス］タブ



各ユーザに割り当てられている外部ボリュームに対応する外部パスと、各ユーザに割り当てられているポートで接続する外部パスだけが表示されます。

- ボタン

項目	説明
外部パス切断	［外部パス切断］画面が表示されます。
外部パス再接続	［外部パス再接続］画面が表示されます。
外部 WWN 編集	［外部 WWN 編集］画面が表示されます。
外部 iSCSI ターゲット編集※	［外部 iSCSI ターゲット編集］画面が表示されます。
ポリシーファイル編集※	［ポリシーファイル編集］画面が表示されます。
テーブル情報出力※	テーブル情報を出力させる画面が表示されます。

注※

［他のタスク］をクリックすると表示されます。

- テーブル

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 • ［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 • ［iSCSI］：iSCSI ポートです。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。

項目	説明
	• ［TCP ポート番号］※：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの TCP ポート番号を表示します。 • ［WWN / iSCSI ターゲット名］: ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。
状態	外部パスの状態を表示します。 • ［Normal］：正常な状態です。 • ［Disconnect］: ［外部パス切断］コマンドによって、外部パスの使用を停止した状態です。 • ［Checking］：外部パスの状態を確認しています。 • ［Unknown］：外部パスの状態が不確定です。 • ［Warning］：外部パスの状態が正常ではありません。［外部 LUN プロパティ参照］画面で外部パスの状態を確認してください。 • ［Blockade］：外部パスが閉塞しています。
QDepth	外部ボリュームに対して、1 度に発行（キューイング）できる Read/Write コマンドの数を表示します。初期値は 8 です。 ただし、［ロードバランスモード］が［拡張ラウンドロビン］で、かつ外部ボリュームに発行する I/O がシーケンシャルの場合、1 度に発行できる Read/Write コマンドの数は、外部ボリュームに接続するすべての外部パスの［QDepth］の値を合計した数になります。
I/O タイムアウト値(秒)	外部ボリュームへの I/O タイムオーバーの設定値を表示します。初期値は 15（秒）です。
パス閉塞監視(秒)	外部ボリュームへのすべてのパスの接続が切断されてから、外部ボリュームが閉塞するまでの時間を表示します。初期値は 10（秒）です。

注※

この項目は、初期状態では表示されません。項目を表示する場合は、［カラム設定］画面で設定を変更してください。［カラム設定］画面の詳細については、『HA Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

［iSCSI パス］タブ



各ユーザに割り当てられている外部ボリュームに対応する iSCSI パスと、各ユーザに割り当てられているポートで接続する iSCSI パスだけが表示されます。

- ボタン

項目	説明
iSCSI パス追加	［iSCSI パス追加］画面が表示されます。
iSCSI ターゲット編集	［iSCSI ターゲット編集］画面が表示されます。
iSCSI パス削除	［iSCSI パス削除］画面が表示されます。
iSCSI ターゲットログインテスト※	iSCSI ターゲットへのログインテストを実行します。
テーブル情報出力※	テーブル情報を出力させる画面が表示されます。

注※

［他のタスク］をクリックすると表示されます。

- テーブル

項目	説明
ローカル	ローカルストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • ［ポート名］：ポート名を表示します。 • ［仮想ポート ID］：仮想ポート ID を表示します。 • ［CHAP ユーザ名］：CHAP ユーザ名を表示します。
リモート	外部ストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］：IP アドレスを表示します。 • ［TCP ポート番号］：TCP ポート番号を表示します。 • ［iSCSI ターゲット名］：iSCSI ターゲット名を表示します。 • ［認証方法］：認証方法の設定（［CHAP］または［認証なし］）を表示します。

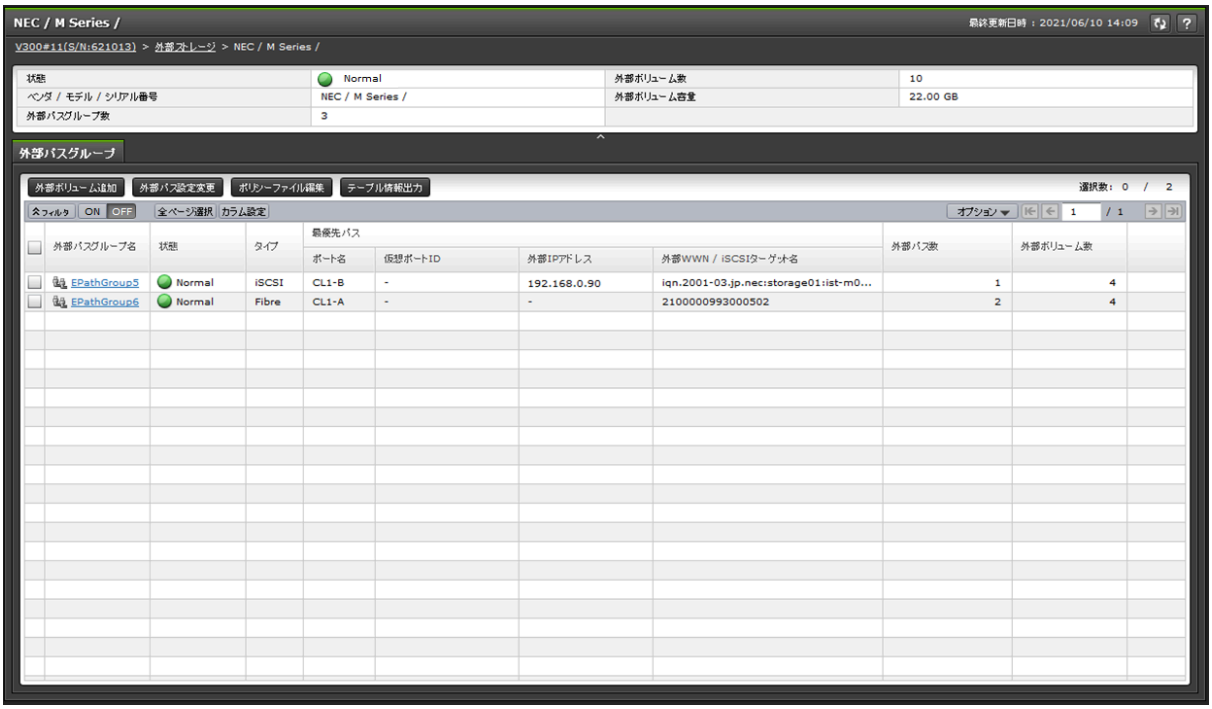
項目	説明
	• ［相互 CHAP］：相互 CHAP の設定（［有効］または［無効］）を表示します。 • ［CHAP ユーザ名］：認証方法に［CHAP］が設定されている場合、CHAP ユーザ名を表示します。
使用	外部パスとしてボリュームにマッピングされているかどうかを表示します。 • ［該当］：外部パスとして使用されています。 • ［非該当］：外部パスとして使用されていません。

関連リンク

参照先トピック

iSCSI ターゲットへのログインテストを実行する（56 ページ）

F.2　個別の外部ストレージシステム画面



［外部ストレージ］から各外部ストレージシステムを選択したときに表示される画面です。次のエリアから構成されています。

- サマリ
- ［外部パスグループ］タブ

サマリ

項目	説明
状態	外部ストレージシステムの状態を表示します。

項目	説明
	• ［Normal］：正常な状態です。 • ［Disconnect］：［外部ストレージシステム切断］コマンドまたは［外部ボリューム切断］コマンドによって、外部ストレージシステムまたは外部ボリュームへの接続を停止した状態です。 • ［Checking］：マッピングパスの状態を確認しています。 • ［Unknown］：マッピングパスの状態が不確定です。 • ［Cache Destage］：キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理を実行中です。 • ［Warning］：マッピングパスの状態が正常ではありません。［外部 LUN プロパティ参照］画面でマッピングパスの状態を確認してください。 • ［Blockade］：マッピングパスが閉塞しています。 • ［Destage Failed］：キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理に失敗しました。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。
外部パスグループ数	外部ストレージシステム内のパスグループ数を表示します。
外部ボリューム数	外部ストレージシステム内にマッピングされている外部ボリューム数を表示します。
外部ボリューム容量	外部ストレージシステム内にマッピングされている外部ボリュームの総容量を表示します。

［外部パスグループ］タブ

各ユーザに割り当てられている外部ボリュームの所属する外部パスグループと、各ユーザに割り当てられているポートで接続する外部パスグループだけが表示されます。

- ボタン

項目	説明
外部ボリューム追加	［外部ボリューム追加］画面が表示されます。
外部パス設定変更	［外部パス設定変更］画面が表示されます。
ポリシーファイル編集	［ポリシーファイル編集］画面が表示されます。
テーブル情報出力	テーブル情報を出力させる画面が表示されます。

- テーブル

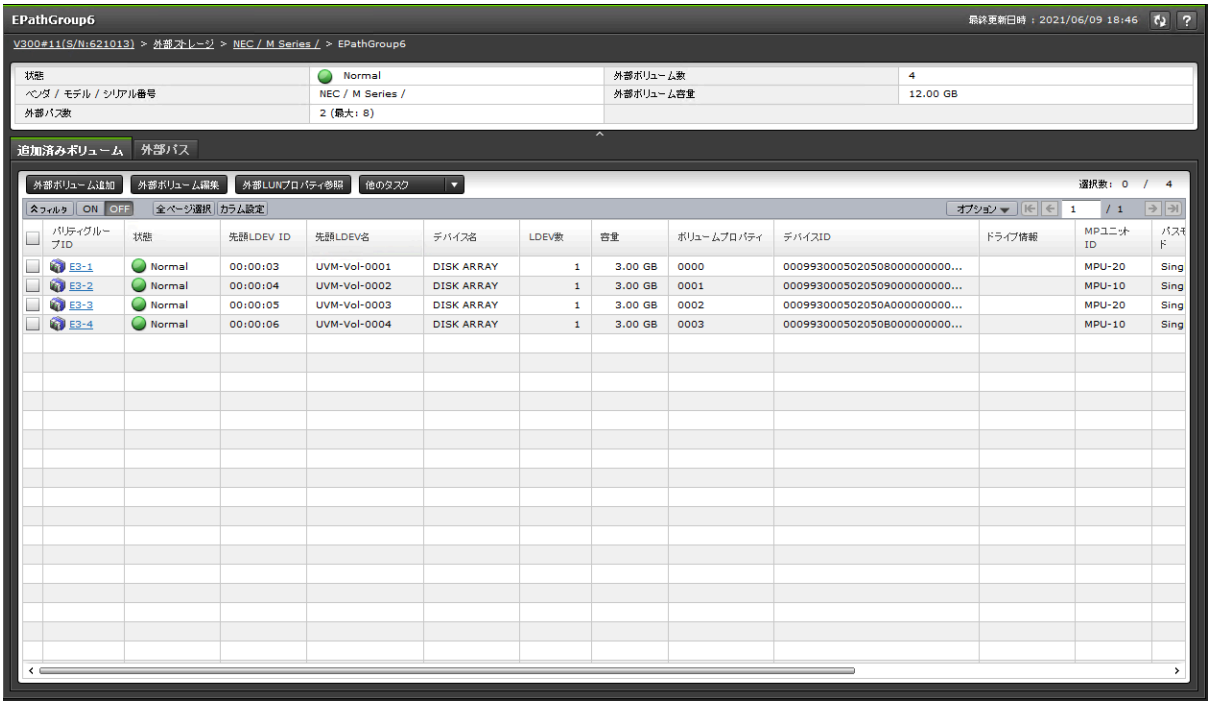
項目	説明
外部パスグループ名	外部パスグループ名を表示します。 リンクをクリックすると各パスグループを選択したときの画面に移動します。
状態	パスグループの状態を表示します。 • ［Normal］：正常な状態です。 • ［Disconnect］：［外部ストレージシステム切断］コマンドまたは［外部ボリューム切断］コマンドによって、外部ストレージシステムまたは外部ボリュームへの接続を停止した状態です。 • ［Checking］：マッピングパスの状態を確認しています。 • ［Unknown］：マッピングパスの状態が不確定です。

項目	説明
	• ［Cache Destage］: キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理を実行中です。 • ［Warning］: マッピングパスの状態が正常ではありません。［外部 LUN プロパティ参照］画面でマッピングパスの状態を確認してください。 • ［Blockade］: マッピングパスが閉塞しています。 • ［Destage Failed］: キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理に失敗しました。
タイプ	ポートタイプを表示します。 • ［Fibre］: ファイバチャネルポートです。 • ［iSCSI］: iSCSI ポートです。 • ［混在］: ファイバチャネルポートと iSCSI ポートが混在した構成です。
最優先パス	最も優先度の高い外部パスを表示します。 • ［ポート名］: ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。 • ［仮想ポート ID］: ポートタイプが iSCSI ポートのときに、ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。 • ［外部 IP アドレス］: ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 • ［外部 TCP ポート番号］※: ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの TCP ポート番号を表示します。 • ［外部 WWN / iSCSI ターゲット名］: ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。
外部パス数	パスグループを構成する外部パス数を表示します。
外部ボリューム数	外部パスグループ内の外部ボリュームの数を表示します。

注※

この項目は、初期状態では表示されません。項目を表示する場合は、［カラム設定］画面で設定を変更してください。［カラム設定］画面の詳細については、『HA Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

F.3　個別のパスグループ画面



［ストレージシステム］の外部ストレージシステムから各パスグループを選択したときに表示される画面です。次のエリアから構成されています。

- サマリ
- ［追加済みボリューム］タブ
- ［外部パス］タブ

サマリ

項目	説明
状態	パスグループの状態を表示します。 • ［Normal］：正常な状態です。 • ［Disconnect］：［外部ストレージシステム切断］コマンドまたは［外部ボリューム切断］コマンドによって、外部ストレージシステムまたは外部ボリュームへの接続を停止した状態です。 • ［Checking］：マッピングパスの状態を確認しています。 • ［Unknown］：マッピングパスの状態が不確定です。 • ［Cache Destage］：キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理を実行中です。 • ［Warning］：マッピングパスの状態が正常ではありません。［外部 LUN プロパティ参照］画面でマッピングパスの状態を確認してください。 • ［Blockade］：マッピングパスが閉塞しています。 • ［Destage Failed］：キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理に失敗しました。

項目	説明
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。
外部パス数	外部パスグループ内の外部パスの数を表示します。
外部ボリューム数	外部パスグループ内の外部ボリュームの数を表示します。
外部ボリューム容量	外部ストレージシステム内にマッピングされている外部ボリュームの総容量を表示します。

[追加済みボリューム] タブ

各ユーザに割り当てられている外部ボリュームだけが表示されます。

- ボタン

項目	説明
外部ボリューム追加	[外部ボリューム追加] 画面が表示されます。
外部ボリューム編集	[外部ボリューム編集] 画面が表示されます。
外部 LUN プロパティ参照	[外部 LUN プロパティ参照] 画面が表示されます。
外部ボリューム削除※	[外部ボリューム削除] 画面が表示されます。
外部ボリューム切断※	[外部ボリューム切断] 画面が表示されます。
外部ボリューム再接続※	[外部ボリューム再接続] 画面が表示されます。
MP ユニット割り当て※	[MP ユニット割り当て] 画面が表示されます。
ポリシーファイル編集※	[ポリシーファイル編集] 画面が表示されます。
テーブル情報出力※	テーブル情報を出力させる画面が表示されます。

注※

[他のタスク] をクリックすると表示されます。

- テーブル

項目	説明
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。 パリティグループ番号をクリックすると各パリティグループを選択したときの画面に移動します。
状態	外部ボリュームの状態を表示します。 • [Normal] : 正常な状態です。 • [Disconnect] : [外部ストレージシステム切断] コマンドまたは [外部ボリューム切断] コマンドによって、外部ストレージシステムまたは外部ボリュームへの接続を停止した状態です。 • [Checking] : マッピングパスの状態を確認しています。 • [Unknown] : マッピングパスの状態が不確定です。 • [Cache Destage] : キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理を実行中です。 • [Warning] : マッピングパスの状態が正常ではありません。[外部 LUN プロパティ参照] 画面でマッピングパスの状態を確認してください。

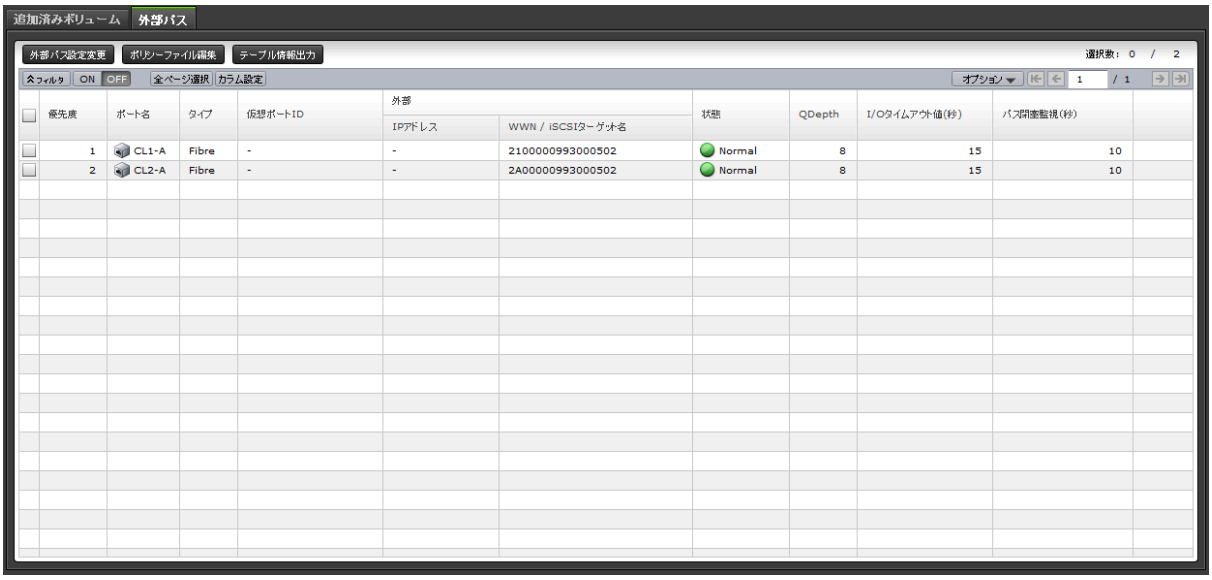
項目	説明
	• ［Blockade］：マッピングパスが閉塞しています。 • ［Destage Failed］: キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理に失敗しました。
先頭 LDEV ID	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
デバイス名	外部ボリュームがホストに通知する装置名を表示します。ストレージシステムによって表示される項目が異なります。
LDEV 数	外部ボリューム内に作成した LDEV の数を表示します。
容量	外部ボリュームの容量を表示します。
ボリュームプロパティ	外部ボリュームを識別するための番号を表示します。 外部ストレージシステム内でユニークな番号です。
デバイス ID	外部ボリュームを識別するための番号を表示します。 SAN 上でグローバルユニークな番号です。
ドライブ情報	外部ボリュームのドライブに関する情報を表示します。ただし、外部ボリュームが Dynamic Provisioning の仮想ボリューム（DP-VOL）、容量削減機能が有効な仮想ボリューム（DRD-VOL）、またはデータ削減共有ボリューム（DRS-VOL）の場合は、ドライブ情報が表示されません。 ［SSD］は、外部ボリュームが次に示すストレージシステムの SSD の場合に表示されます。SSD については、各ストレージシステムの運用方法に従って運用してください。 • iStorage V シリーズのストレージシステム
MP ユニット ID	外部ボリュームに割り当てられた MP ユニット ID を表示します。
パスモード	外部パスの動作モードを表示します。 • ［Single］：冗長パスを設定していても、通常は 1 個の外部パスだけが使用されるモード。Single モードの場合は、保守作業のときや障害が発生したときにだけ冗長パスを動作させます。 • ［Multi］：冗長パスを設定した場合に、負荷を分散しながら複数のポートからの外部パスが同時に使用される動作モード。 • ［ALUA］：冗長パスを設定した場合に、負荷を分散しながら複数のポートからの外部パスが同時に使用される動作モード。ただし、Passive 状態のポートに接続されている外部パスは使用しません。
プロファイルパスモード※	外部ストレージシステムのプロファイル情報上でのパスモードを表示します。 • ［Single］：冗長パスを設定していても、通常は 1 個の外部パスだけが使用されるモード。 • ［Multi］：冗長パスを設定した場合に、負荷を分散しながら複数のポートからの外部パスが同時に使用される動作モード。
ALUA 設定可能※	外部ストレージ側でパスモードに ALUA モードを設定できるかどうかを表示します。 • ［有効］：ALUA モードを設定できます。 • ［無効］：ALUA モードを設定できません。
ALUA 適用許可※	ローカルストレージシステム側でパスモードに ALUA を使用するかどうかを表示します。 • ［有効］：ALUA モードを使用します。

項目	説明
	• [無効]：ALUA モードを使用しません。
ロードバランスモード	外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を表示します。 • [標準ラウンドロビン]：標準ラウンドロビン方式で負荷分散します。 • [拡張ラウンドロビン]：拡張ラウンドロビン方式で負荷分散します。シーケンシャル I/O かランダム I/O かによって、負荷分散方式が自動で切り替わります。 • [無効]：負荷分散を行わず、1 つのパスで I/O を実行します。
キャッシュモード	ホストからの書き込みデータを、外部ストレージシステムに同期で反映させるか（[無効]）、非同期で反映させるか（[有効]）を表示します。 外部ストレージシステムへの書き込み中に読み書きが行われた場合は、先行の書き込みが完了するまで読み書きを待ちます。 キャッシュモード変更処理中は、変更後のキャッシュモードに加え以下の変更状態を表示します。 • [(変更中)]：表示のキャッシュモードに移行中です。 • [(エラー)]：表示のキャッシュモードへの移行に失敗し、保守が必要な状態を示します。
キャッシュ流入制御	外部ボリュームへの書き込みができなくなった場合に、キャッシュメモリへの書き込みを制限するか（[有効]）、書き込みを続けるか（[無効]）を表示します。
属性	空白が表示されます。
データダイレクトマップ LDEV※	マッピングしている DP-VOL の LDEV ID が表示されます。 LDEV ID のリンクをクリックすると［LDEV プロパティ］画面が表示されます。データダイレクトマップ属性が無効の場合、［－］が表示されます。データダイレクトマップ属性のプールにデータダイレクトマップ属性の仮想ボリュームが設定されていない場合、空白が表示されます。

注※

この項目は、初期状態では表示されません。項目を表示する場合は、［カラム設定］画面で設定を変更してください。［カラム設定］画面の詳細については、『HA Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

［外部パス］タブ



- ボタン

項目	説明
外部パス設定変更	［外部パス設定変更］画面が表示されます。
ポリシーファイル編集	［ポリシーファイル編集］画面が表示されます。
テーブル情報出力	テーブル情報を出力させる画面が表示されます。

- テーブル

項目	説明
優先度	外部パスの優先順位を表示します。
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 ・［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 ・［iSCSI］：iSCSI ポートです。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 ・［IP アドレス］：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 ・［TCP ポート番号］※：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの TCP ポート番号を表示します。 ・［WWN / iSCSI ターゲット名］：ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。
状態	外部パスの状態を表示します。 ・［Normal］：正常な状態です。

項目	説明
	• ［Disconnect］:［外部パス切断］コマンドによって、外部パスの使用を停止した状態です。 • ［Checking］: 外部パスの状態を確認しています。 • ［Unknown］: 外部パスの状態が不確定です。 • ［Warning］: 外部パスの状態が正常ではありません。［外部 LUN プロパティ参照］画面で外部パスの状態を確認してください。 • ［Blockade］: 外部パスが閉塞しています。
QDepth	外部ボリュームに対して、1 度に発行（キューイング）できる Read/Write コマンドの数を表示します。初期値は 8 です。 ただし、［ロードバランスモード］が［拡張ラウンドロビン］で、かつ外部ボリュームに発行する I/O がシーケンシャルの場合、1 度に発行できる Read/Write コマンドの数は、外部ボリュームに接続するすべての外部パスの［QDepth］の値を合計した数になります。
I/O タイムアウト値(秒)	外部ボリュームへの I/O タイムオーバーの設定値を表示します。初期値は 15（秒）です。
パス閉塞監視(秒)	外部ボリュームへのすべてのパスの接続が切断されてから、外部ボリュームが閉塞するまでの時間を表示します。初期値は 10（秒）です。

注※

この項目は、初期状態では表示されません。項目を表示する場合は、［カラム設定］画面で設定を変更してください。［カラム設定］画面の詳細については、『HA Device Manager - Storage Navigator ユーザガイド』を参照してください。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをプライマリボリュームにし外部ストレージシステムのデータをコピーする流れ（115 ページ）

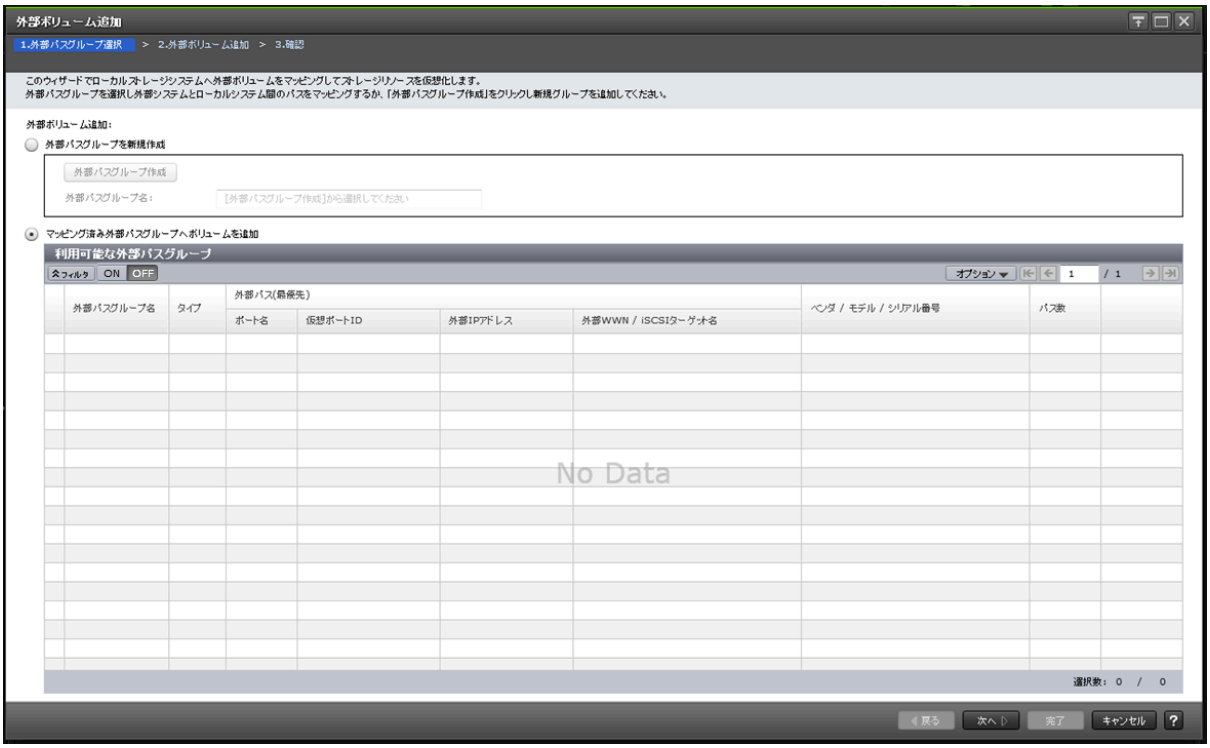
F.4　外部ボリューム追加ウィザード

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）
［外部パスグループ選択］画面（137 ページ）
［外部ボリューム追加］画面（139 ページ）
［設定確認］画面（145 ページ）

F.4.1 ［外部パスグループ選択］画面



［外部パスグループを新規作成］

新しいパスグループを作成する場合に選択します。

［外部パスグループ作成］ボタン

［外部パスグループ作成］画面が表示されます。［外部パスグループ作成］画面で新しいパスグループを作成して、そのパスグループに外部ボリュームを追加します。

［外部パスグループ名］

作成したパスグループ番号（設定できる値は 0 から 63,231 までです）を表示します。初期値は空白です。

［マッピング済み外部パスグループへボリュームを追加］

既存のパスグループに外部ボリュームを追加する場合に選択します。

［利用可能な外部パスグループ］テーブル

各ユーザに割り当てられているポートだけで構成されている外部パスグループが表示されます。

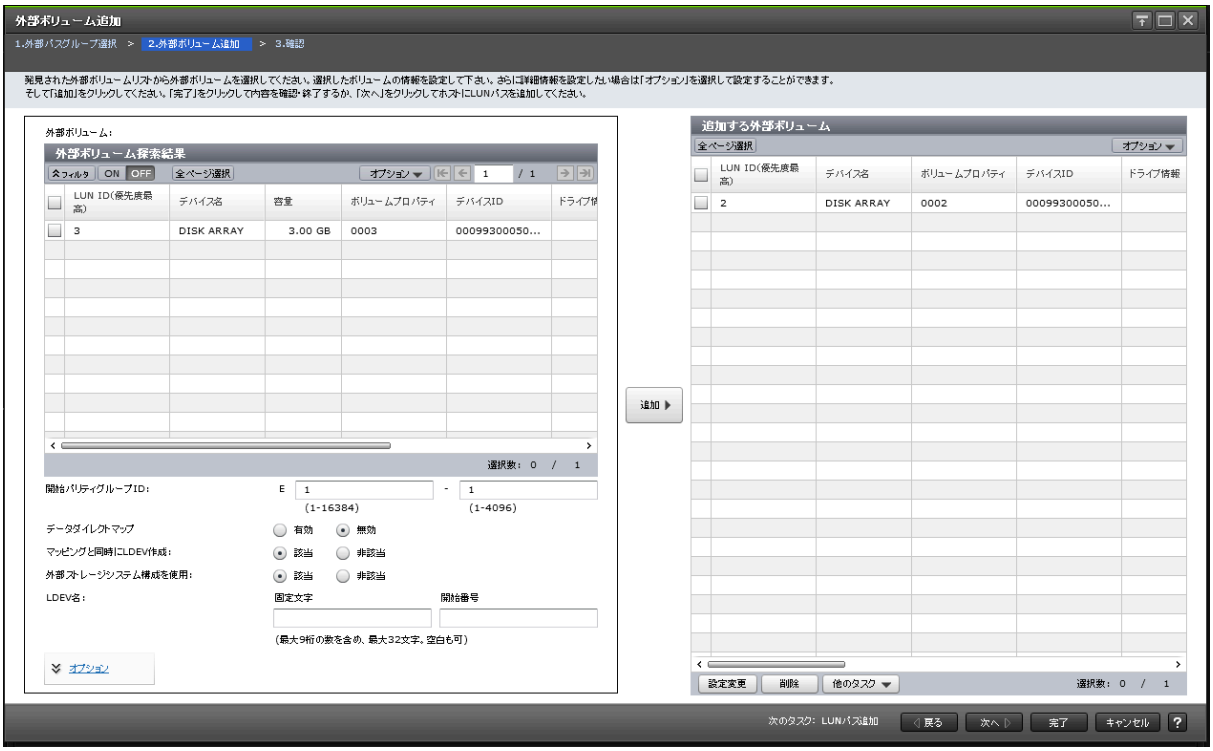
項目	説明
外部パスグループ名	外部パスグループ名を表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 • ［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 • ［iSCSI］：iSCSI ポートです。 • ［混在］：ファイバチャネルポートと iSCSI ポートが混在した構成です。
外部パス(最優先)	パスグループ内で最も優先度の高い外部パスを表示します。 • ［ポート名］：ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。 • ［仮想ポート ID］：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。 • ［外部 IP アドレス］：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 • ［外部 WWN / iSCSI ターゲット名］：ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。
パス数	パスグループを構成する外部パス数を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリューム追加ウィザード（136 ページ）

F.4.2　［外部ボリューム追加］画面



［外部ボリューム探索結果］テーブル

項目	説明
LUN ID(優先度最高)	優先度が最も高い外部パスに接続されている LUN を表示します。 「？」が表示される場合、優先度が最も高い外部パスから該当する外部ボリュームが検出できていません。ボリューム探索に失敗している外部ストレージシステムとの接続を確認し、再度操作してください。
デバイス名	外部ボリュームがホストに通知する装置名を表示します。ストレージシステムによって表示される項目が異なります。
容量	外部ボリュームの容量を表示します。
ボリュームプロパティ	外部ボリュームを識別するための番号を表示します。 外部ストレージシステム内でユニークな番号です。
デバイス ID	外部ボリュームを識別するための番号を表示します。 SAN 上でグローバルユニークな番号です。
ドライブ情報	外部ボリュームのドライブに関する情報を表示します。ただし、外部ボリュームが Dynamic Provisioning の仮想ボリューム（DP-VOL）、容量削減機能が有効な仮想ボリューム（DRD-VOL）、またはデータ削減共有ボリューム（DRS-VOL）の場合は、ドライブ情報が表示されません。 ［SSD］は、外部ボリュームが次に示すストレージシステムの SSD の場合に表示されます。SSD については、各ストレージシステムの運用方法に従って運用してください。 • iStorage V シリーズのストレージシステム
パスモード	外部パスの動作モードを表示します。

項目	説明
	• ［Single］: 冗長パスを設定していても、通常は 1 個の外部パスだけが使用されるモード。Single モードの場合は、保守作業のときや障害が発生したときにだけ冗長パスを動作させます。 • ［Multi］: 冗長パスを設定した場合に、負荷を分散しながら複数のポートからの外部パスが同時に使用される動作モード。
ALUA 設定可能	外部ストレージ側でパスモードに ALUA モードを設定できるかどうかを表示します。 • ［有効］: ALUA モードを設定できます。 • ［無効］: ALUA モードを設定できません。
探索結果	正常の場合、［Normal］を表示します。エラーが検出された場合、エラーコードを表示します。 リンクをクリックすると［探索結果詳細］画面が表示され、探索結果の詳細を確認できます。

［開始パリティグループ ID］

パリティグループ ID の開始番号を入力します。入力した番号から昇順に ID が探索され、使用可能な ID が割り当てられます。設定できる値は 1 - 1 から 16384 - 4096 までです。初期値は 1 - 1 です。

［データダイレクトマップ］

データダイレクトマップ属性の有効または無効を選択します。初期値は［無効］です。

［有効］: データダイレクトマップ属性を有効にします。

［無効］: データダイレクトマップ属性を無効にします。

［マッピングと同時に LDEV 作成］

外部ボリュームのマッピングと同時に、外部ボリューム内に LDEV を作成するかどうかを選択します。初期値は［ポリシーファイル編集］画面で設定した内容です。［データダイレクトマップ］で［有効］を選択した場合は［該当］が設定されます。

［非該当］を選択した場合、［外部ストレージシステム構成を使用］から［外部ボリューム内 LDEV 数］ボタンまでの範囲はすべて非活性となります。

［外部ストレージシステム構成を使用］

外部ストレージシステムの構成を参照して LDEV を作成するかどうかを選択します。初期値は［該当］です。［データダイレクトマップ］で［有効］を選択した場合は［該当］が設定されます。

［該当］を選択した場合、［外部ボリューム内 LDEV 数］は 1 となります。

［非該当］を選択した場合、［外部ボリューム内 LDEV 数］を入力する必要があります。

[LDEV 名]

固定文字と開始番号を入力します。入力した番号以降で使用可能な番号が小さい順に割り当てられます。設定できる値は開始番号(最大 9 桁の数値)を含め最大 32 文字、または空白です。初期値は空白です。開始番号には以下の付番規則があります。

入力例

- 1：最大で 9 個の番号が追加されます（1、2、3、…9）
- 08：最大で 92 個の番号が追加されます（08、09、10、…99）
- 23：最大で 77 個の番号が追加されます（23、24、25、…99）
- 098：最大で 902 個の番号が追加されます（098、099、100、…999）

[オプション]

［オプション］をクリックすると、画面が拡張されて外部ボリュームの属性を設定する画面が表示されます。

[開始 LDEV ID]

外部ボリュームに割り当てる LDEV ID の開始番号を入力します。入力した番号から昇順に ID を探索し、使用可能な ID を割り当てます。

[LDKC]

LDKC 番号を入力します。設定できる値は 00 です。

[CU]

CU 番号を入力します。設定できる値を示します。初期値は 00 です。

- iStorage V10e：00 から 3F
- iStorage V100：00 から 3F
- iStorage V300：00 から BF

[DEV]

LDEV ID を入力します。設定できる値は 00 から FF までです。初期値は 00 です。

［間隔］

各 LDEV を配置する間隔（LDEV ID の間隔）を選択できます。ここで指定した間隔を空けて LDEV ID が外部ボリューム内の各 LDEV に設定されます。設定できる値は 0 から 255 までです。初期値は 0 です。

［LDEV ID 参照］ボタン

［LDEV ID 参照］画面が表示されます。［LDEV ID 参照］画面の詳細については、『システム構築ガイド』を参照してください。

［外部ボリューム内 LDEV 数］

外部ボリューム内に作成する LDEV 数の上限を入力します。実際に作成される LDEV 数は、外部ボリュームの容量によって異なります。［データダイレクトマップ］で［有効］を選択した場合は［1］が設定されます。

［キャッシュパーティション］

マッピングした外部ボリュームにアクセスするときに使用する CLPR をリストから選択します。選択できる値は CLPR0 から CLPR31 までです。初期値は［ポリシーファイル編集］画面で設定した内容です。

［キャッシュモード］

ホストからの書き込みデータを、外部ストレージシステムに同期で反映させるか（[無効]）、非同期で反映させるか（[有効]）を設定します。ホストから直接書き込まれたデータ以外（Local Replication などによって書き込まれたデータ）は、キャッシュモードの設定に関係なく非同期で反映されます。初期値は［ポリシーファイル編集］画面で設定した内容です。

［キャッシュ流入制御］

外部ボリュームへの書き込みができなくなった場合に、キャッシュメモリへの書き込みを制限するか（[有効]）、書き込みを続けるか（[無効]）を設定します。初期値は［ポリシーファイル編集］画面で設定した内容です。

［パスモードとして ALUA を使用］

パスモードとして ALUA を使用するかどうかを選択します。

- ［選択された外部ボリュームによる］：選択された外部ボリュームによって決まります。外部ボリュームの［ALUA 設定可能］が［有効］の場合は［有効］、［無効］の場合は［無効］が設定されます。

- ［有効］: ALUA モードを使用します。
- ［無効］: ALUA モードを使用しません。

初期値は、パスモードに ALUA モードを設定できる場合は［有効］、ALUA モードを設定できない場合は［無効］です。ただし、外部ストレージシステムの装置名称が(generic)と表示されるストレージシステムの場合は、初期値が［選択された外部ボリュームによる］になります。

［ロードバランスモード］

外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を選択します。

- ［選択された外部ボリュームによる］: 選択された外部ボリュームによって決まります。外部ボリュームの［ALUA 設定可能］が［有効］の場合は［標準ラウンドロビン］、［無効］の場合は［無効］が設定されます。
- ［標準ラウンドロビン］: 標準ラウンドロビン方式で負荷分散します。
- ［拡張ラウンドロビン］: 拡張ラウンドロビン方式で負荷分散します。

  シーケンシャル I/O かランダム I/O かによって、負荷分散方式が自動で切り替わります。
- ［無効］: 負荷分散を行わず、1 つのパスで I/O を実行します。

初期値は［ポリシーファイル編集］画面で設定した内容です。ただし、外部ストレージシステムの装置名称が(generic)と表示されるストレージシステムの場合は、初期値が［選択された外部ボリュームによる］になります。

［MP ユニット ID］

MP ユニット ID を選択します。選択できる値は MPU-10 または MPU-20 ですが、装置構成によって選択できる内容は変わります。自動割り当てが有効な MP ユニット ID が 1 つ以上ある場合は［自動］も選択できます。

初期値は、［自動］が選択できる場合は［自動］、［自動］が選択できない場合はいちばん若い番号の MP ユニット ID です。

［追加］ボタン

［外部ボリューム探索結果］テーブルで選択した外部ボリュームを［追加する外部ボリューム］テーブルに追加します。

［追加する外部ボリューム］テーブル

- テーブル

項目	説明
LUN ID(優先度最高)	優先度が最も高い外部パスに接続されている LUN を表示します。
デバイス名	外部ボリュームがホストに通知する装置名を表示します。ストレージシステムによって表示される項目が異なります。
ボリュームプロパティ	外部ボリュームを識別するための番号を表示します。 外部ストレージシステム内でユニークな番号です。
デバイス ID	外部ボリュームを識別するための番号を表示します。 SAN 上でグローバルユニークな番号です。
ドライブ情報	外部ボリュームのドライブに関する情報を表示します。ただし、外部ボリュームが Dynamic Provisioning の仮想ボリューム（DP-VOL）、容量削減機能が有効な仮想ボリューム（DRD-VOL）、またはデータ削減共有ボリューム（DRS-VOL）の場合は、ドライブ情報が表示されません。 ［SSD］は、外部ボリュームが次に示すストレージシステムの SSD の場合に表示されます。SSD については、各ストレージシステムの運用方法に従って運用してください。 • iStorage V シリーズのストレージシステム
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
先頭 LDEV ID	外部ボリュームに割り当てる先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリュームに割り当てる先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。
LDEV 数	外部ボリュームに割り当てる LDEV の数を表示します。
容量	外部ボリュームの容量を表示します。
CLPR	マッピングした外部ボリュームにアクセスするときに使用する CLPR を表示します。
キャッシュモード	ホストからの書き込みデータを、外部ストレージシステムに同期で反映させるか（[無効]）、非同期で反映させるか（[有効]）を設定します。
キャッシュ流入制御	外部ボリュームへの書き込みができなくなった場合に、キャッシュメモリへの書き込みを制限するか（[有効]）、書き込みを続けるか（[無効]）を設定します。
パスモード	外部パスの動作モードを表示します。 • ［Single］：冗長パスを設定していても、通常は 1 個の外部パスだけが使用されるモード。Single モードの場合は、保守作業のときや障害が発生したときにだけ冗長パスを動作させます。 • ［Multi］：冗長パスを設定した場合に、負荷を分散しながら複数のポートからの外部パスが同時に使用される動作モード。 • ［ALUA］：冗長パスを設定した場合に、負荷を分散しながら複数のポートからの外部パスが同時に使用される動作モード。ただし、Passive 状態のポートに接続されている外部パスは使用しません。
ALUA 適用許可	ローカルストレージシステム側でパスモードに ALUA を使用するかどうかを表示します。 • ［有効］：ALUA モードを使用します。 • ［無効］：ALUA モードを使用しません。

項目	説明
ロードバランスモード	外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を表示します。 • ［標準ラウンドロビン］: 標準ラウンドロビン方式で負荷分散します。 • ［拡張ラウンドロビン］: 拡張ラウンドロビン方式で負荷分散します。シーケンシャル I/O かランダム I/O かによって、負荷分散方式が自動で切り替わります。 • ［無効］: 負荷分散を行わず、1 つのパスで I/O を実行します。
MP ユニット ID	外部ボリュームに割り当てられた MP ユニット ID を表示します。
属性	外部ボリュームの属性を表示します。

- ボタン

項目	説明
設定変更	［設定変更］画面が表示され、選択した外部ボリュームの設定を変更できます。
削除	選択した外部ボリュームを［追加する外部ボリューム］テーブルから削除します。
パス詳細※	［外部 LUN プロパティ参照］画面が表示され、選択した外部ボリュームのパスの詳細を確認できます。
LDEV 詳細※	［外部 LDEV 詳細］画面が表示され、選択した外部ボリュームから作成する LDEV の詳細を確認できます。

注※

［他のタスク］をクリックすると表示されます。

［次のタスク］

［次へ］をクリックすると、［次のタスク］に記載されたタスクの設定に進みます。

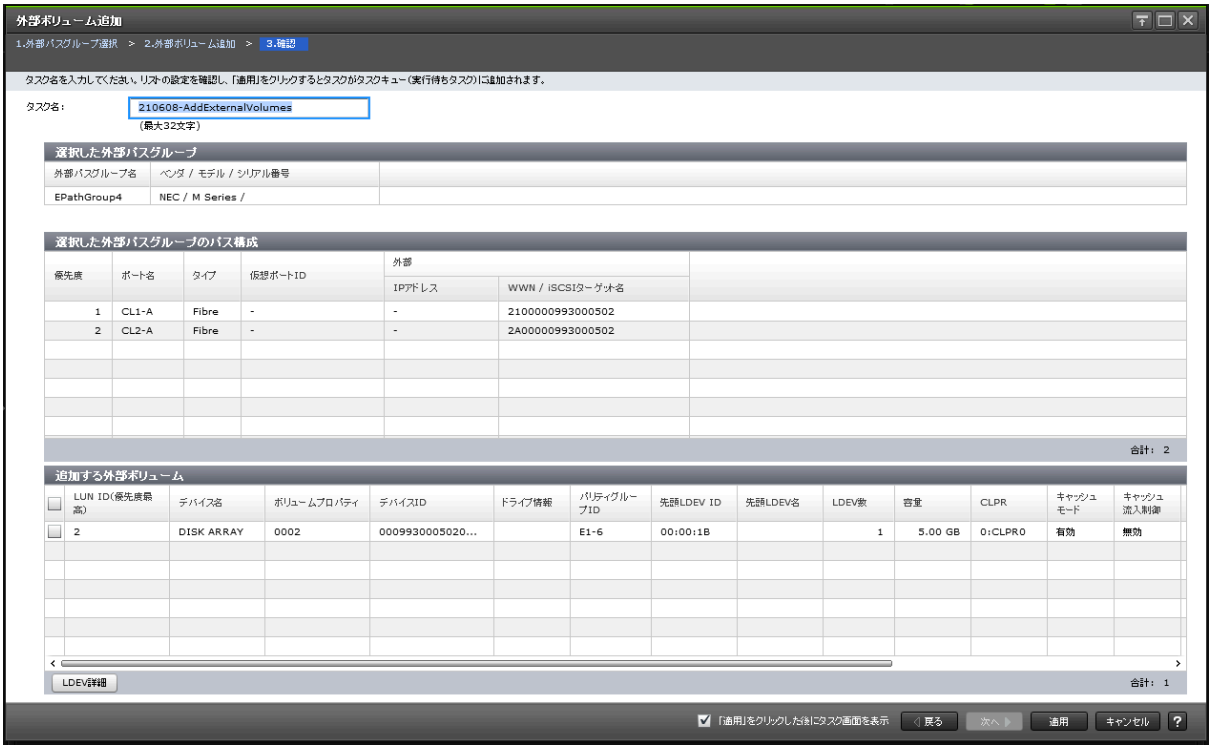
関連リンク

参照先トピック

外部ボリューム追加ウィザード（136 ページ）

F.4.3 ［設定確認］画面

この［設定確認］画面の説明は単一のタスクを実行したケースを表示しています。複数のタスクを連結して実行した場合には、画面上にはすべての設定項目が表示されます。項目の内容を確認したい場合には、［戻る］をクリックして各設定画面へ戻り、ヘルプボタンをクリックして参照してください。



[選択した外部パスグループ] テーブル

項目	説明
外部パスグループ名	外部パスグループ名を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。

[選択した外部パスグループのパス構成] テーブル

項目	説明
優先度	外部パスの優先順位を表示します。
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 • [Fibre]：ファイバチャネルポートです。 • [iSCSI]：iSCSI ポートです。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 • [IP アドレス]：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 • [WWN / iSCSI ターゲット名]：ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。

［追加する外部ボリューム］テーブル

- テーブル

項目	説明
LUN ID(優先度最高)	優先度が最も高い外部パスに接続されている LUN を表示します。
デバイス名	外部ボリュームがホストに通知する装置名を表示します。ストレージシステムによって表示される項目が異なります。
ボリュームプロパティ	外部ボリュームを識別するための番号を表示します。 外部ストレージシステム内でユニークな番号です。
デバイス ID	外部ボリュームを識別するための番号を表示します。 SAN 上でグローバルユニークな番号です。
ドライブ情報	外部ボリュームのドライブに関する情報を表示します。ただし、外部ボリュームが Dynamic Provisioning の仮想ボリューム（DP-VOL）、容量削減機能が有効な仮想ボリューム（DRD-VOL）、またはデータ削減共有ボリューム（DRS-VOL）の場合は、ドライブ情報が表示されません。 ［SSD］は、外部ボリュームが次に示すストレージシステムの SSD の場合に表示されます。SSD については、各ストレージシステムの運用方法に従って運用してください。 • iStorage V シリーズのストレージシステム
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
先頭 LDEV ID	外部ボリュームに割り当てる先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリュームに割り当てる先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。
LDEV 数	外部ボリュームに割り当てる LDEV の数を表示します。
容量	外部ボリュームの容量を表示します。
CLPR	マッピングした外部ボリュームにアクセスするときに使用する CLPR を表示します。
キャッシュモード	ホストからの書き込みデータを、外部ストレージシステムに同期で反映させるか（［無効］）、非同期で反映させるか（［有効］）を表示します。
キャッシュ流入制御	外部ボリュームへの書き込みができなくなった場合に、キャッシュメモリへの書き込みを制限するか（［有効］）、書き込みを続けるか（［無効］）を表示します。
パスモード	外部パスの動作モードを表示します。 • ［Single］：冗長パスを設定していても、通常は 1 個の外部パスだけが使用されるモード。Single モードの場合は、保守作業のときや障害が発生したときにだけ冗長パスを動作させます。 • ［Multi］：冗長パスを設定した場合に、負荷を分散しながら複数のポートからの外部パスが同時に使用される動作モード。 • ［ALUA］：冗長パスを設定した場合に、負荷を分散しながら複数のポートからの外部パスが同時に使用される動作モード。ただし、Passive 状態のポートに接続されている外部パスは使用しません。
ALUA 適用許可	ローカルストレージシステム側でパスモードに ALUA を使用するかどうかを表示します。

項目	説明
	• ［有効］：ALUA モードを使用します。 • ［無効］：ALUA モードを使用しません。
ロードバランスモード	外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を表示します。 • ［標準ラウンドロビン］：標準ラウンドロビン方式で負荷分散します。 • ［拡張ラウンドロビン］：拡張ラウンドロビン方式で負荷分散します。シーケンシャル I/O かランダム I/O かによって、負荷分散方式が自動で切り替わります。 • ［無効］：負荷分散を行わず、1 つのパスで I/O を実行します。
MP ユニット ID	外部ボリュームに割り当てられた MP ユニット ID を表示します。
属性	外部ボリュームの属性を表示します。

- ボタン

項目	説明
LDEV 詳細	［外部 LDEV 詳細］画面が表示され、選択した外部ボリュームから作成する LDEV の詳細を確認できます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリューム追加ウィザード（136 ページ）

F.5　［ポリシーファイル編集］画面



情報設定エリア

項目	説明
マッピングと同時に LDEV 作成	外部ボリュームのマッピングと同時に、外部ボリューム内に LDEV を作成するかどうかを選択します。初期値は［該当］です。
外部ストレージシステム構成を使用	外部ストレージシステムの構成を参照して LDEV を作成するかどうかを選択します。初期値は［該当］です。 ［該当］を選択した場合、［外部ボリューム内 LDEV 数］は 1 となります。 ［非該当］を選択した場合、［外部ボリューム内 LDEV 数］を入力する必要があります。
外部ボリューム内 LDEV 数	外部ボリューム内に作成する LDEV 数の上限を入力します。実際に作成される LDEV 数は、外部ボリュームの容量によって異なります。
キャッシュパーティション	マッピングした外部ボリュームにアクセスするときに使用する CLPR をリストから選択します。選択できる値は CLPR0 から CLPR31 までです。初期値は CLPR0 です。
キャッシュモード	ホストからの書き込みデータを、外部ストレージシステムに同期で反映させるか（[無効]）、非同期で反映させるか（[有効]）を設定します。ホストから直接書き込まれたデータ以外（Local Replication などによって書き込まれたデータ）は、キャッシュモードの設定に関係なく非同期で反映されます。初期値は［有効］です。
キャッシュ流入制御	外部ボリュームへの書き込みができなくなった場合に、キャッシュメモリへの書き込みを制限するか（[有効]）、書き込みを続けるか（[無効]）を設定します。初期値は［無効］です。
ロードバランスモード	外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を選択します。 • ［標準ラウンドロビン］：標準ラウンドロビン方式で負荷分散します。 • ［拡張ラウンドロビン］：拡張ラウンドロビン方式で負荷分散します。シーケンシャル I/O かランダム I/O かによって、負荷分散方式が自動で切り替わります。 • ［無効］：負荷分散を行わず、1 つのパスで I/O を実行します。 初期値は［標準ラウンドロビン］です。
MP ユニット ID	MP ユニット ID を選択します。選択できる値は MPU-10 または MPU-20 ですが、装置構成によって選択できる内容は変わります。自動割り当てが有効な MP ユニット ID が 1 つ以上ある場合は［自動］も選択できます。 初期値は、［自動］が選択できる場合は［自動］、［自動］が選択できない場合はいちばん若い番号の MP ユニット ID です。
内部ボリューム使用	内部ボリュームを外部ボリュームとして使用するか（[有効]）、使用しないか（[無効]）を指定します。初期値は［無効］です。

関連リンク

参照先トピック

マッピングポリシーとは（8 ページ）
マッピングポリシーを編集する（89 ページ）

F.6　外部ボリューム編集ウィザード

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームのキャッシュモードを変更する（82 ページ）
外部ボリュームへのキャッシュ書き込みを制御する（83 ページ）
外部ボリュームのパスモードを変更する（85 ページ）
外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を変更する（86 ページ）
［外部ボリューム編集］画面（150 ページ）
［設定確認］画面（151 ページ）

F.6.1　［外部ボリューム編集］画面



情報設定エリア

項目	説明
キャッシュモード	ホストからの書き込みデータを、外部ストレージシステムに同期で反映させるか（[無効]）、非同期で反映させるか（[有効]）。選択した外部ボリュームに設定されている値が初期値となります。異なる値の外部ボリュームを複数選択した場合は未選択状態となります。
キャッシュ流入制御	外部ボリュームへの書き込みができなくなった場合に、キャッシュメモリへの書き込みを制限するか（[有効]）、書き込みを続けるか（[無効]）。選択した外部ボリュームに設定されている値が初期値となります。異なる値の外部ボリュームを複数選択した場合は未選択状態となります。
パスモードとして ALUA を使用	ローカルストレージシステム側でパスモードに ALUA を使用するかどうかを選択します。 • ［有効］：ALUA モードを使用します。 • ［無効］：ALUA モードを使用しません。

項目	説明
	選択した外部ボリュームに設定されている値が初期値となります。異なる値の外部ボリュームを複数選択した場合は未選択状態となります。
ロードバランスモード	外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を選択します。 • [標準ラウンドロビン]：標準ラウンドロビン方式で負荷分散します。 • [拡張ラウンドロビン]：拡張ラウンドロビン方式で負荷分散します。シーケンシャル I/O かランダム I/O かによって、負荷分散方式が自動で切り替わります。 • [無効]：負荷分散を行わず、1 つのパスで I/O を実行します。 選択した外部ボリュームに設定されている値が初期値となります。異なる値の外部ボリュームを複数選択した場合は未選択状態となります。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリューム編集ウィザード（150 ページ）

F.6.2 [設定確認] 画面



[外部ボリューム編集結果] テーブル

項目	説明
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
先頭 LDEV ID	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。

項目	説明
キャッシュモード	ホストからの書き込みデータを、外部ストレージシステムに同期で反映させるか（[無効]）、非同期で反映させるか（[有効]）を表示します。 外部ストレージシステムへの書き込み中に読み書きが行われた場合は、先行の書き込みが完了するまで読み書きを待ちます。 キャッシュモード変更処理中は、変更後のキャッシュモードに加え以下の変更状態を表示します。 • [(変更中)]：表示のキャッシュモードに移行中です。 • [(エラー)]：表示のキャッシュモードへの移行に失敗し、保守が必要な状態を示します。
キャッシュ流入制御	外部ボリュームへの書き込みができなくなった場合に、キャッシュメモリへの書き込みを制限するか（[有効]）、書き込みを続けるか（[無効]）を表示します。
パスモード	外部パスの動作モードを表示します。 • [Single]：冗長パスを設定していても、通常は 1 個の外部パスだけが使用されるモード。Single モードの場合は、保守作業のときや障害が発生したときにだけ冗長パスを動作させます。 • [Multi]：冗長パスを設定した場合に、負荷を分散しながら複数のポートからの外部パスが同時に使用される動作モード。 • [ALUA]：冗長パスを設定した場合に、負荷を分散しながら複数のポートからの外部パスが同時に使用される動作モード。ただし、Passive 状態のポートに接続されている外部パスは使用しません。
ALUA 適用許可	ローカルストレージシステム側でパスモードに ALUA を使用するかどうかを表示します。 • [有効]：ALUA モードを使用します。 • [無効]：ALUA モードを使用しません。
ロードバランスモード	外部ストレージシステムへの I/O の負荷分散方式を表示します。 • [標準ラウンドロビン]：標準ラウンドロビン方式で負荷分散します。 • [拡張ラウンドロビン]：拡張ラウンドロビン方式で負荷分散します。シーケンシャル I/O かランダム I/O かによって、負荷分散方式が自動で切り替わります。 • [無効]：負荷分散を行わず、1 つのパスで I/O を実行します。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリューム編集ウィザード（150 ページ）

F.7　外部パス設定変更ウィザード

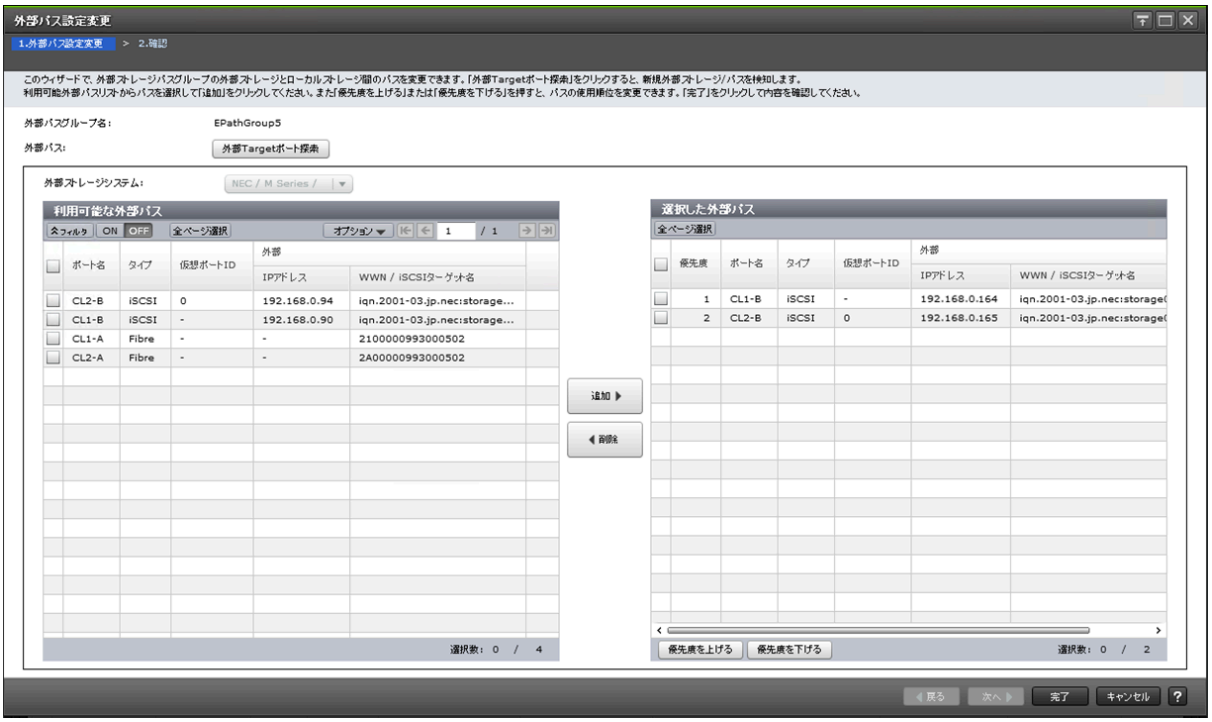
関連リンク

参照先トピック

既存のパスグループに外部パスを追加する（50 ページ）
外部パスの優先順位を変更する（53 ページ）
外部パスを削除する（57 ページ）

［外部パス設定変更］画面（153 ページ）
［設定確認］画面（155 ページ）

F.7.1　［外部パス設定変更］画面



［外部パスグループ名］

設定変更対象の外部パスグループ名を表示します。

［外部パス］

外部パスに関する設定を表示します。

［外部 Target ポート探索］ボタン

［外部 Target ポート探索］画面が表示されます。［外部 Target ポート探索］画面で、設定したい WWN が接続されているポートを選びます。

［外部ストレージシステム］

外部ストレージシステムを選択します。

［選択した外部パス］テーブルに行がない場合は活性となります。［選択した外部パス］テーブルに行がある場合は非活性となります。

［利用可能な外部パス］テーブル

各ユーザに割り当てられているポートで接続する外部パスだけ表示されます。

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 •［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 •［iSCSI］：iSCSI ポートです。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 •［IP アドレス］：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 •［WWN / iSCSI ターゲット名］：ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。

［追加］ボタン

［利用可能な外部パス］テーブルで選択した外部パスを［選択した外部パス］テーブルに追加します。

［削除］ボタン

［選択した外部パス］テーブルで選択した外部パスを［選択した外部パス］テーブルから削除します。

［選択した外部パス］テーブル

- テーブル

項目	説明
優先度	外部パスの優先順位を表示します。
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 •［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 •［iSCSI］：iSCSI ポートです。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。

項目	説明
	• ［IP アドレス］: ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 • ［WWN / iSCSI ターゲット名］: ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。

• ボタン

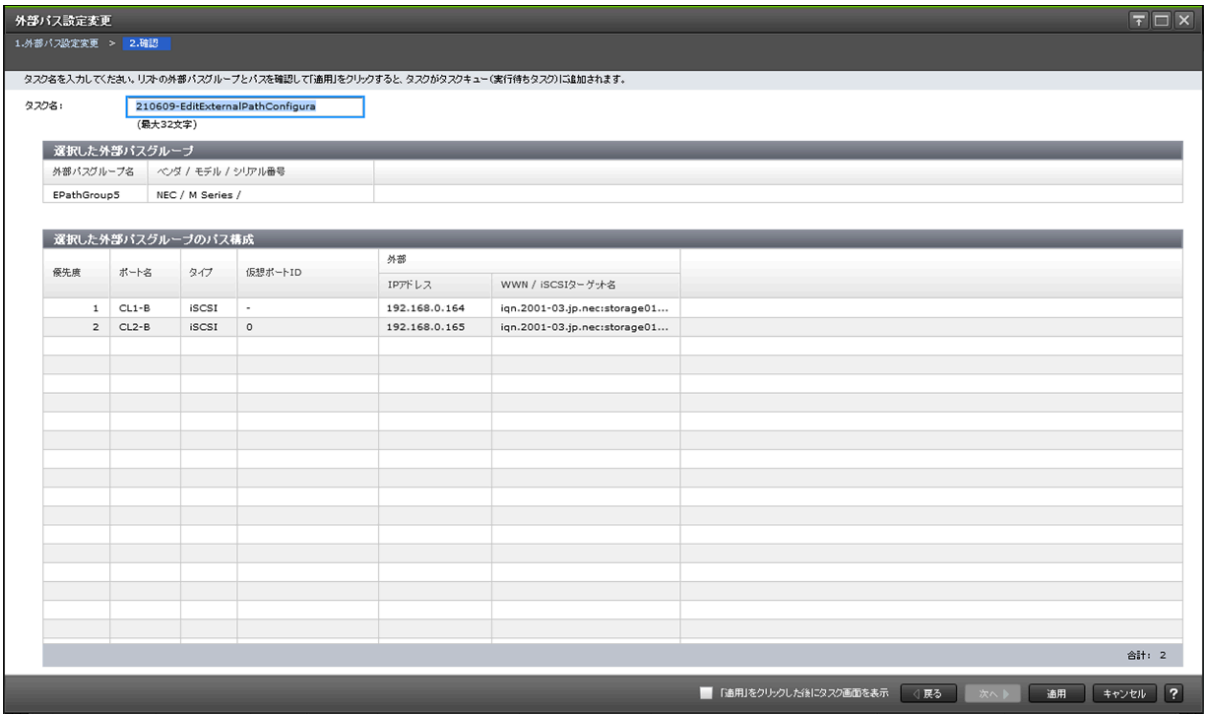
項目	説明
優先度を上げる	外部パスの優先順位を上げます。
優先度を下げる	外部パスの優先順位を下げます。

関連リンク

参照先トピック

外部パス設定変更ウィザード（152 ページ）

F.7.2　［設定確認］画面



［選択した外部パスグループ］テーブル

項目	説明
外部パスグループ名	外部パスグループ名を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。

［選択した外部パスグループのパス構成］テーブル

項目	説明
優先度	外部パスの優先順位を表示します。
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 • ［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 • ［iSCSI］：iSCSI ポートです。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 • ［WWN / iSCSI ターゲット名］：ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部パス設定変更ウィザード（152 ページ）

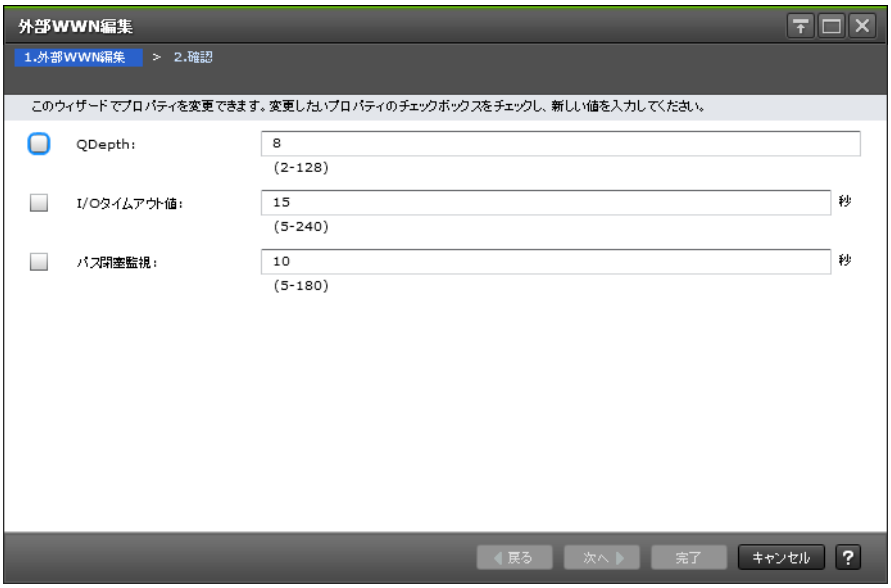
F.8 外部 WWN 編集ウィザード

関連リンク

参照先トピック

外部ストレージシステムのポートの設定を変更する（88 ページ）
［外部 WWN 編集］画面（157 ページ）
［設定確認］画面（158 ページ）

F.8.1 ［外部 WWN 編集］画面



情報設定エリア

項目	説明
QDepth	外部ボリュームに対して、1 度に発行（キューイング）できる Read/Write コマンドの数。設定できる値は、2 から 128 までです。選択した外部パスに設定されている値が表示されます。異なる値の外部パスを複数選択した場合は空白が表示されます。 ただし、［ロードバランスモード］が［拡張ラウンドロビン］で、かつ外部ボリュームに発行する I/O がシーケンシャルの場合、1 度に発行できる Read/Write コマンドの数は、外部ボリュームに接続するすべての外部パスの［QDepth］の値を合計した数になります。
I/O タイムアウト値	外部ボリュームへの I/O タイムオーバーの設定値。設定できる値は、5 から 240（秒）までです。選択した外部パスに設定されている値が表示されます。異なる値の外部パスを複数選択した場合は空白が表示されます。
パス閉塞監視	外部ボリュームへのすべてのパスの接続が切断されてから、外部ボリュームが閉塞するまでの時間。［パス閉塞監視］に設定した時間が経過するまで、ホストからのコマンドは受け付けられます。［パス閉塞監視］に設定した時間が経過したあと、外部ボリュームおよび該当する外部ボリュームへのすべてのパスの状態は閉塞状態になります。設定できる値は、5 から 180（秒）までです。選択した外部パスに設定されている値が表示されます。異なる値の外部パスを複数選択した場合は空白が表示されます。

関連リンク

参照先トピック

外部 WWN 編集ウィザード（156 ページ）

F.8.2　［設定確認］画面



［外部 WWN 編集結果］テーブル

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
外部 WWN	外部ストレージシステムの Target ポートを示す WWN を表示します。
QDepth	外部ボリュームに対して、1 度に発行（キューイング）できる Read/Write コマンドの数を表示します。 ただし、［ロードバランスモード］が［拡張ラウンドロビン］で、かつ外部ボリュームに発行する I/O がシーケンシャルの場合、1 度に発行できる Read/Write コマンドの数は、外部ボリュームに接続するすべての外部パスの［QDepth］の値を合計した数になります。
I/O タイムアウト値(秒)	外部ボリュームへの I/O タイムオーバーの設定値を表示します。
パス閉塞監視(秒)	外部ボリュームへのすべてのパスの接続が切断されてから、外部ボリュームが閉塞するまでの時間を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部 WWN 編集ウィザード（156 ページ）

F.9　外部 iSCSI ターゲット編集ウィザード

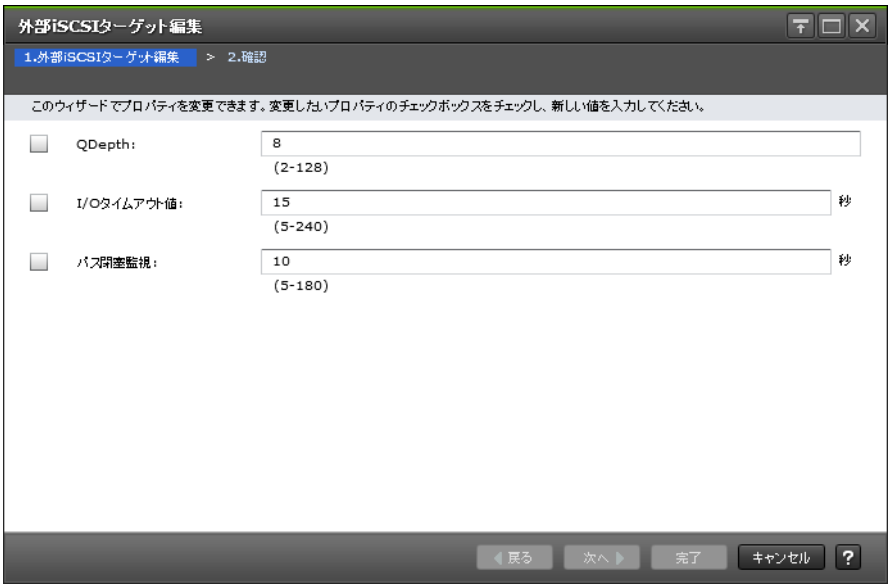
関連リンク

参照先トピック

外部ストレージシステムのポートの設定を変更する（88 ページ）

［外部 iSCSI ターゲット編集］画面（159 ページ）
［設定確認］画面（160 ページ）

F.9.1　［外部 iSCSI ターゲット編集］画面



情報設定エリア

項目	説明
QDepth	外部ボリュームに対して、1 度に発行（キューイング）できる Read/Write コマンドの数。設定できる値は、2 から 128 までです。選択した外部パスに設定されている値が表示されます。異なる値の外部パスを複数選択した場合は空白が表示されます。 ただし、［ロードバランスモード］が［拡張ラウンドロビン］で、かつ外部ボリュームに発行する I/O がシーケンシャルの場合、1 度に発行できる Read/Write コマンドの数は、外部ボリュームに接続するすべての外部パスの［QDepth］の値を合計した数になります。
I/O タイムアウト値	外部ボリュームへの I/O タイムオーバーの設定値。設定できる値は、5 から 240（秒）までです。選択した外部パスに設定されている値が表示されます。異なる値の外部パスを複数選択した場合は空白が表示されます。
パス閉塞監視	外部ボリュームへのすべてのパスの接続が切断されてから、外部ボリュームが閉塞するまでの時間。［パス閉塞監視］に設定した時間が経過するまで、ホストからのコマンドは受け付けられます。［パス閉塞監視］に設定した時間が経過したあと、外部ボリュームおよび該当する外部ボリュームへのすべてのパスの状態は閉塞状態になります。設定できる値は、5 から 180（秒）までです。選択した外部パスに設定されている値が表示されます。異なる値の外部パスを複数選択した場合は空白が表示されます。

関連リンク

参照先トピック

外部 iSCSI ターゲット編集ウィザード（158 ページ）

F.9.2 ［設定確認］画面



［選択した外部 iSCSI ターゲット］テーブル

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］: Target ポートの IP アドレスを表示します。 • ［iSCSI ターゲット名］: Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。
QDepth	外部ボリュームに対して、1 度に発行（キューイング）できる Read/Write コマンドの数を表示します。 ただし、［ロードバランスモード］が［拡張ラウンドロビン］で、かつ外部ボリュームに発行する I/O がシーケンシャルの場合、1 度に発行できる Read/Write コマンドの数は、外部ボリュームに接続するすべての外部パスの［QDepth］の値を合計した数になります。
I/O タイムアウト値(秒)	外部ボリュームへの I/O タイムオーバーの設定値を表示します。
パス閉塞監視(秒)	外部ボリュームへのすべてのパスの接続が切断されてから、外部ボリュームが閉塞するまでの時間を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部 iSCSI ターゲット編集ウィザード（158 ページ）

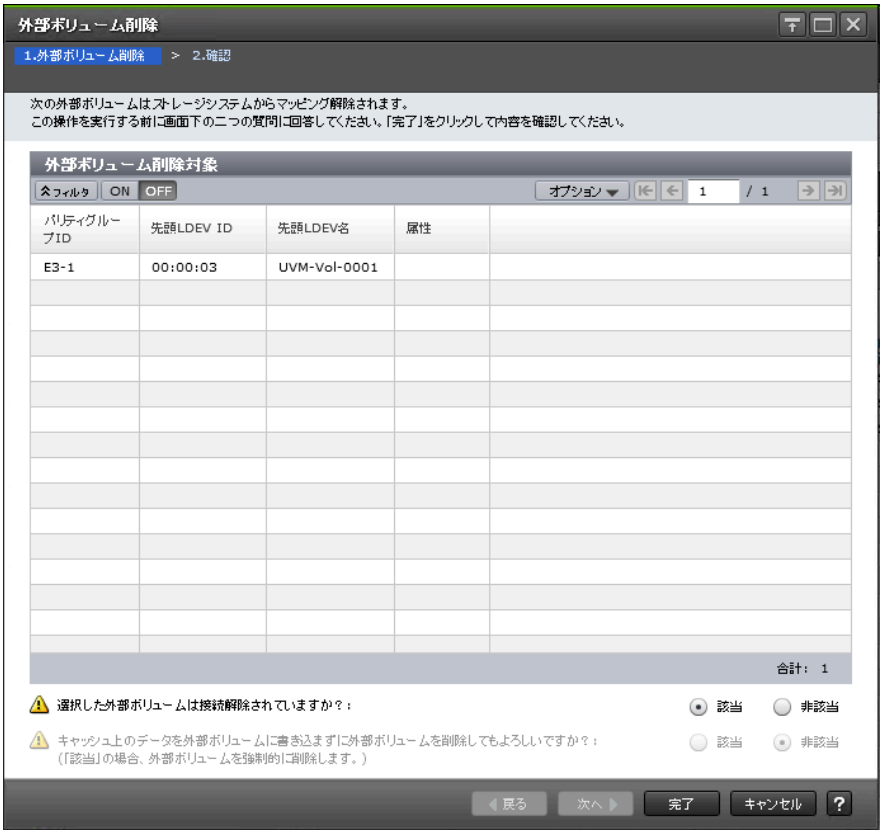
F.10 外部ボリューム削除ウィザード

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームのマッピングを解除する（90 ページ）
［外部ボリューム削除］画面（161 ページ）
［設定確認］画面（163 ページ）

F.10.1 ［外部ボリューム削除］画面



［外部ボリューム削除対象］テーブル

項目	説明
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。

項目	説明
先頭 LDEV ID	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
属性	外部ボリュームの属性を表示します。

[選択した外部ボリュームは接続解除されていますか？]

[外部ストレージシステム切断] か [外部ボリューム切断] を実行済みなら [該当] を、実行していないなら [非該当] をそれぞれ選択します。初期値は [該当] です。

[非該当] を選択した場合、[キャッシュ上のデータを外部ボリュームに書き込まずに外部ボリュームを削除してもよろしいですか？] が活性となります。

[キャッシュ上のデータを外部ボリュームに書き込まずに外部ボリュームを削除してもよろしいですか？]

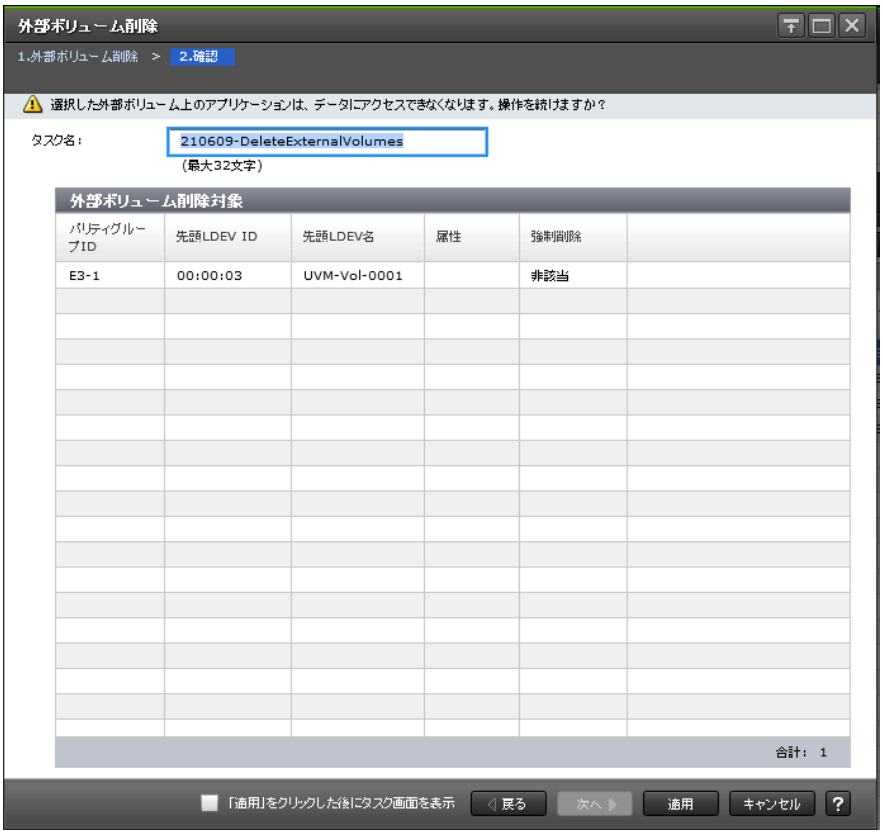
キャッシュ上のデータをボリュームに書き込まないでマッピングの解除 (外部ボリュームの強制削除) を実行する場合は [該当] を選択してください。キャッシュ上のデータをボリュームに書き込んでマッピングの解除を実行する場合は、[外部ストレージシステム切断] コマンドまたは [外部ボリューム切断] コマンドを実行したあとに再度操作してください。初期値は [非該当] です。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリューム削除ウィザード（161 ページ）

F.10.2 ［設定確認］画面



［外部ボリューム削除対象］テーブル

項目	説明
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
先頭 LDEV ID	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
属性	外部ボリュームの属性を表示します。
強制削除	外部ボリュームへの接続が切断されていなくても強制的に削除する場合は［該当］を表示します。外部ボリュームへの接続を確認して削除する場合は［非該当］を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリューム削除ウィザード（161 ページ）

F.11　外部パス切断ウィザード

関連リンク

参照先トピック

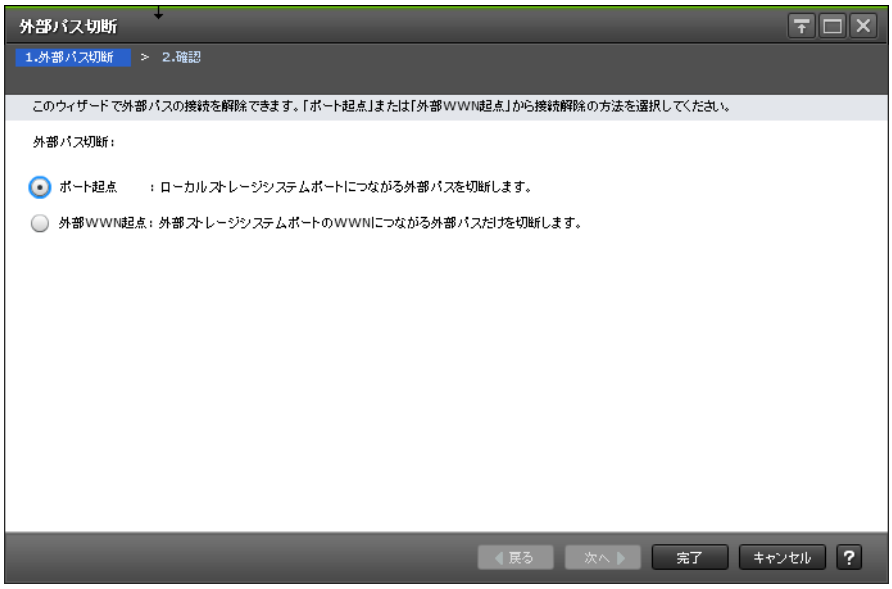
外部ボリュームへのパスの使用を停止する（外部パス切断）（79 ページ）

［外部パス切断］画面（164 ページ）

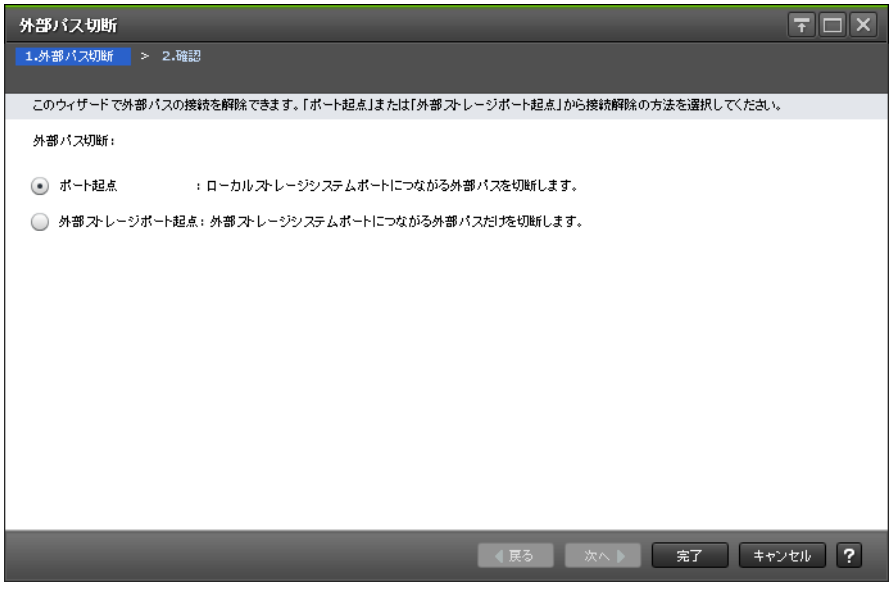
［設定確認］画面（165 ページ）

F.11.1　［外部パス切断］画面

- ファイバチャネルポートの場合



- iSCSI ポートの場合



情報設定エリア

項目	説明
外部パス切断	ローカルストレージシステムのポートに接続されているすべての外部パスの使用を停止したい場合には［ポート起点］を選択します。外部ストレージシステムのポートに接続されているすべての外部パスの使用を停止したい場合は［外部 WWN 起点］または［外部ストレージポート起点］を選択します。初期値は［ポート起点］です。

関連リンク

参照先トピック

外部パス切断ウィザード（164 ページ）

F.11.2 ［設定確認］画面

- ファイバチャネルポートの場合



［外部パス接続解除対象］テーブル

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
外部 WWN	外部ストレージシステムの Target ポートを示す WWN を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。

- iSCSI ポートの場合



［外部パス接続解除対象］テーブル

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］：Target ポートの IP アドレスを表示します。 • ［iSCSI ターゲット名］：Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部パス切断ウィザード（164 ページ）

F.12 外部パス再接続ウィザード

関連リンク

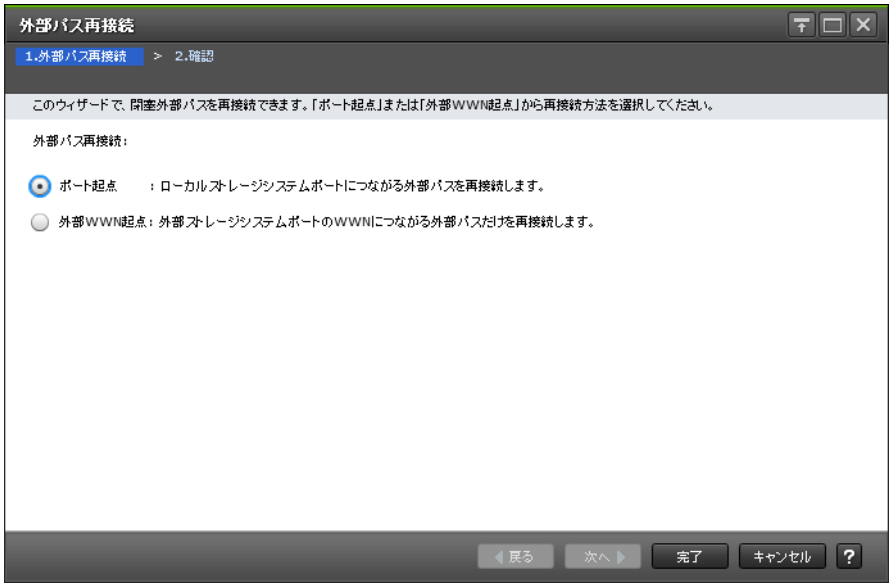
参照先トピック

外部ボリュームへのパスを回復する（外部パス再接続）（80 ページ）
［外部パス再接続］画面（167 ページ）

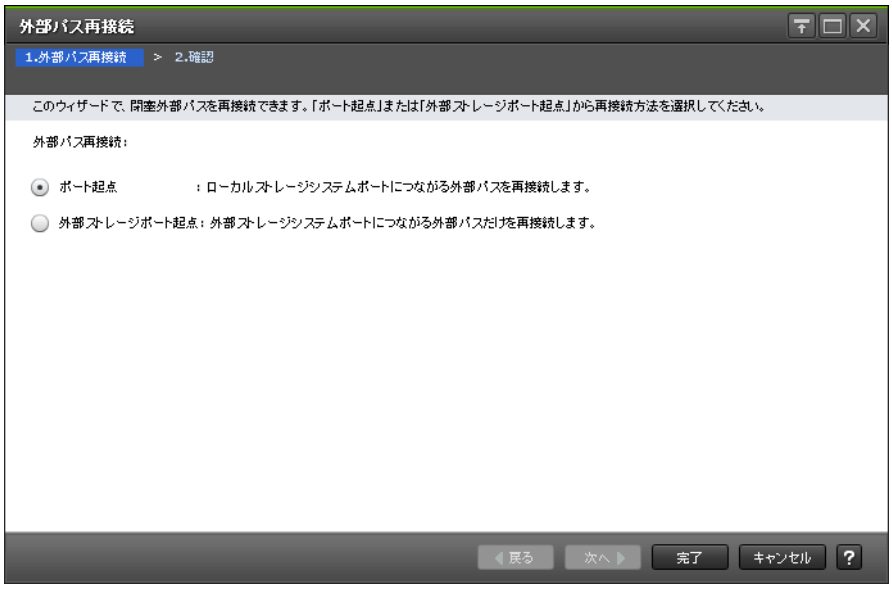
［設定確認］画面（168 ページ）

F.12.1 ［外部パス再接続］画面

- ファイバチャネルポートの場合



- iSCSI ポートの場合



情報設定エリア

項目	説明
外部パス再接続	ローカルストレージシステムのポートに接続されているすべての外部パスを回復したい場合は［ポート起点］を選択します。外部ストレージシステムのポートに接続されているすべての外部パスを

項目	説明
	回復したい場合は［外部 WWN 起点］または［外部ストレージポート起点］を選択します。初期値は［ポート起点］です。

関連リンク

参照先トピック

外部パス再接続ウィザード（166 ページ）

F.12.2　［設定確認］画面

- ファイバチャネルポートの場合



［外部パス再接続対象］テーブル

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
外部 WWN	外部ストレージシステムの Target ポートを示す WWN を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。

- iSCSI ポートの場合



[外部パス再接続対象] テーブル

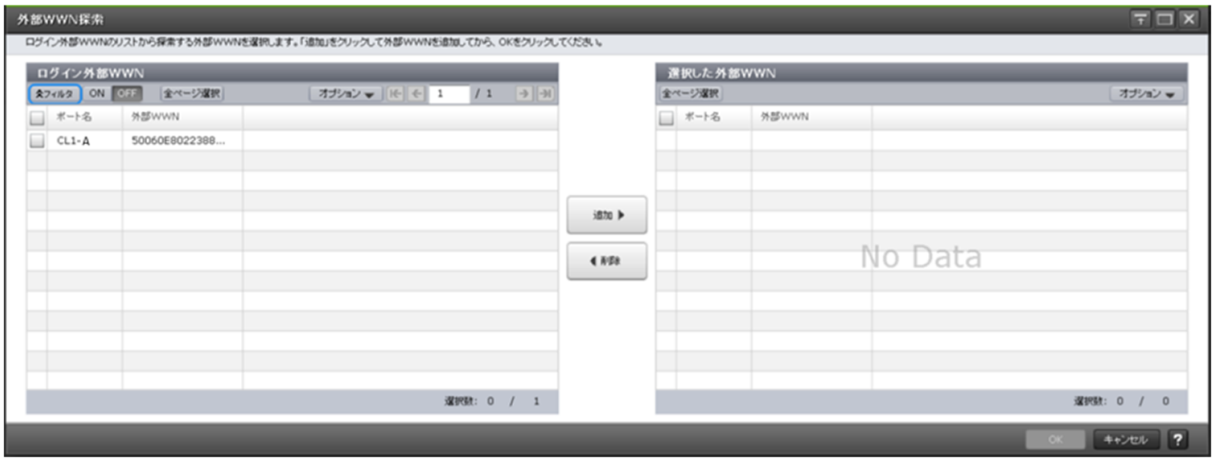
項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 • [IP アドレス]: Target ポートの IP アドレスを表示します。 • [iSCSI ターゲット名]: Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部パス再接続ウィザード（166 ページ）

F.13　［外部 WWN 探索］画面



［ログイン外部 WWN］テーブル

［外部 Target ポート探索］画面 で選択したポートに接続されている外部 WWN のうち、ログイン状態のホストが存在する外部 Target ポートの WWN のみが表示されます。

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
外部 WWN	外部ストレージシステムの Target ポートを示す WWN を表示します。

［追加］ボタン

［ログイン外部 WWN］テーブルで選択したポートを［選択した外部 WWN］テーブルに追加します。

［削除］ボタン

［選択した外部 WWN］テーブルで選択したポートを［選択した外部 WWN］テーブルから削除します。

［選択した外部 WWN］テーブル

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
外部 WWN	外部ストレージシステムの Target ポートを示す WWN を表示します。

関連リンク

参照先トピック

新規のパスグループを作成し、外部パスを設定する（48 ページ）
既存のパスグループに外部パスを追加する（50 ページ）

F.14 ［外部 Target ポート探索］画面



［利用可能な外部ポート］テーブル

各ユーザに割り当てられている外部ポートだけ表示されます。

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 • ［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 • ［iSCSI］：iSCSI ポートです。

［追加］ボタン

［利用可能な外部ポート］テーブルで選択したポートを［選択した外部ポート］テーブルに追加します。

［削除］ボタン

［選択した外部ポート］テーブルで選択したポートを［選択した外部ポート］テーブルから削除します。

[選択した外部ポート] テーブル

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 • [Fibre]：ファイバチャネルポートです。 • [iSCSI]：iSCSI ポートです。

関連リンク

参照先トピック

新規のパスグループを作成し、外部パスを設定する（48 ページ）
既存のパスグループに外部パスを追加する（50 ページ）

F.15 [外部パスグループ作成] 画面



[外部パスグループ ID 開始番号]

パスグループ ID の開始番号を入力します。入力した番号から昇順に ID を探索し、使用可能な ID を割り当てます。設定できる値は 0 から 63,231 までです。初期値は 0 です。

[外部 Target ポート探索] ボタン

[外部 Target ポート探索] 画面が表示されます。[外部 Target ポート探索] 画面で、設定したい WWN が接続されているポートを選びます。

[外部ストレージシステム]

外部ストレージシステムを選択します。

［選択した外部パス］テーブルに行がない場合は活性となります。［選択した外部パス］テーブルに行がある場合は非活性となります。

［利用可能な外部パス］テーブル

各ユーザに割り当てられているポートで接続する外部パスだけ表示されます。

項目	説明
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 •［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 •［iSCSI］：iSCSI ポートです。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 •［IP アドレス］：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 •［WWN / iSCSI ターゲット名］：ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。

［追加］ボタン

［利用可能な外部パス］テーブルで選択した外部パスを［選択した外部パス］テーブルに追加します。

［削除］ボタン

［選択した外部パス］テーブルで選択した外部パスを［選択した外部パス］テーブルから削除します。

［選択した外部パス］テーブル

- テーブル

項目	説明
優先度	外部パスの優先順位を表示します。
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 •［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 •［iSCSI］：iSCSI ポートです。

項目	説明
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 • [IP アドレス]: ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 • [WWN / iSCSI ターゲット名]: ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。

- ボタン

項目	説明
優先度を上げる	外部パスの優先順位を上げます。
優先度を下げる	外部パスの優先順位を下げます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）
新規のパスグループを作成し、外部パスを設定する（48 ページ）

F.16　［設定変更］画面



[開始パリティグループ ID]

パリティグループ ID の開始番号を入力します。入力した番号から昇順に ID が探索され、使用可能な ID が割り当てられます。設定できる値は 1 - 1 から 16384 - 4096 までです。選択した外部ボリュームに設定されている値が初期値となります。異なる値の外部ボリュームを複数選択した場合は空白が表示されます。

[MP ユニット ID]

外部ボリュームに割り当てる MP ユニット ID を選択します。選択できる値は MPU-10 または MPU-20 ですが、装置構成によって選択できる内容は変わります。自動割り当てが有効の MP ユニット ID が 1 つ以上ある場合は［自動］も選択できます。

選択した外部ボリュームに設定されている値が初期値となります。異なる値の外部ボリュームを複数選択した場合は空白が表示されます。

[LDEV 設定]

外部ボリュームに割り当てる LDEV の設定を変更します。

[LDEV] テーブル

- テーブル

項目	説明
LDEV ID	外部ボリュームに割り当てる LDEV ID を表示します。
LDEV 名	LDEV 名を表示します。
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
容量	LDEV の容量を表示します。
リソースグループ名（ID）	LDEV のリソースグループの名称と ID が表示されます。ID は括弧内に表示されます。
仮想ストレージマシン	LDEV の仮想ストレージマシンに関する情報が表示されます。 • ［モデル / シリアル番号］: LDEV の仮想ストレージマシンのモデルとシリアル番号が表示されます。 • ［属性］: LDEV の仮想属性が表示されます。仮想属性が設定されていない場合は、空白が表示されます。

- ボタン

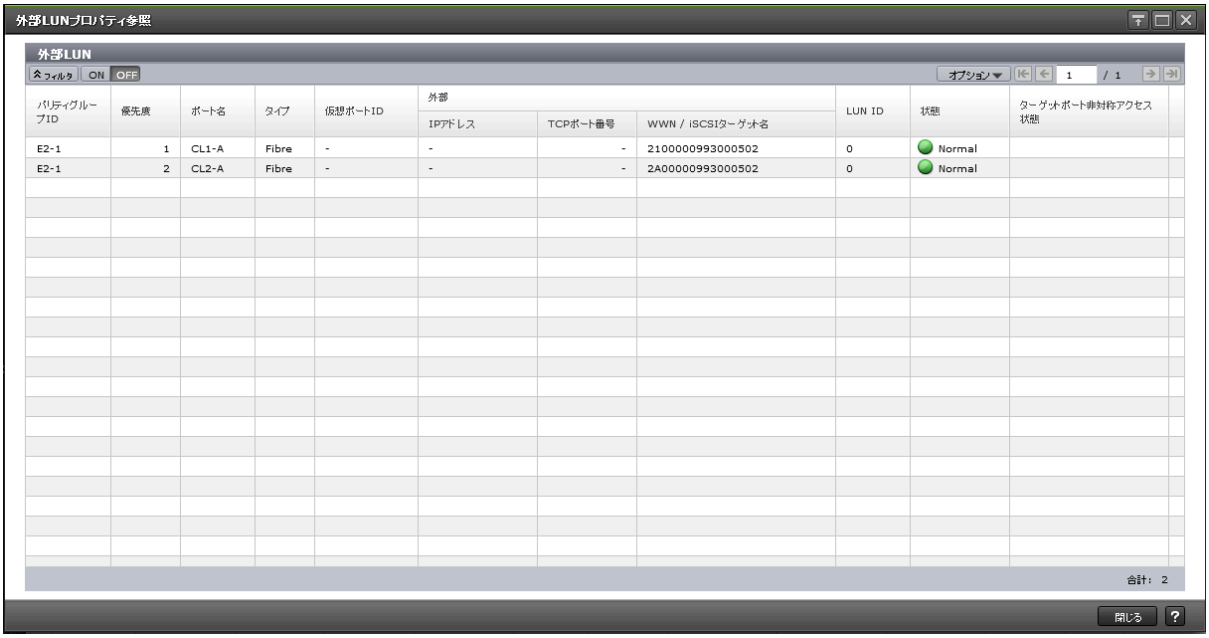
項目	説明
LDEV 設定変更	［LDEV 設定変更］画面が表示されます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

F.17 ［外部 LUN プロパティ参照］画面



［外部 LUN］テーブル

項目	説明
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
優先度	外部パスの優先順位を表示します。
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 • ［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 • ［iSCSI］：iSCSI ポートです。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポート ID を表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 • ［TCP ポート番号］：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの TCP ポート番号を表示します。 • ［WWN / iSCSI ターゲット名］：ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。
LUN ID	選択した外部ボリュームと外部パスが接続されている場合は LUN を表示します。

項目	説明
状態	外部パスの状態を表示します。 • ［Unknown］：マッピングパスの状態が不確定です。 • ［Checking］：マッピングパスの状態を確認しています。 • ［Blockade］：マッピングパスが閉塞しています。 • ［Normal］：正常な状態です。 • ［Disconnect］：［外部ストレージシステム切断］コマンドまたは［外部ボリューム切断］コマンドによって、外部ストレージシステムまたは外部ボリュームへの接続を停止した状態です。 • ［External Device Setting Changed］：外部ストレージシステムの設定が変更されました（パス定義が削除されました。または装置が変更されました）。 • ［LDEV size reduced］：外部ストレージシステムの容量の定義が変更されました（容量が減らされました）。 • ［Not Ready］：外部ストレージシステムから「NOTREADY」と応答がありました。 • ［Illegal request］：外部ストレージシステムから「ILLEGALREQUEST」と応答がありました。 • ［Command Aborted］：外部ストレージシステムから「ABORTEDCOMMAND」と応答がありました。 • ［Busy］：外部ストレージシステムは BUSY 状態です。 • ［LDEV reserved］：外部ストレージシステムは Reserve 状態です。 • ［Response error］：異常応答による閉塞状態です。 • ［Initiator Port］：外部ストレージシステムのポート属性が Initiator ポートに変更されました。 • ［Unknown port］：外部ストレージシステムのポート属性が不明です。 • ［Cannot detect port］：パスが解除されています。または、外部ストレージシステムのポートを検出できません。 • ［Timeout］：異常応答のため再実行しましたが、タイムアウトになりました。 • ［Passive］：外部ストレージシステムのポートが不活性状態です。ポートの状態は正常ですが、I/O に使用されていません。 • ［Standby］：外部ストレージシステムのポートが待機状態です。ポートの状態は正常ですが、I/O は受け付けできません。 • ［Target error］：コントローラ閉塞など、外部ストレージシステム側でポートの障害を検出した状態です。 • ［Unavailable］：外部ストレージシステムから「Unavailable」と応答がありました。外部ストレージシステムから、接続しているポートの切り替えを要求されている状態です。この状態になると、冗長パスのうち Standby 状態のパスにプライマリパスが切り替えられます。プライマリパスに切り替えられると、パスの状態は正常になります。 • ［Backoff］：外部ストレージシステムから「Backoff」と応答がありました。外部ストレージシステムのボリュームに一時的な障害が発生したため、その障害の回復を待っている状態です。プライマリパスがこの状態になっても、すぐにプライマリパスは冗長パスに切り替えられません。障害が回復したあとは、正常になります。回復しない場合は、パスの状態は別の状態に移行します。 • ［Destage Failed］：キャッシュ内のデータをボリュームに書き込む処理に失敗しました。

項目	説明
ターゲットポート非対称アクセス状態	パスモードが ALUA モードの場合、外部ストレージシステム側のポートの状態を表示します。 ［Active/Optimized］：性能が最も良い状態です。 ［Active/Non-Optimized］：データの送受信はできますが、Active-Optimized より性能が劣る状態です。 以下の場合、空白を表示します。 • パスモードが ALUA モード以外。 • 外部ボリュームのマッピングが完了していない。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）
外部ボリュームの詳細情報を確認する（61 ページ）

F.18　［外部ストレージシステム再接続］画面



［外部ボリューム再接続対象］テーブル

項目	説明
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
先頭 LDEV ID	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。

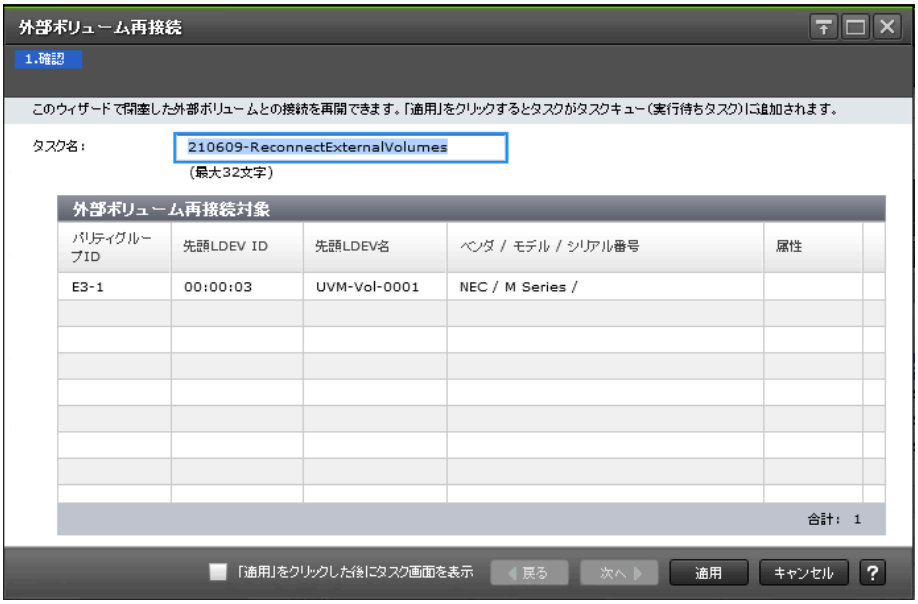
項目	説明
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。
属性	外部ボリュームの属性を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部ストレージシステム単位で使用を再開する（76 ページ）

F.19　［外部ボリューム再接続］画面



［外部ボリューム再接続対象］テーブル

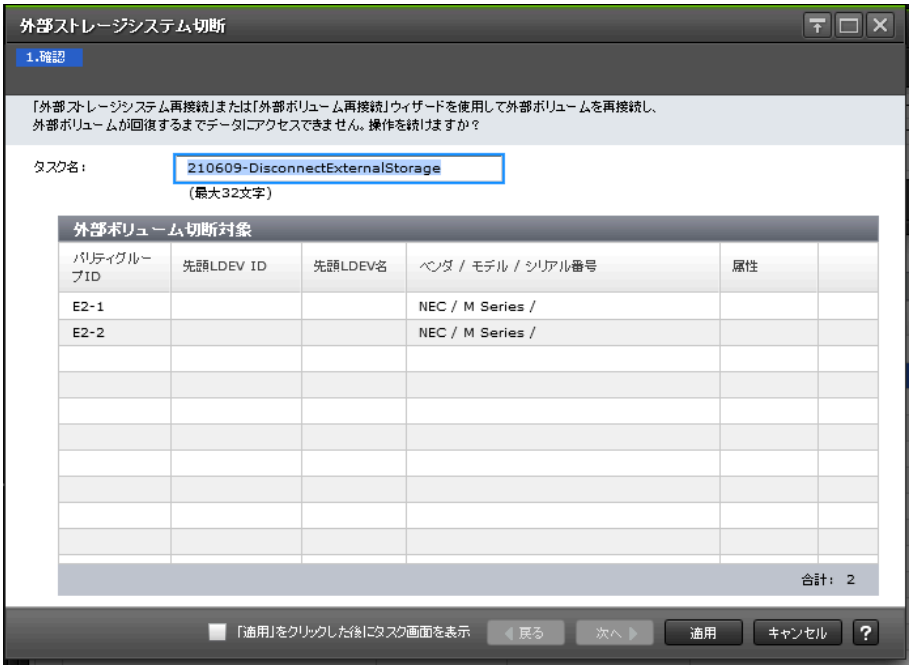
項目	説明
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
先頭 LDEV ID	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。
属性	外部ボリュームの属性を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリューム単位で個別に使用を再開する（78 ページ）

F.20 ［外部ストレージシステム切断］画面



［外部ボリューム切断対象］テーブル

項目	説明
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
先頭 LDEV ID	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。
属性	外部ボリュームの属性を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部ストレージシステム単位で接続を切断する（外部ストレージシステム切断）（72 ページ）

F.21 ［外部ボリューム切断］画面



［外部ボリューム切断対象］テーブル

項目	説明
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
先頭 LDEV ID	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
ベンダ / モデル / シリアル番号	外部ストレージシステムのベンダ名、装置名称、およびシリアル番号を表示します。
属性	外部ボリュームの属性を表示します。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリューム単位で個別に接続を切断する（外部ボリューム切断）（74 ページ）

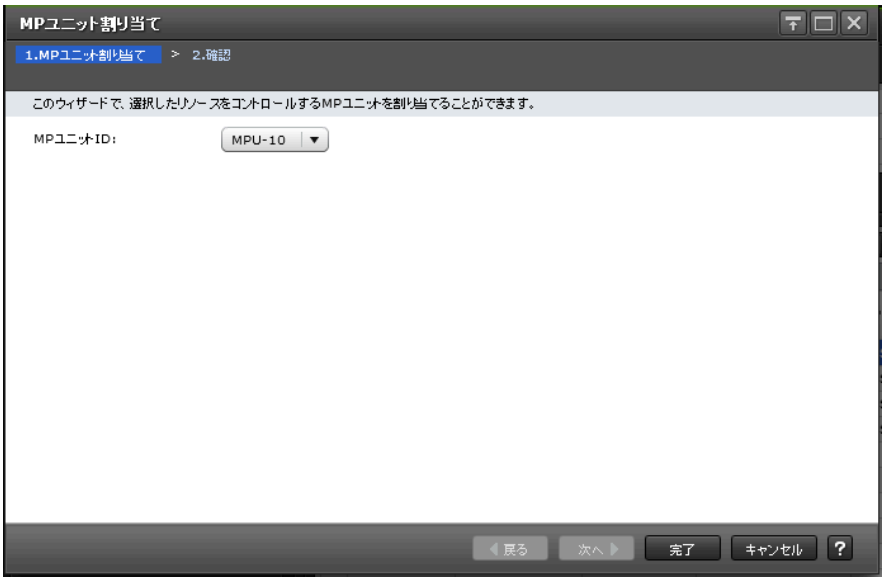
F.22 MP ユニット割り当てウィザード

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームに割り当てられた MP ユニットを変更する（92 ページ）
［MP ユニット割り当て］画面（182 ページ）
［設定確認］画面（183 ページ）

F.22.1　［MP ユニット割り当て］画面



情報設定エリア

項目	説明
MP ユニット ID	MP ユニット ID を選択します。選択できる値は MPU-10 または MPU-20 ですが、装置構成によって選択できる内容は変わります。 選択した外部ボリュームに設定されている値が初期値となります。異なる値の外部ボリュームを複数選択した場合は空白が表示されます。

関連リンク

参照先トピック

MP ユニット割り当てウィザード（181 ページ）

F.22.2　［設定確認］画面



［選択した外部ボリューム］テーブル

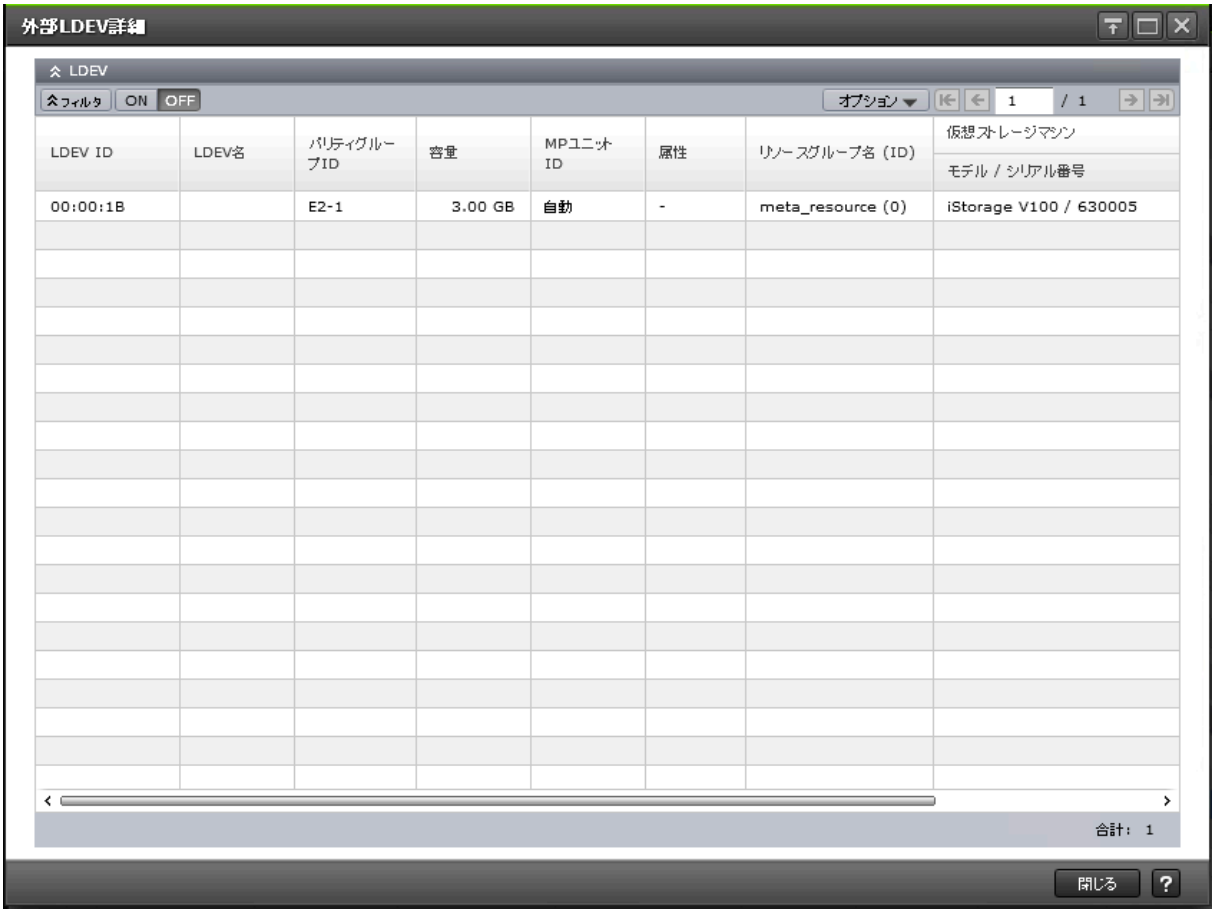
項目	説明
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
先頭 LDEV ID	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV ID を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
先頭 LDEV 名	外部ボリューム内に作成した先頭 LDEV の LDEV 名を表示します。LDEV を作成していない場合は空白を表示します。
MP ユニット ID	外部ボリュームに割り当てられた MP ユニット ID を表示します。

関連リンク

参照先トピック

MP ユニット割り当てウィザード（181 ページ）

F.23 ［外部 LDEV 詳細］画面



［LDEV］テーブル

項目	説明
LDEV ID	外部ボリュームに割り当てる LDEV ID を表示します。
LDEV 名	LDEV 名を表示します。
パリティグループ ID	パリティグループ番号を表示します。
容量	LDEV の容量を表示します。
MP ユニット ID	LDEV に割り当てられた MP ユニット ID を表示します。
属性	LDEV の属性を表示します。
リソースグループ名（ID）	LDEV のリソースグループの名称と ID が表示されます。ID は括弧内に表示されます。
仮想ストレージマシン	LDEV の仮想ストレージマシンに関する情報が表示されます。 • ［モデル / シリアル番号］: LDEV の仮想ストレージマシンのモデルとシリアル番号が表示されます。 • ［属性］: LDEV の仮想属性が表示されます。仮想属性が設定されていない場合は、空白が表示されます。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

F.24 ［探索結果詳細］画面



［外部 LUN］テーブル

項目	説明
優先度	外部パスの優先順位を表示します。
ポート名	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。
タイプ	ポートタイプを表示します。 • ［Fibre］：ファイバチャネルポートです。 • ［iSCSI］：iSCSI ポートです。
仮想ポート ID	ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
外部	外部ストレージシステムの Target ポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］：ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートの IP アドレスを表示します。 • ［WWN / iSCSI ターゲット名］：ポートタイプがファイバチャネルポートのときに、Target ポートを示す WWN を表示します。 ポートタイプが iSCSI ポートのときに、Target ポートを示す iSCSI ターゲット名を表示します。

項目	説明
LUN ID	選択した外部ボリュームと外部パスが接続されている場合は LUN を表示します。
状態	外部パスの状態を表示します。 • ［Unknown］：マッピングパスの状態が不確定です。 • ［Normal］：正常な状態です。

関連リンク

参照先トピック

外部ボリュームをマッピングする（43 ページ）

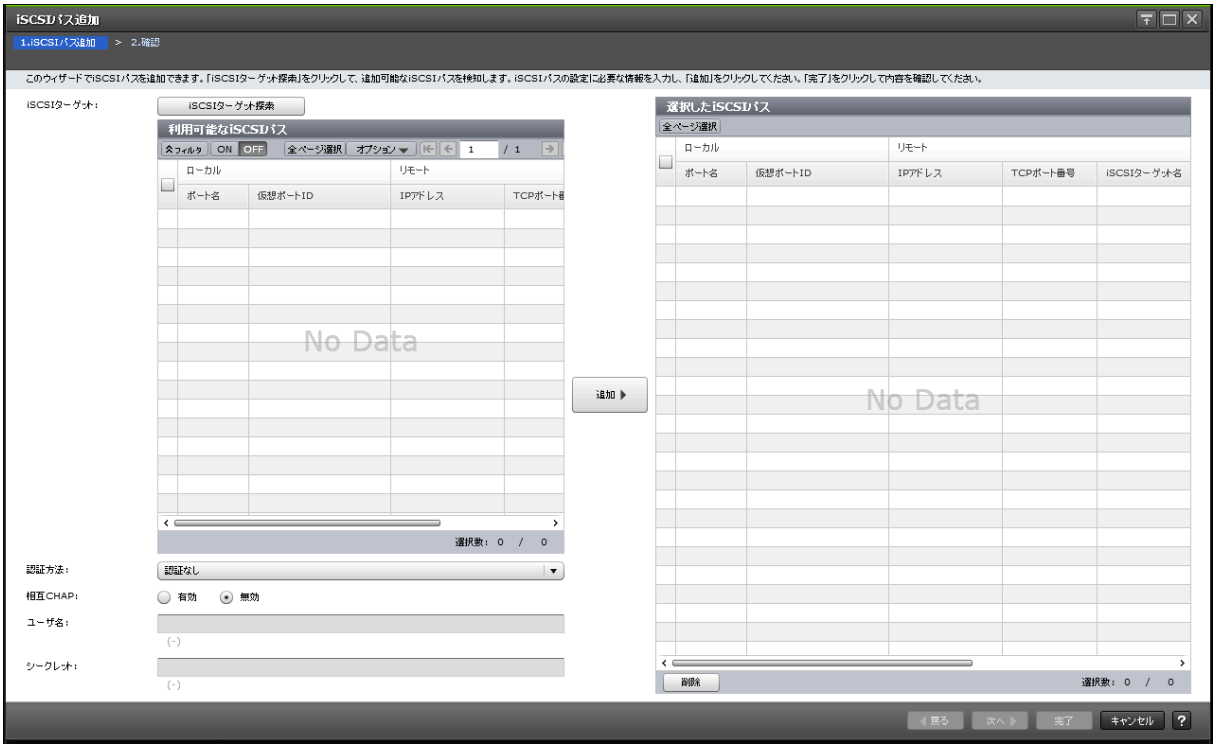
F.25　iSCSI パス追加ウィザード

関連リンク

参照先トピック

iSCSI パスを追加する（52 ページ）
［iSCSI パス追加］画面（186 ページ）
［設定確認］画面（189 ページ）

F.25.1　［iSCSI パス追加］画面



[iSCSI ターゲット]

iSCSI ターゲットに関する設定を表示します。

[iSCSI ターゲット探索] ボタン

[iSCSI ターゲット探索] 画面が表示されます。[iSCSI ターゲット探索] 画面で、iSCSI パスの探索に必要な情報を入力します。

[利用可能な iSCSI パス] テーブル

各ユーザに割り当てられているポートで接続する iSCSI パスだけが表示されます。

項目	説明
ローカル	ローカルストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • [ポート名] : 外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。 • [仮想ポート ID] : 外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
リモート	外部ストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • [IP アドレス] : IP アドレスを表示します。 • [TCP ポート番号] : TCP ポート番号を表示します。 • [iSCSI ターゲット名] : iSCSI ターゲット名を表示します。

[追加] ボタン

[利用可能な iSCSI パス] テーブルで選択した iSCSI パスを [選択した iSCSI パス] テーブルに追加します。

[選択した iSCSI パス] テーブル

- テーブル

項目	説明
ローカル	ローカルストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • [ポート名] : 外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。 • [仮想ポート ID] : 外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
リモート	外部ストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • [IP アドレス] : IP アドレスを表示します。 • [TCP ポート番号] : TCP ポート番号を表示します。 • [iSCSI ターゲット名] : iSCSI ターゲット名を表示します。 • [認証方法] : 認証方法の設定 ([CHAP] または [認証なし]) を表示します。

項目	説明
	• ［相互 CHAP］：相互 CHAP の設定（［有効］または［無効］）を表示します。 • ［CHAP ユーザ名］：相互 CHAP の設定が有効の場合、CHAP ユーザ名を表示します。

- ボタン

項目	説明
削除	［選択した iSCSI パス］テーブルで選択した iSCSI パスを［選択した iSCSI パス］テーブルから削除します。

［認証方法］

認証方法（［CHAP］または［認証なし］）を選択します。

［相互 CHAP］

［有効］または［無効］を選択します。

［有効］を選択した場合は、双方向認証モードになります。［無効］を選択した場合は、単方向認証モードになります。

［ユーザ名］

ユーザ名を設定します。設定できる文字数は 1～223 文字までです。使用できる文字は、半角英数字（大文字と小文字の区別あり）、半角スペースおよび次に示す半角記号です。

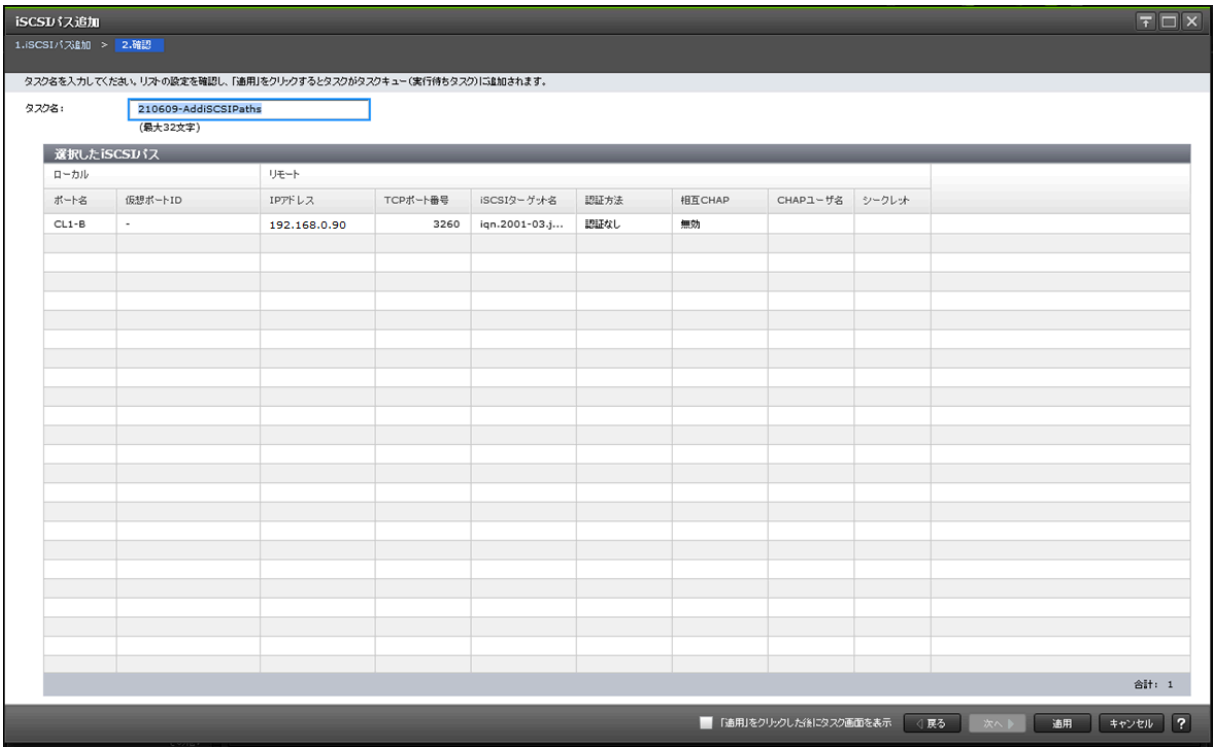
. - + @ _ = : / [ ] ~

［シークレット］

ホストの認証に用いるシークレットを設定します。設定できる文字数は 12～32 文字までです。使用できる文字は、半角英数字、半角スペースおよび次に示す半角記号です。

. - + @ _ = : / [ ] ~

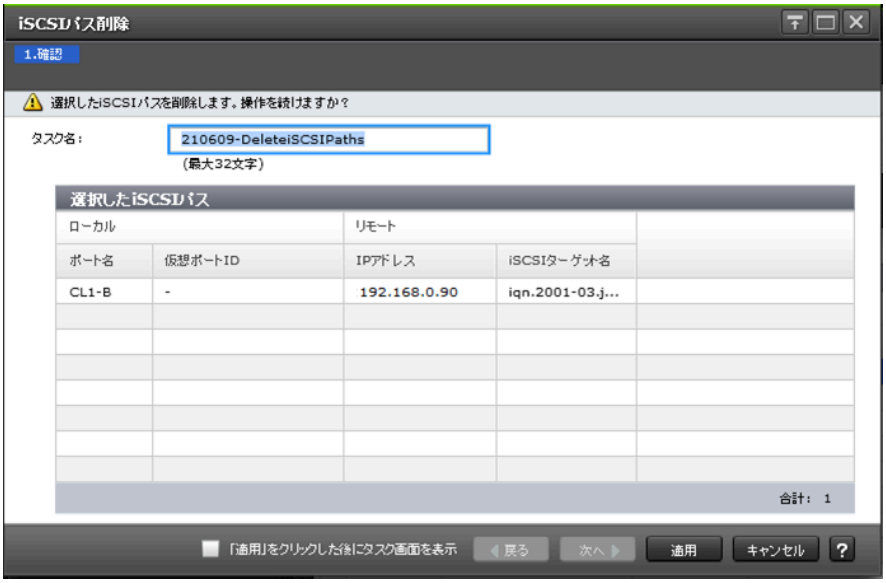
F.25.2　［設定確認］画面



［選択した iSCSI パス］テーブル

項目	説明
ローカル	ローカルストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • ［ポート名］：外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。 • ［仮想ポート ID］：外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
リモート	外部ストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］：IP アドレスを表示します。 • ［TCP ポート番号］：TCP ポート番号を表示します。 • ［iSCSI ターゲット名］：iSCSI ターゲット名を表示します。 • ［認証方法］：認証方法の設定（［CHAP］または［認証なし］）を表示します。 • ［相互 CHAP］：相互 CHAP の設定（［有効］または［無効］）を表示します。 • ［CHAP ユーザ名］：相互 CHAP の設定が有効の場合、CHAP ユーザ名を表示します。 • ［シークレット］：シークレットが設定されている場合、［******］（6 個のアスタリスク）が表示されます。

F.26 ［iSCSI パス削除］画面



［選択した iSCSI パス］テーブル

項目	説明
ローカル	ローカルストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • ［ポート名］：外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。 • ［仮想ポート ID］：外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
リモート	外部ストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］：IP アドレスを表示します。 • ［iSCSI ターゲット名］：iSCSI ターゲット名を表示します。

関連リンク

参照先トピック

iSCSI パスを削除する（59 ページ）

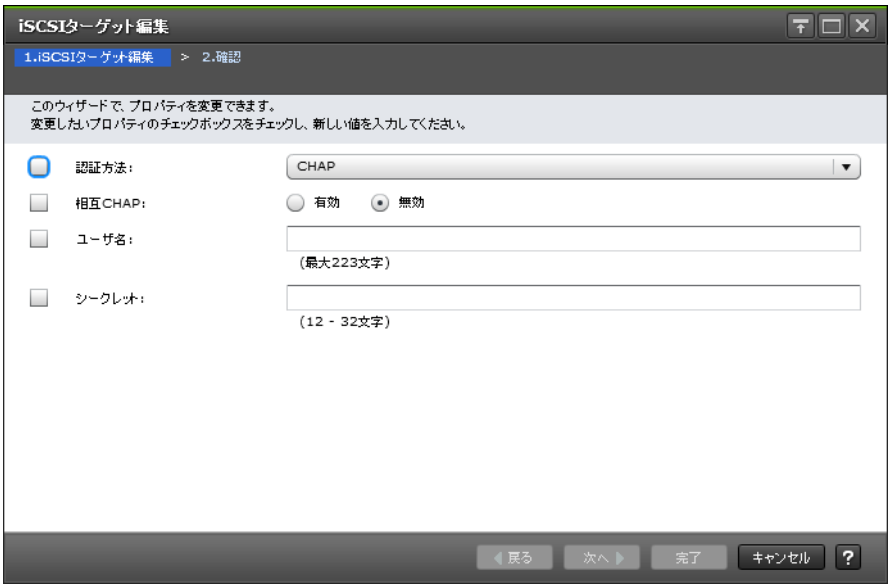
F.27 iSCSI ターゲット編集ウィザード

関連リンク

参照先トピック

iSCSI ターゲットを編集する（55 ページ）
［iSCSI ターゲット編集］画面（191 ページ）
［設定確認］画面（192 ページ）

F.27.1　［iSCSI ターゲット編集］画面



［認証方法］

認証方法（［CHAP］または［認証なし］）を選択します。

［相互 CHAP］

［有効］または［無効］を選択します。

［有効］を選択した場合は、双方向認証モードになります。［無効］を選択した場合は、単方向認証モードになります。

［ユーザ名］

ユーザ名を設定します。設定できる文字数は 1～223 文字までです。使用できる文字は、半角英数字（大文字と小文字の区別あり）、半角スペースおよび次に示す半角記号です。

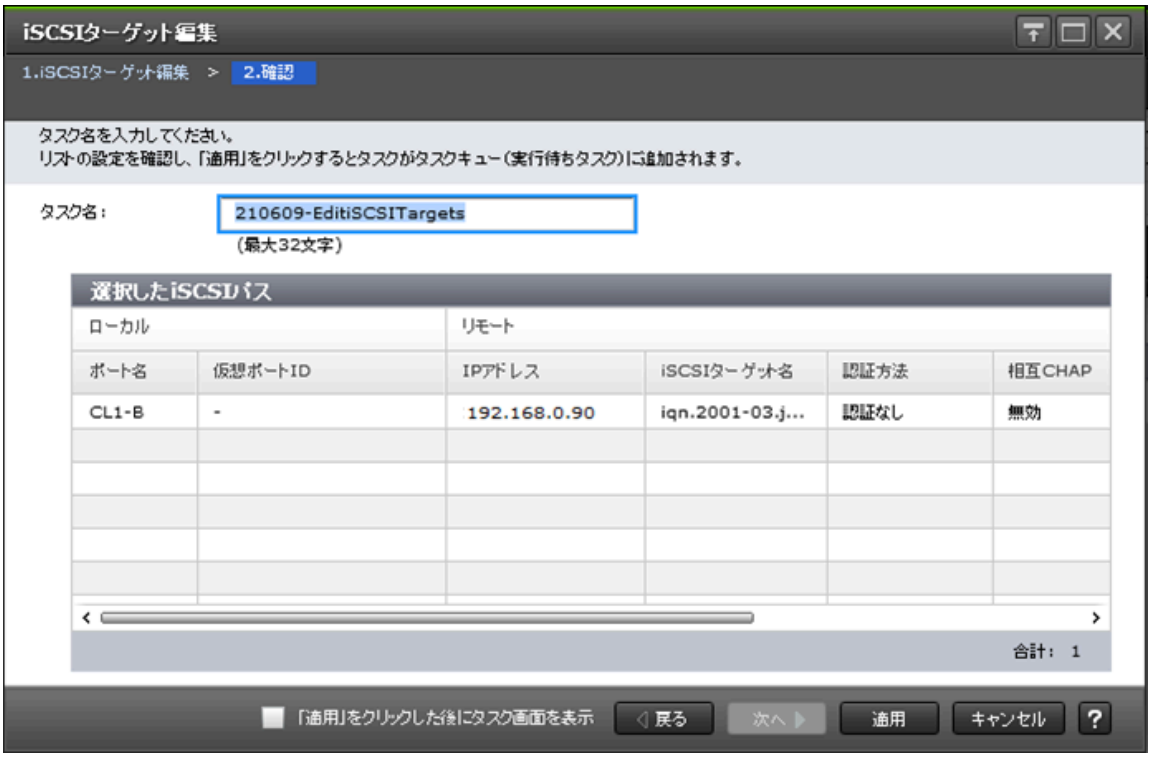
. - + @ _ = : / [ ] ~

［シークレット］

ホストの認証に用いるシークレットを設定します。設定できる文字数は 12～32 文字までです。使用できる文字は、半角英数字、半角スペースおよび次に示す半角記号です。

. - + @ _ = : / [ ] ~

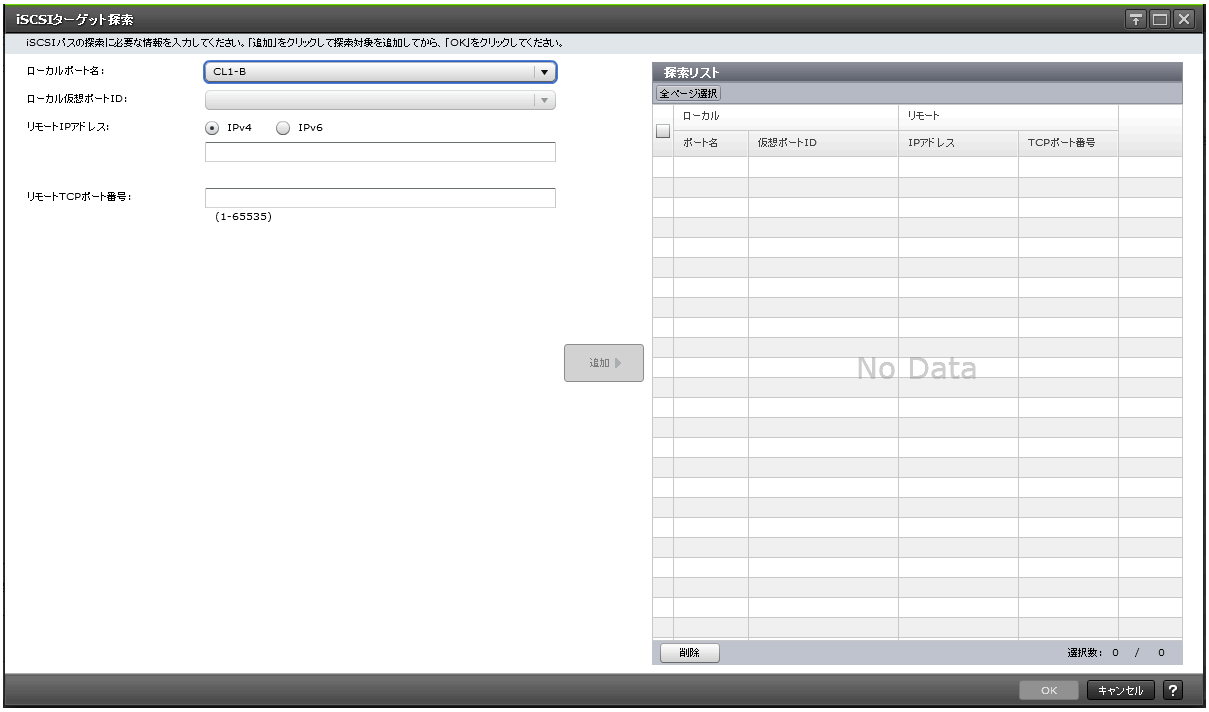
F.27.2 ［設定確認］画面



［選択した iSCSI パス］テーブル

項目	説明
ローカル	ローカルストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • ［ポート名］: 外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。 • ［仮想ポート ID］: 外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
リモート	外部ストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］: IP アドレスを表示します。 • ［iSCSI ターゲット名］: iSCSI ターゲット名を表示します。 • ［認証方法］: 認証方法の設定（［CHAP］または［認証なし］）を表示します。 • ［相互 CHAP］: 相互 CHAP の設定（［有効］または［無効］）を表示します。 • ［CHAP ユーザ名］: 相互 CHAP の設定が有効の場合、CHAP ユーザ名を表示します。 • ［シークレット］: シークレットが設定されている場合、［******］（6 個のアスタリスク）が表示されます。

F.28　［iSCSI ターゲット探索］画面



［ローカルポート名］

ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続しているポートを選択します。

［ローカル仮想ポート ID］

ローカルストレージシステムの外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを選択します。

［リモート IP アドレス］

外部ストレージシステムのポートの IP アドレスを入力します。

- ［IPv4］：外部ストレージシステムが IPv4 に対応する場合に選択します。テキストボックスにアドレスを入力します。
- ［IPv6］：外部ストレージシステムが IPv6 に対応する場合に選択します。テキストボックスにアドレスを入力します。

［リモート TCP ポート番号］

外部ストレージシステムのポートの TCP ポート番号を入力します。設定できる番号は 1～65535 までです。

［追加］ボタン

入力した探索対象を［探索リスト］テーブルに追加します。追加できる探索対象は 8 つまでです。

［探索リスト］テーブル

- テーブル

項目	説明
ローカル	ローカルストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • ［ポート名］: 外部ストレージシステムへ接続しているポートを表示します。 • ［仮想ポート ID］: 外部ストレージシステムへ接続している仮想ポートを表示します。
リモート	外部ストレージシステムのポートに関する情報を表示します。 • ［IP アドレス］: IP アドレスを表示します。 • ［TCP ポート番号］: TCP ポート番号を表示します。

- ボタン

項目	説明
削除	［探索リスト］テーブルで選択した探索対象を［探索リスト］テーブルから削除します。

関連リンク

参照先トピック

iSCSI パスを追加する（52 ページ）

F.29 ［LDEV 回復］画面

『システム構築ガイド』の［LDEV 回復］画面の説明を参照してください。

F.30 ［LDEV 閉塞］画面

『システム構築ガイド』の［LDEV 閉塞］画面の説明を参照してください。

付録 G.　このマニュアルの参考情報

このマニュアルを読むに当たっての参考情報を示します。

G.1　操作対象リソースについて

Storage Navigator のメイン画面には、ログインしているユーザ自身に割り当てられているリソースだけが表示されます。ただし、割り当てられているリソースの管理に必要とされる関連のリソースも表示される場合があります。

また、このマニュアルで説明している機能を使用するときには、各操作対象のリソースが特定の条件を満たしている必要があります。

各操作対象のリソースの条件については『システム構築ガイド』を参照してください。

G.2　このマニュアルでの表記

このマニュアルで使用している表記を次の表に示します。

表記	製品名
DP	Dynamic Provisioning
Storage Navigator	HA Device Manager - Storage Navigator
iStorage V シリーズ	次の製品を区別する必要がない場合の表記です。 • iStorage V10e • iStorage V51 • iStorage V100 • iStorage V110 • iStorage V300 • iStorage V310 • iStorage V310F

G.3　このマニュアルで使用している略語

このマニュアルで使用している略語を次の表に示します。

略語	フルスペル
CLPR	Cache Logical Partition
CU	Control Unit
CV	Customized Volume
FC	Fibre Channel
GUI	Graphical User Interface
I/O	Input/Output

略語	フルスペル
ID	IDentifier
LDEV	Logical DEVice
LDKC	Logical DKC
LU	Logical Unit
LUN	Logical Unit Number
MCU	Main Control Unit
OEM	Original Equipment Manufacturer
OLTP	On-Line Transaction Processing
OS	Operating System
RCU	Remote Control Unit
SAS	Serial Attached SCSI
SM	Shared Memory
SNMP	Simple Network Management Protocol
SSD	Solid-State Drive
SVP	SuperVisor PC
VDEV	Virtual Device
WWN	World Wide Name

G.4 KB（キロバイト）などの単位表記について

1KB（キロバイト）は 1,024 バイト、1MB（メガバイト）は 1,024KB、1GB（ギガバイト）は 1,024MB、1TB（テラバイト）は 1,024GB、1PB（ペタバイト）は 1,024TB です。

1block（ブロック）は 512 バイトです。

用語集

ALU

（Administrative Logical Unit）

Virtual Volume 機能を利用する場合のみ使用する用語です。

SCSI アーキテクチャモデルである Conglomerate LUN structure に使われる LU です。

Conglomerate LUN structure では、ホストからのアクセスはすべて ALU を介して行われ、ALU はバインドされた SLU に I/O を振り分けるゲートウェイとなります。

ホストは、ALU と ALU にバインドされた SLU を SCSI コマンドで指定して、I/O を発行します。

vSphere では、Protocol Endpoint（PE）と呼ばれます。

ALUA

（Asymmetric Logical Unit Access）

SCSI の非対称論理ユニットアクセス機能です。

ストレージ同士、またはサーバとストレージシステムを複数の冗長パスで接続している構成の場合に、どのパスを優先して使用するかをストレージシステムに定義して、I/O を発行できます。優先して使用するパスに障害が発生した場合は、他のパスに切り替わります。

CHB

（Channel Board）

詳しくは「チャネルボード」を参照してください。

CLPR

（Cache Logical Partition）

キャッシュメモリを論理的に分割すると作成されるパーティション（区画）です。

CM

（Cache Memory（キャッシュメモリ））

詳しくは「キャッシュ」を参照してください。

CSV

（Comma Separate Values）

データベースソフトや表計算ソフトのデータをファイルとして保存するフォーマットの 1 つで、主にアプリケーション間のファイルのやり取りに使われます。それぞれの値はコンマで区切られています。

CTG

（Consistency Group）

詳しくは「コンシステンシーグループ」を参照してください。

CU

（Control Unit（コントロールユニット））

主に磁気ディスク制御装置を指します。

CV

（Customized Volume）

任意のサイズが設定された可変ボリュームです。

DKC

（Disk Controller）

ストレージシステムを制御するコントローラが備わっているシャーシ（筐体）です。

DP-VOL

詳しくは「仮想ボリューム」を参照してください。

ECC

（Error Check and Correct）

ハードウェアで発生したデータの誤りを検出し、訂正することです。

ExG

（External Group）

外部ボリュームを任意にグループ分けしたものです。詳しくは「外部ボリュームグループ」を参照してください。

External MF

詳しくは「マイグレーションボリューム」を参照してください。

FM

（Flash Memory（フラッシュメモリ））

詳しくは「フラッシュメモリ」を参照してください。

GID

（Group ID）

ホストグループを作成するときに付けられる 2 桁の 16 進数の識別番号です。

HBA

（Host Bus Adapter）

詳しくは「ホストバスアダプタ」を参照してください。

HCS

（HA Command Suite）

ストレージ管理ソフトウェアです。

HDEV

（Host Device）

ホストに提供されるボリュームです。

I/O モード

Active Mirror ペアのプライマリボリュームとセカンダリボリュームが、それぞれに持つ I/O の動作です。

I/O レート

ドライブへの入出力アクセスが 1 秒間に何回行われたかを示す数値です。単位は IOPS（I/Os per second）です。

In-Band 方式

RAID Manager のコマンド実行方式の 1 つです。コマンドを実行すると、クライアントまたはサーバから、ストレージシステムのコマンドデバイスにコマンドが転送されます。

Initiator

属性が RCU Target のポートと接続するポートが持つ属性です。

LCU

（Logical Control Unit）

主に磁気ディスク制御装置を指します。

LDEV

（Logical Device（論理デバイス））

RAID 技術では冗長性を高めるため、複数のドライブに分散してデータを保存します。この複数のドライブにまたがったデータ保存領域を論理デバイスまたは LDEV と呼びます。ストレージ内の LDEV は、LDKC 番号、CU 番号、LDEV 番号の組み合わせで区別します。LDEV に任意の名前を付けることもできます。

このマニュアルでは、LDEV（論理デバイス）を論理ボリュームまたはボリュームと呼ぶことがあります。

LDEV 名

LDEV 作成時に、LDEV に付けるニックネームです。あとから LDEV 名の変更もできます。

LDKC

（Logical Disk Controller）

複数の CU を管理するグループです。各 CU は 256 個の LDEV を管理しています。

LUN

（Logical Unit Number）

論理ユニット番号です。オープンシステム用のボリュームに割り当てられたアドレスです。オープンシステム用のボリューム自体を指すこともあります。

LUN パス、LU パス

オープンシステム用ホストとオープンシステム用ボリュームの間を結ぶデータ入出力経路です。

LUN セキュリティ

LUN に設定するセキュリティです。LUN セキュリティを有効にすると、あらかじめ決めておいたホストだけがボリュームにアクセスできるようになります。

LUSE ボリューム

オープンシステム用のボリュームが複数連結して構成されている、1 つの大きな拡張ボリュームのことです。ボリュームを拡張することで、ポート当たりのボリューム数が制限されているホストからもアクセスできるようになります。

MP ユニット

データ入出力を処理するプロセッサを含んだユニットです。データ入出力に関連するリソース（LDEV、外部ボリューム、ジャーナル）ごとに特定の MP ユニットを割り当てると、性能をチューニングできます。特定の MP ユニットを割り当てる方法と、ストレージシステムが自動的に選択した MP ユニットを割り当てる方法があります。MP ユニットに対して自動割り当ての設定を無効にすると、その MP ユニットがストレージシステムによって自動的にリソースに割り当てられることはないため、特定のリソース専用の MP ユニットとして使用できます。

MU

（Mirror Unit）

1 つのプライマリボリュームと 1 つのセカンダリボリュームを関連づける情報です。

Out-of-Band 方式

RAID Manager のコマンド実行方式の 1 つです。コマンドを実行すると、クライアントまたはサーバから LAN 経由で SVP/GUM/RAID Manager サーバの中にある仮想コマンドデバイスにコマンドが転送されます。仮想コマンドデバイスからストレージシステムに指示を出し、ストレージシステムで処理が実行されます。

PCB

（Printed Circuit Board）

プリント基盤です。このマニュアルでは、チャネルボードやディスクボードなどのボードを指しています。

Quorum ディスク

パスやストレージシステムに障害が発生したときに、Active Mirror ペアのどちらのボリュームでサーバからの I/O を継続するのかを決めるために使われます。外部ストレージシステムに設置します。

RAID

（Redundant Array of Independent Disks）

独立したディスクを冗長的に配列して管理する技術です。

RAID Manager

コマンドインタフェースでストレージシステムを操作するためのプログラムです。

RCU Target

属性が Initiator のポートと接続するポートが持つ属性です。

Read Hit 率

ストレージシステムの性能を測る指標の 1 つです。ホストがディスクから読み出そうとしていたデータが、どのくらいの頻度でキャッシュメモリに存在していたかを示します。単位はパーセントです。Read Hit 率が高くなるほど、ディスクとキャッシュメモリ間のデータ転送の回数が少なくなるため、処理速度は高くなります。

Real Time OS

RISC プロセッサを制御する基本 OS で、主に、メインタスクや通信タスクのタスクスイッチを制御します。

SIM

（Service Information Message）

ストレージシステムのコントローラがエラーやサービス要求を検出したときに生成されるメッセージです。

SLU

（Subsidiary Logical Unit）

Virtual Volume 機能を利用する場合のみ使用する用語です。

SCSI アーキテクチャモデルである Conglomerate LUN structure に使われる LU です。

SLU は実データを格納した LU であり、DP-VOL またはスナップショットデータ（あるいはスナップショットデータに割り当てられた仮想ボリューム）を SLU として使用できます。

ホストから SLU へのアクセスは、すべて ALU を介して行われます。

vSphere では、Virtual Volume（VVol）と呼ばれます。

SM

（Shared Memory）

詳しくは「シェアドメモリ」を参照してください。

SSL

（Secure Sockets Layer）

インターネット上でデータを安全に転送するためのプロトコルであり、Netscape Communications 社によって最初に開発されました。SSL が有効になっている 2 つのピア（装置）は、秘密鍵と公開鍵を利用して安全な通信セッションを確立します。どちらのピア（装置）も、ランダムに生成された対称キーを利用して、転送されたデータを暗号化します。

SVP

（SuperVisor PC）ソフトウェア

ストレージシステムを管理・運用するためのソフトウェアです。本ソフトウェアに含まれる Storage Navigator からストレージシステムの設定や参照ができます。

T10 PI

（T10 Protection Information）

SCSI で定義された保証コード基準の一つです。T10 PI では、512 バイトごとに 8 バイトの保護情報（PI）を追加して、データの検証に使用します。T10 PI にアプリケーションおよび OS を含めたデータ保護を実現する DIX（Data Integrity Extension）を組み合わせることで、アプリケーションからディスクドライブまでのデータ保護を実現します。

Target

ホストと接続するポートが持つ属性です。

UUID

（User Definable LUN ID）

ホストから論理ボリュームを識別するために、ストレージシステム側で設定する任意の ID です。

VDEV

（Virtual Device）

パリティグループ内にある論理ボリュームのグループです。VDEV 内に任意のサイズのボリューム（CV）を作成することもできます。

VLAN

（Virtual LAN）

スイッチの内部で複数のネットワークに分割する機能です（IEEE802.1Q 規定）。

VOLSER

（Volume Serial Number）

個々のボリュームを識別するために割り当てられる番号です。VSN とも呼びます。LDEV 番号や LUN とは無関係です。

VSN

（Volume Serial Number）

個々のボリュームを識別するために割り当てられる番号です。VOLSER とも呼びます。

Write Hit 率

ストレージシステムの性能を測る指標の 1 つです。ホストがディスクへ書き込もうとしていたデータが、どのくらいの頻度でキャッシュメモリに存在していたかを示します。単位はパーセントです。Write Hit 率が高くなるほど、ディスクとキャッシュメモリ間のデータ転送の回数が少なくなるため、処理速度は高くなります。

WWN

（World Wide Name）

ホストバスアダプタの ID です。ストレージ装置を識別するためのもので、実体は 16 桁の 16 進数です。

アクセス属性

ボリュームが読み書き可能になっているか（Read/Write）、読み取り専用になっているか（Read Only）、それとも読み書き禁止になっているか（Protect）どうかを示す属性です。

アクセスパス

ストレージシステム内の、データとコマンドの転送経路です。

エミュレーション

あるハードウェアまたはソフトウェアのシステムが、ほかのハードウェアまたはソフトウェアのシステムと同じ動作をすること（または同等に見えるようにすること）です。一般的には、過去に蓄積されたソフトウェアの資産を役立てるためにエミュレーションの技術が使われます。

外部ストレージシステム

本ストレージシステムに接続されているストレージシステムです。

外部パス

本ストレージシステムと外部ストレージシステムを接続するパスです。外部パスは、外部ボリュームを内部ボリュームとしてマッピングしたときに設定します。複数の外部パスを設定することで、障害やオンラインの保守作業にも対応できます。

外部ボリューム

本ストレージシステムのボリュームとしてマッピングされた、外部ストレージシステム内のボリュームです。

外部ボリュームグループ

マッピングされた外部ボリュームのグループです。外部ボリュームをマッピングするときに、ユーザが外部ボリュームを任意の外部ボリュームグループに登録します。

外部ボリュームグループは、外部ボリュームを管理しやすくするためのグループで、パリティ情報は含みませんが、管理上はパリティグループと同じように取り扱います。

鍵ペア

秘密鍵と公開鍵の組み合わせです。この 2 つの暗号鍵は、数学的関係に基づいて決められます。

書き込み待ち率

ストレージシステムの性能を測る指標の 1 つです。キャッシュメモリに占める書き込み待ちデータの割合を示します。

仮想ボリューム

実体を持たない、仮想的なボリュームです。Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、または Realtime Tiering で使用する仮想ボリュームを DP-VOL とも呼びます。Snapshot では、仮想ボリュームをセカンダリボリュームとして使用します。

監査ログ

ストレージシステムに対して行われた操作や、受け取ったコマンドの記録です。Syslog サーバへの転送設定をすると、監査ログは常時 Syslog サーバへ転送され、Syslog サーバから監査ログを取得・参照できます。

管理クライアント

Storage Navigator を操作するためのコンピュータです。

キャッシュ

チャネルとドライブの間にあるメモリです。中間バッファとしての役割があります。
キャッシュメモリとも呼ばれます。

共用メモリ

詳しくは「シェアドメモリ」を参照してください。

形成コピー

ホスト I/O プロセスとは別に、プライマリボリュームとセカンダリボリュームを同期させるプロセスです。

更新コピー

形成コピー（または初期コピー）が完了したあとで、プライマリボリュームの更新内容をセカンダリボリュームにコピーして、プライマリボリュームとセカンダリボリュームの同期を保持するコピー処理です。

コピー系プログラムプロダクト

ストレージシステムに備わっているプログラムのうち、データをコピーするものを指します。ストレージシステム内のボリューム間でコピーするローカルコピーと、異なるストレージシステム間でコピーするリモートコピーがあります。

ローカルコピーのプログラムプロダクトには次があります。

Local Replication

Snapshot

リモートコピーのプログラムプロダクトには次があります。

Synchronous Replication（同期コピー）

Asynchronous Replication（非同期コピー）

Active Mirror（同期コピー）

コマンドデバイス

ホストから RAID Manager コマンドを実行するために、ストレージシステムに設定する論理デバイスです。コマンドデバイスは、ホストから RAID Manager コマンドを受け取り、実行対象の論理デバイスに転送します。

RAID Manager 用のコマンドデバイスは Storage Navigator から設定します。

コマンドデバイスセキュリティ

コマンドデバイスに適用されるセキュリティです。

コンシステンシーグループ

コピー系プログラムプロダクトで作成したペアの集まりです。コンシステンシーグループ ID を指定すれば、コンシステンシーグループに属するすべてのペアに対して、データの整合性を保ちながら、特定の操作を同時に実行できます。

サーバ証明書

サーバと鍵ペアを結び付けるものです。サーバ証明書によって、サーバは自分がサーバであることをクライアントに証明します。これによってサーバとクライアントは SSL を利用して通信できるようになります。サーバ証明書には、自己署名付きの証明書と署名付きの信頼できる証明書の 2 つの種類があります。

サブ画面

メイン画面のメニューを選択して起動する画面です。

差分テーブル

コピー系プログラムプロダクトおよび Volume Migration で共有するリソースです。Volume Migration 以外のプログラムプロダクトでは、ペアのプライマリボリュームとセカンダリボリュームのデータに差分があるかどうかを管理するために使用します。Volume Migration では、ボリュームの移動中に、ソースボリュームとターゲットボリュームの差分を管理するために使用します。

シェアドメモリ

キャッシュ上に論理的に存在するメモリです。共用メモリとも呼びます。ストレージシステムの共通情報や、キャッシュの管理情報（ディレクトリ）などを記憶します。これらの情報を基に、ストレージシステムは排他制御を行います。また、差分テーブルの情報もシェアドメモリで管理されており、コピーペアを作成する場合にシェアドメモリを利用します。

自己署名付きの証明書

自分自身で自分用の証明書を生成します。この場合、証明の対象は証明書の発行者と同じになります。ファイアウォールに守られた内部 LAN 上でクライアントとサーバ間の通信が行われている場合は、この証明書でも十分なセキュリティを確保できるかもしれません。

システムプール VOL

プールを構成するプール VOL のうち、1 つのプール VOL がシステムプール VOL として定義されます。システムプール VOL は、プールを作成したとき、またはシステムプール VOL

を削除したときに、優先順位に従って自動的に設定されます。なお、システムプール VOL で使用可能な容量は、管理領域の容量を差し引いた容量になります。管理領域とは、プールを使用するプログラムプロダクトの制御情報を格納する領域です。

システムプールボリューム

プールを構成するプールボリュームのうち、1 つのプールボリュームがシステムプールボリュームとして定義されます。システムプールボリュームは、プールを作成したとき、またはシステムプールボリュームを削除したときに、優先順位に従って自動的に設定されます。なお、システムプールボリュームで使用可能な容量は、管理領域の容量を差し引いた容量になります。管理領域とは、プールを使用するプログラムプロダクトの制御情報を格納する領域です。

ジャーナルボリューム

Asynchronous Replication の用語で、プライマリボリュームからセカンダリボリュームにコピーするデータを一時的に格納しておくためのボリュームのことです。ジャーナルボリュームには、プライマリボリュームと関連づけられているマスタジャーナルボリューム、およびセカンダリボリュームと関連づけられているリストアジャーナルボリュームとがあります。

シュレッディング

ダミーデータを繰り返し上書きすることで、ボリューム内のデータを消去する処理です。

冗長パス

チャネルプロセッサの故障などによって LUN パスが利用できなくなったときに、その LUN パスに代わってホスト I/O を引き継ぐ LUN パスです。交替パスとも言います。

初期コピー

新規にコピーペアを作成すると、初期コピーが開始されます。初期コピーでは、プライマリボリュームのデータがすべて相手のセカンダリボリュームにコピーされます。初期コピー中も、ホストサーバからプライマリボリュームに対する Read／Write などの I/O 操作は続行できます。

署名付きの信頼できる証明書

証明書発行要求を生成したあとで、信頼できる CA 局に送付して署名してもらいます。CA 局の例としては VeriSign 社があります。

シリアル番号

ストレージシステムに一意に付けられたシリアル番号（装置製番）です。

スナップショットグループ

Snapshot で作成した複数のペアの集まりです。複数のペアに対して同じ操作を実行できます。

スナップショットデータ

Snapshot の用語で、更新直前のプライマリボリュームのデータを指します。Snapshot を使用すると、プライマリボリュームに格納されているデータのうち、更新される部分の更新前のデータだけが、スナップショットデータとしてプールにコピーされます。

正 VOL、正ボリューム

詳しくは「プライマリボリューム」を参照してください。

正サイト

通常時に、業務（アプリケーション）を実行するサイトを指します。

セカンダリボリューム

ペアとして設定された 2 つのボリュームのうち、コピー先のボリュームを指します。なお、プライマリボリュームとペアを組んでいるボリュームをセカンダリボリュームと呼びますが、Snapshot では、セカンダリボリューム（仮想ボリューム）ではなく、プールにデータがコピーされます。

センス情報

エラーの検出によってペアがサスペンドされた場合に、正サイトまたは副サイトのストレージシステムが、適切なホストに送信する情報です。ユニットチェックの状況が含まれ、災害復旧に使用されます。

ソースボリューム

Volume Migration の用語で、別のパリティグループへと移動するボリュームを指します。

ターゲットボリューム

Volume Migration の用語で、ボリュームの移動先となる領域を指します。

ダンプツール

SVP 上で使用するツール（ダンプ採取用バッチファイル）です。障害が発生した場合は、SVP に障害解析用のダンプファイルをダウンロードできます。

チャネルボード

ストレージシステムに内蔵されているアダプタの一種で、ホストコマンドを処理してデータ転送を制御します。

重複排除用システムデータボリューム（データストア）

容量削減の設定が［重複排除および圧縮］の仮想ボリュームが関連づけられているプール内で、重複データを格納するためのボリュームです。

重複排除用システムデータボリューム（フィンガープリント）

容量削減の設定が［重複排除および圧縮］の仮想ボリュームが関連づけられているプール内で、重複排除データの制御情報を格納するためのボリュームです。

ディスクボード

ストレージシステムに内蔵されているアダプタの一種で、キャッシュとドライブの間のデータ転送を制御します。

デジタル証明書

詳しくは「サーバ証明書」を参照してください。

転送レート

ストレージシステムの性能を測る指標の 1 つです。1 秒間にディスクへ転送されたデータの大きさを示します。

同期コピー

ホストからプライマリボリュームに書き込みがあった場合に、リアルタイムにセカンダリボリュームにデータを反映する方式のコピーです。ボリューム単位のリアルタイムデータバックアップができます。優先度の高いデータのバックアップ、複写、および移動業務に適しています。

トポロジ

デバイスの接続形態です。Fabric、FC-AL、および Point-to-point の 3 種類があります。

ドライブボックス

各種ドライブを搭載するためのシャーシ（筐体）です。

内部ボリューム

本ストレージシステムが管理するボリュームを指します。

パリティグループ

同じ容量を持ち、1 つのデータグループとして扱われる一連のドライブを指します。パリティグループには、ユーザデータとパリティ情報の両方が格納されているため、そのグループ内の 1 つまたは複数のドライブが利用できない場合にも、ユーザデータにはアクセスできます。

場合によっては、パリティグループを RAID グループ、ECC グループ、またはディスクアレイグループと呼ぶことがあります。

非対称アクセス

Active Mirror でのクロスパス構成など、サーバとストレージシステムを複数の冗長パスで接続している場合で、ALUA が有効のときに、優先して I/O を受け付けるパスを定義する方法です。

非同期コピー

ホストから書き込み要求があった場合に、プライマリボリュームへの書き込み処理とは非同期に、セカンダリボリュームにデータを反映する方式のコピーです。複数のボリュームや複数のストレージシステムにわたる大量のデータに対して、災害リカバリを可能にします。

ピントラック

（pinned track）

物理ドライブ障害などによって読み込みや書き込みができないトラックです。固定トラックとも呼びます。

ファイバチャネル

光ケーブルまたは銅線ケーブルによるシリアル伝送です。ファイバチャネルで接続された RAID のディスクは、ホストからは SCSI のディスクとして認識されます。

ファイバチャネルアダプタ

（Fibre Channel Adapter）

ファイバチャネルを制御します。

副 VOL、副ボリューム

詳しくは「セカンダリボリューム」を参照してください。

副サイト

主に障害時に、業務（アプリケーション）を正サイトから切り替えて実行するサイトを指します。

プライマリボリューム

ペアとして設定された 2 つのボリュームのうち、コピー元のボリュームを指します。

フラッシュメモリ

各プロセッサに搭載され、ソフトウェアを格納している不揮発性のメモリです。

プール

プールボリューム（プール VOL）を登録する領域です。Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、Realtime Tiering、および Snapshot がプールを使用します。

プールボリューム、プール VOL

プールに登録されているボリュームです。Dynamic Provisioning、Dynamic Tiering、および Realtime Tiering ではプールボリュームに通常のデータを格納し、Snapshot ではスナップショットデータをプールボリュームに格納します。

分散パリティグループ

複数のパリティグループを連結させた集合体です。分散パリティグループを利用すると、ボリュームが複数のドライブにわたるようになるので、データのアクセス（特にシーケンシャルアクセス）にかかる時間が短縮されます。

ペアテーブル

ペアまたは移動プランを管理するための制御情報を格納するテーブルです。

ページ

DP の領域を管理する単位です。1 ページは 42MB です。

ホストグループ

ストレージシステムの同じポートに接続し、同じプラットフォーム上で稼働しているホストの集まりのことです。あるホストからストレージシステムに接続するには、ホストをホストグループに登録し、ホストグループを LDEV に結び付けます。この結び付ける操作のことを、LUN パスを追加するとも呼びます。

ホストグループ 0（ゼロ）

「00」という番号が付いているホストグループを指します。

ホストバスアダプタ

オープンシステム用ホストに内蔵されているアダプタで、ホストとストレージシステムを接続するポートの役割を果たします。それぞれのホストバスアダプタには、16 桁の 16 進数による ID が付いています。ホストバスアダプタに付いている ID を WWN（Worldwide Name）と呼びます。

ホストモード

オープンシステム用ホストのプラットフォーム（通常は OS）を示すモードです。

マイグレーションボリューム

異なる機種のストレージシステムからデータを移行させる場合に使用するボリュームです。

マッピング

本ストレージシステムから外部ボリュームを操作するために必要な管理番号を、外部ボリュームに割り当てることです。

メイン画面

Storage Navigator にログイン後、最初に表示される画面です。

リザーブボリューム

Local Replication のセカンダリボリュームに使用するために確保されているボリューム、または Volume Migration の移動プランの移動先として確保されているボリュームを指します。

リソースグループ

ストレージシステムのリソースを割り当てたグループを指します。リソースグループに割り当てられるリソースは、LDEV 番号、パリティグループ、外部ボリューム、ポートおよびホストグループ番号です。

リモートコマンドデバイス

外部ストレージシステムのコマンドデバイスを、本ストレージシステムの内部ボリュームとしてマッピングしたものです。リモートコマンドデバイスに対して RAID Manager コマンドを発行すると、外部ストレージシステムのコマンドデバイスに RAID Manager コマンドを発行でき、外部ストレージシステムのペアなどを操作できます。

リモートストレージシステム

ローカルストレージシステムと接続しているストレージシステムを指します。

リモートパス

リモートコピー実行時に、遠隔地にあるストレージシステム同士を接続するパスです。

レスポンスタイム

モニタリング期間内での平均の応答時間。あるいは、エクスポートツールまたはエクスポートツール 2 で指定した期間内でのサンプリング期間ごとの平均の応答時間。単位は、各モニタリング項目によって異なります。

ローカルストレージシステム

管理クライアントを接続しているストレージシステムを指します。

索引

A

Active Mirror..... 9
ALUA モード..... 37
　設定変更..... 85
Asynchronous Replication..... 9
　外部ボリューム運用例..... 109

C

CLPR..... 36

D

Dynamic Provisioning..... 9
Dynamic Tiering..... 9

I

iStorage M シリーズ..... 12
　パスモード..... 12
iStorage V10e, V100, V300 ストレージシステム
　エラー表示..... 105
　ホストモードとポート属性..... 104
iStorage V51, V110, V310, V310F ストレージシステム
　エラー表示..... 103
iStorage V シリーズ..... 12
　パスモード..... 12

L

LDEV..... 4
Local Replication..... 9
　外部ボリューム運用例..... 110
LUN Manager..... 6,8

M

Multi モード..... 37

P

Performance Monitor..... 9

R

Realtime Tiering..... 9

S

Single モード..... 37
Snapshot..... 9
SNMP Agent..... 10
Synchronous Replication..... 9
　外部ボリューム運用例..... 108

V

VDEV..... 4
Virtual LUN（VLUN）..... 9
VLUN..... 4
Volume Migration
　外部ボリューム運用例..... 107

W

WWN..... 36

か

外部ストレージシステム..... 4
　再接続..... 76
　種類..... 12
　切断..... 72
　電源操作..... 64
　負荷分散方式の変更..... 86
　ポート設定変更..... 88
　保守時の注意事項..... 20
外部ストレージシステムを接続するポートの設定..... 32
外部パス..... 5,36
　再接続..... 80
　削除..... 57
　冗長化..... 38
　新規..... 48
　切断..... 79
　設定..... 47
　注意事項..... 48

追加 50
変更 60
優先順位変更 53
外部ボリューム 4
MP ユニット変更 92
RAID レベル 14
外部パス再接続 80
外部パス切断 79
キャッシュモード 82
キャッシュ流入制御 83
最小容量 14
再接続 78
最大数 13
最大容量 14
使用再開 75
詳細情報 61
接続停止 70
切断 74
属性 33
属性の注意事項 17
ドライブタイプ 13
パスモード変更 85
マッピング解除 90
マッピングパスの最大数 14
外部ボリュームグループ 33
外部ボリュームの最大数 14
最大数 14
マッピング 33
外部ボリューム内の LDEV 4
概要 1
拡張ラウンドロビン方式 38
管理 LU 47
管理クライアント 11
キャッシュモード 33,82
キャッシュ流入制御 34,83
クラスタ 36
計画停止
外部ストレージシステム 65
ローカルストレージシステム 63
構成要素 3
冗長パス 38
設定例 39

さ

再接続
外部ストレージシステム 76
外部パス 80
外部ボリューム 78
再マッピング 20
所有権 16
ストレージシステム
外部 4
電源操作 62
ローカル 3
切断
外部ストレージシステム 72
外部パス 79
外部ボリューム 74

た

他のプログラムプロダクトとの外部ボリューム
運用例 107
Asynchronous Replication 109
Local Replication 110
Snapshot 111
Synchronous Replication 108
Volume Migration 107
デバイス名列の表示 118
電源オフ
ローカルストレージシステム 63
電源操作
外部ストレージシステム 64
ストレージシステム 62
ローカルストレージシステム 63
ドライブタイプ 13
SAS 13
SSD 13
トラブルシューティング 95
一般的なトラブルシューティング 95
ボリューム探索 100
マッピングパス 97

な

内部ボリューム 4

最大容量..... 14

は

パスグループ.....41
パスモード.....37
ALUA..... 37
Multi..... 37
Single..... 37
標準ラウンドロビン方式.....37
プライマリコントローラ.....16
プライマリパス.....38
併用できるプログラムプロダクト.....8
Active Mirror..... 9
Asynchronous Replication..... 9
Dynamic Provisioning..... 9
Dynamic Tiering..... 9
Local Replication..... 9
LUN Manager..... 8
Performance Monitor..... 9
Realtime Tiering..... 9
Snapshot 9
SNMP Agent..... 10
Synchronous Replication..... 9
Virtual LUN（VLUN）..... 9
ポート設定変更.....88
ポート探索.....7
ボリューム.....5
ボリューム探索.....7
トラブルシューティング..... 100
ボリュームの容量の調整.....115

ま

マッピング.....6
解除..... 90
外部ボリュームグループ..... 33
外部ボリューム属性..... 33
制限事項..... 32
操作..... 43
注意事項..... 15
マッピングパス.....5
最大数..... 14
トラブルシューティング..... 97
マッピングポリシー.....8
編集..... 89

や

要件
Universal Volume Manager の要件..... 13
システム要件..... 11
容量
外部ボリュームの最小容量..... 14
外部ボリュームの最大容量..... 14
内部ボリュームの最大容量..... 14

ら

リモートコマンドデバイス.....117
ローカルストレージシステム.....3
電源オフ..... 63
電源操作..... 63
ロードバランスモード.....35,37
変更..... 86

iStorage V10e/V100/V300
Universal Volume Manager
ユーザガイド

IV-UG-021-003-12

2026 年 10 月 第 12 版 発行

日本電気株式会社

© NEC Corporation 2021-2026