

NEC Express ワークステーション
Express5800 シリーズ
GPU コンピューティングプロセッサボード

Tesla K20
ユーザーズガイド

NEC

このユーザーズガイドは、必要なときにすぐ参照できる様、お手元に置いておくようにしてください。
「使用上のご注意」を必ずお読みください。

⚠ 使用上のご注意(必ずお読みください)

本製品を安全に正しくご使用になる為に必要な情報が記載されています。

また、本文中の名称についてはユーザーズガイドの「各部の名称と機能」の項をご参照ください。

安全に関する表示について

本製品を安全にお使いいただくために、このユーザーズガイドの指示に従って操作してください。

このユーザーズガイドには装置の何処が危険か、どうすれば危険を避けられるかなどについて説明されています。ユーザーズガイドでは、危険の程度を表す言葉として、[警告]と[注意]という用語を使用しています。それぞれの用語は次のような意味を持つものとして定義されています。

	警告	人が死亡する、または重傷を負う恐れがあることを示します。
	注意	火傷や怪我などを負う恐れや物的損害を負う恐れがあることを示します。

危険に対する注意・表示は次の3種類の記号を使って表しています。それぞれの記号は次の意味を持つものとして定義されています。

	注意の喚起	この記号は危険が発生する恐れがあることを表します。記号の中の絵表示は危険の内容を図案化したものです。	例：感電注意
	行為の禁止	この記号は行為の禁止を表します。記号の中や近くの絵表示は、してはならない行為の内容を図案化したものです。	例：分解禁止
	行為の強制	この記号は行為の強制を表します。記号の中の絵表示は、しなければならない行為の内容を図案化したものです。危険を避けるためにはこの行為が必要です。	例：プラグを抜け

(ユーザーズガイドでの表示例)

注意を促す記号 危険に対する注意の内容 危険の程度を表す用語



本書およびラベルで使用する記号とその内容

注意の喚起

	発煙又は発火のおそれがあることを示します。		感電のおそれのあることを示します。
	高温による障害を負うおそれがあることを示します		特定しない一般的な注意・警告を示します。

行為の禁止

	本製品を分解・修理・改造しないでください。感電や火災のおそれがあります。		水や液体がかかる場所で使用しないでください。水にぬらすと感電や発火のおそれがあります。
	指定された場所には触らないでください。感電や火傷などの障害のおそれがあります。		特定しない一般的な禁止を示します。

行為の喚起

	本製品の電源プラグをコンセントから抜いてください。火災や感電のおそれがあります。		特定しない一般的な使用者の行為を指示します。説明に従って操作をしてください。
--	--	--	--

安全上のご注意 ~ 必ずお読みください ~

警告



人命に関わる業務や高度な信頼性を必要とする業務には使用しない

本製品は、医療機器・原子力設備や機器、航空宇宙機器・輸送設備や機器など、人命に関わる設備や機器および高度な信頼性を必要とする設備や機器などへの組み込みやこれらの機器の制御などを目的とした使用は意図されていません。これらの設備や機器、制御システムなどに本製品を使用した結果、人身事故、財産損害などが生じても当社はいかなる責任も負いかねます。



本体装置の警告、注意事項に従う

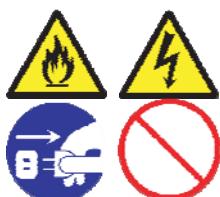
本製品を使用する際は、必ず本体装置の警告、注意事項に従ってください。



煙や異臭、異音がしたまま使用しない

万一、煙や異臭、異音などが生じた場合は、ただちに本体装置の電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いてください。その後、お買い求めの販売店または保守サービス会社にご連絡ください。そのまま使用すると火災の原因となります。

注意



装置内に水や異物を入れない

本体装置内に水などの液体、ピンやクリップなどの異物を入れないでください。火災や感電、故障の原因となります。もし入ってしまったときは、すぐに電源をOFFにして、電源プラグをコンセントから抜いてください。分解しないで販売店または保守サービス会社にご連絡ください。

電源・電源コードに関する注意事項

警告



ぬれた手で電源プラグを持たない

ぬれた手で本体装置の電源プラグの抜き差しをしないでください。感電する恐れがあります。

設置・保管・接続に関する注意事項

注意



指定以外の場所に設置・保管しない

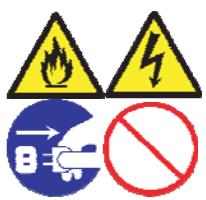
本製品を次に示す場所や、本体装置で指定している場所以外に置かないでください。火災の原因となるおそれがあります。

- ・ほこりの多い場所。
- ・給湯器のそばなど湿気の多い場所。
- ・直射日光のあたる場所。
- ・不安定な場所

腐食性ガスの存在する環境で使用または保管しない

腐食性ガス（二酸化硫黄、硫化水素、二酸化窒素、塩素、アンモニア、オゾンなど）の存在する環境に設置し、使用しないでください。また、ほこりや空気中に腐食を促進する成分（塩化ナトリウムや硫黄など）や導電性の金属などが含まれている環境へも設置しないでください。本製品のプリント板が腐食し、故障および発煙・発火の原因となるおそれがあります。

もしご使用の環境で上記の疑いがある場合は、販売店または保守サービス会社にご相談ください。



電源プラグを差し込んだまま本製品やインターフェースケーブルの取り付けや取り外しをしない

本製品やインターフェースケーブルの取り付け／取り外しは、本体装置の電源プラグをコンセントから抜いて行ってください。たとえ電源を OFF にしても電源コードを接続したままケーブルやコネクタに触ると感電したり、ショートによる火災を起こしたりすることがあります。

指定以外のインターフェースケーブルを使用しない

インターフェースケーブルは、弊社が指定するものを使用し、接続するモニタやコネクタを確認した上で接続してください。指定以外のものを使用したり接続先を誤ったりすると、ショートにより火災をおこすことがあります。

また、インターフェースケーブルの取り扱いや接続について次の注意をお守りください。

- ・破損したケーブルコネクタを使用しない。
- ・曲がったり、汚れたコネクタピンを使用しない。
- ・ケーブルを踏まない。
- ・ケーブルの上に物を載せない。
- ・ケーブルを取り外す時は、コネクタ部分を持って真っ直ぐ引き抜き、コネクタをこじったり、ケーブル部分を持って引き抜いたりしない。
- ・機械的なストレスや熱を加えない。
- ・ケーブルの接続がゆるんだまま使用しない。
- ・破損したケーブルを使用しない。



インターフェースは確実に固定する

ビデオケーブル、変換コネクタ等を接続したら、ネジ止め等のロックを確実に行ってください。接触不良を起こし、発煙や発火や感電の原因となる恐れがあります。

取り扱い・お手入れに関する注意事項



警告



自分で分解・修理・改造はしない

本書に記載されている場合を除き、絶対に分解したり、修理・改造を行ったりしないでください。本製品が正常に動作しなくなるばかりでなく、感電や火災の危険があります。



注意



高温注意

本体装置の電源を OFF にした直後は、本製品を含め、装置内の部品が高温になっています。十分に冷えたことを確認してから取り付け／取り外しを行なってください。

運用中の注意事項



注意



雷がなったら触らない

雷が鳴り出したら、ケーブル類も含めて本装置には触れないでください。
また、機器の接続や取り外しも行わないで下さい。
落雷による感電のおそれがあります。

高温注意ラベル貼付位置。



注) 注意ラベルは剥がさないようにしてください。

はじめに

このたびは、GPU コンピューティングプロセッサボード Tesla K20 をご購入いただきありがとうございます。

本製品は当社のワークステーション Express5800 シリーズ上で動作するシミュレーションやモーリングやイメージ処理など高度な演算処理用に設計され、Microsoft Windows 7 に対応し、搭載された GPU コンピューティングプロセッサボード・チップ Tesla K20 によって高速な演算が可能となる GPU コンピューティングプロセッサボード・カードです。

本製品の持つ機能を最大限に引き出すためにも、ご使用になる前に本書をよくお読みになり、装置の取り扱いを十分にご理解ください。

ご注意

- (1) 本書は GPU コンピューティングプロセッサボード Tesla K20 の取り扱い方法を説明しています。
本製品以外の機器については、それぞれの製品の説明書をご参照ください。
- (2) 本書の内容の一部または全部を無断転載することは禁止されています。
- (3) 本書の内容に関しては将来予告なしに変更することがあります。
- (4) NEC の許可なく複製・改変などを行うことはできません。
- (5) 本書は必要な時にすぐ参照できるよう大切に保管してください。
- (6) 本書は内容について万全を期して作成いたしましたが、万一ご不審な点や誤り、記載もれなどお気づきのことがありましたら、お買い求めの販売店にご連絡ください。
- (7) 運用した結果の影響については(6)項にかかわらず責任を負いかねますのでご了承ください。

商標について

Microsoft, Windows, Windows 7, MS-DOS は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Quadro は、nVIDIA Corp. の登録商標です。

Tesla は、nVIDIA Corp. の登録商標です。

OpenGL は、Silicon Graphics, Inc. の登録商標です。

その他、記載の会社名および商品名は各社の商標または登録商標です。

Windows 7はMicrosoft® Windows® 7 Professional operating systemの略称です。

電波障害自主規制について

この装置は、クラス B 情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。

取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

VCCI-B

保証について

本製品の保証に関しては、本体装置の保証書及び本体装置のユーザーズガイドをご覧ください。
保障期間後の修理についてはお買い求めの販売店、最寄の NEC または保守サービス会社に連絡してください

- NEC 製以外(サードパーティ)の本体装置、NEC が認定していない装置やインターフェースケーブルを使用したために起きた故障については、その責任を負いかねますのでご了承ください。

情報サービスについて

Express5800 シリーズに関するご質問・ご相談は「ファーストコンタクトセンター」でお受けしています。

ファーストコンタクトセンター

TEL. 03-3455-5800 (代表)

受付時間／9:00 ~12:00 、13:00 ~17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く）

またインターネットでも情報を提供しています。

<http://www.nec.co.jp/> 『NEC コーポレートサイト』：製品情報、Q&A など最新情報満載！
本ホームページに製品添付 DVD-ROM のディスプレイドライバのバージョンよりも新しいバージョンが登録されていることがありますので、必要に応じてご確認ください。

第三者への譲渡について

本製品を第三者に譲渡(または売却)するときは、次の注意を守ってください。

- GPU コンピューティングプロセッサボード本体について
本製品を第三者へ譲渡(または売却)する場合には、本書を一緒に渡してください。
- 添付のソフトウェアについて
 - 本製品に添付のソフトウェアを第三者へ譲渡(または売却)する場合には、全てを譲渡し、譲渡した側は一切の複製物を保持しないこと
 - ソフトウェアに添付されているソフトウェアのご使用条件の譲渡、移転に関する条件を満たすこと

製品の廃棄について

本製品の廃棄については各自治体の廃棄ルールに従ってください。詳しくは、各地方自治体にお問い合わせください。

目次

安全に関する表示について	1
安全上のご注意 ~ 必ずお読みください ~	3
はじめに	6
ご注意	6
商標について	6
保証について	7
情報サービスについて	7
第三者への譲渡について	7
製品の廃棄について	7
インストールの前に	9
付属品の確認	9
動作環境の確認	9
1. インストレーション	10
2. ハードウェアのインストール	11
2.1 カードの取り扱いに関する注意事項	11
2.2 カードの実装	12
3. ソフトウェアのインストール/アンインストール	28
3.1 ディスプレイドライバのインストール	28
3.2 ディスプレイドライバのアンインストール	30
3.3 TCC/WDDMモードの切り替え	31
4 コンフィグレーション	32
4.1 [Windows7]でのコンフィグレーション	32
4.1.1. 画面の解像度、表示色数、リフレッシュレートの設定	32
4.1.2. NVIDIAコントロールパネル	34
5. トラブルシューティング	43
5.1 画面が真っ暗で表示されない	43
5.2 起動時にブルーバック画面で止まってしまう	43
5.3 ディスプレイドライバをインストールしても、VGAモードで起動してしまう	43
5.4 十分なパフォーマンスが得られない	44
5.5 Windows 7で3Dグラフィックスアプリケーションが正しく動作しない	44
5.6 スタンバイから通常の表示状態に戻らない	44
5.7 機能制限について	44
6. 各部の名称と機能	45
6.1 外観	45
6.2 製品仕様	46
6.3 画面モード一覧	46
6.4 モニタインターフェース・コネクタ仕様	48

インストールの前に

付属品の確認

本製品に添付されている「スタートアップガイド」を参照して、すべてがそろっているか確認しそれぞれ点検してください。万一足りないものや損傷しているものがある場合は、販売店に連絡してください。

動作環境の確認

本体装置

本製品は PCI-Express スロット搭載の当社のワークステーション Express5800 シリーズ上で動作します。

本製品の対応機種、ご利用いただく時の制限事項などにつきましては販売店に確認してください。

また、当社が動作保証していない拡張ボードと本装置を組み合わせた場合には、本製品の動作保証を致しかねますのでご了承ください。

オペーレーティングシステム

本製品は Windows 7 が正常に動作する環境でお使いいただけます。

モニタ

本製品の解像度、リフレッシュレートに適合したモニタをご使用ください。モニタによってはサポートする解像度やリフレッシュレートが異なりますのでご注意ください。

1. インストレーション

本章ではハードウェア／ソフトウェアのインストールについて説明します。インストールを行うシステムに実装されているGPUコンピューティングプロセッサボードの有無によってインストレーションの手順が変わってくるので、下記の手順にしたがってインストールを実施してください。

またフリーセレクションでTesla K20を実装済みのシステムについても、ディスプレイドライバのインストール作業が必要になりますのでご注意ください。

- (1) Tesla K20以外のGPUコンピューティングプロセッサボードからTesla K20に変更する場合には、インストールを行う前に他のディスプレイドライバをアンインストールしてください。
またディスプレイドライバのアンインストール後には再起動を行い、正常に起動できることを確認してください。

※ディスプレイドライバのアンインストール方法がわからない場合には、以下の手順を実施してください。

[Windows 7の場合]

- ① [コントロールパネル]の[プログラム]配下にある[プログラムのアンインストール]をクリックする。
(クラシック表示の場合は[コントロールパネル]の[プログラムの機能]をクリックする。)
 - ② インストールされているプログラムリストから該当するドライバをダブルクリックしてアンインストールする。
 - ③ Windowsの再起動を行う。
- ※ 再起動後にWindowsのINBOXディスプレイドライバがインストールされる場合があります。再起動を要求された場合は、指示に従いもう一度再起動を行ってください。

- (2) 基本装置の電源がOFFになっている事を確認して、電源プラグを抜き、「2. ハードウェアのインストール」を参照してTesla K20カードを基本装置に装着してください。
- (3) Windowsのインストール (インストール済みの場合は読み飛ばしてください)
- (4) 「3.1 ディスプレイドライバのインストール」を参照してディスプレイドライバをインストールしてください。

以上の手順でインストールを行ってください。

2. ハードウェアのインストール

2.1 カードの取り扱いに関する注意事項

- ・本製品の本体装置への取り付けは、お買い求めの販売店または保守サービス会社に依頼することをお勧めします。また取り付けの際は本体装置に添付されているユーザーズガイドもあわせてご参照ください。
- ・本製品に使用されている電子部品は静電気によって破壊される可能性があります。本製品を取り扱う際には身体の一部をアースする等の静電気対策を行ってください。また部品面やコネクタ類には直接手を触れないで、リアパネルや基盤の端を保持するようにしてください。
- ・本製品を本体装置に取り付けや取り外しを行う場合、および本製品に接続するケーブル類を取り付けや取り外しを行う場合は、必ず本体装置及び周辺装置の電源を切り、電源ケーブルをコンセントから抜いた状態で行ってください。
- ・お客様が本製品の取り付け、取り外しの作業中、万一夜じやクリップなどの導電物質を本体装置内に落下させ取り出すことが困難な場合は、お買い求めになった販売店または保守サービス会社にご相談ください。
- ・本製品のそばでは携帯電話や PHS、ポケットベルの電源を OFF にしておいて下さい。電波による誤動作の原因となります。



注意



電源コードを抜く

本体装置が稼動している場合、本体装置上で動いているアプリケーションをすべて終了させ、本体装置及び周辺装置の電源を切って、電源プラグをコンセントから抜いてください。



高温注意

本体装置の電源を切った直後は、装置内部が高温になっています。充分に冷えたことを確認してからボードの取り付けを行ってください。

2.2 カードの実装

- (1) 本体装置と周辺装置の電源が切れている事を確認して、本体装置の電源プラグを抜く。
- (2) 本体装置に添付されているユーザーズガイドにしたがって本体装置のカバーを取り外す。
- (3) 本体装置に添付のユーザーズガイドにしたがって、PCI-Express(x16)スロットのバックパネルカバー、もしくは実装されているPCI-Expressカードを固定しているねじもしくは固定治具を外しバックパネルまたはPCI-Expressカードを取り外す。

※本体装置によってはカード固定ねじ/固定治具のほかにPCI-Expressスロットにカード固定機構が用意されていますのでご注意ください。

※特に2枚幅のカードは、固定機構が直接見えないため、慎重に操作してください。力を加えすぎるとロックレバーを破損する恐れがあります。



注意



高温注意

本体装置の電源を切った直後は、装置内部、PCI-EXPRESSカードが高温になっています。充分に冷えたことを確認してからPCI-Expressカードの取り外してください。

TeslaK20とQuadroK5000を実装するPCIeのスロット場所は推奨位置があります。

実装するPCIeスロット場所が異なるとTesla及びGAボードを正しく認識しなかったり、動作が不安定になることがあります。

下の図を参考にして推奨位置にボードを実装してください。

尚、以降の説明の写真は55Xaの写真になります。

55Xa



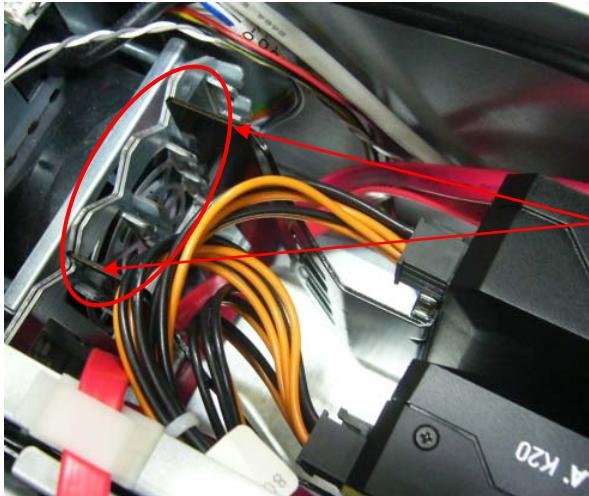
TeslaK20 (上)
QuadroK5000 (下)

56Xf



QuadroK5000 (上)
TeslaK20 (下)

- (4) Tesla K20 の PCI-Express カードエッジコネクタを本体装置の PCI-Express x16 スロットに奥まで確実にセットされるように、しっかりと挿し込んでください。



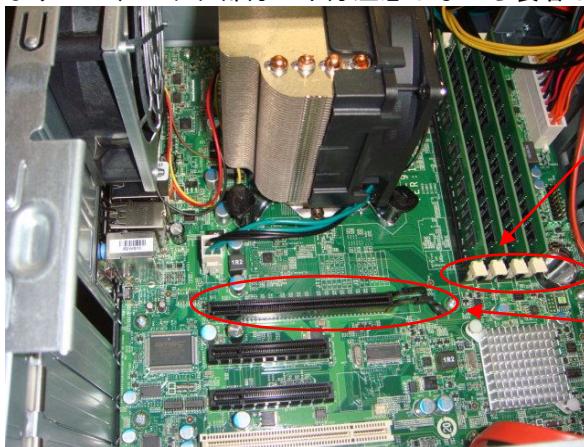
リテーナを固定レールに合わせながら接続を行う。



PCI-Express カードエッジコネクタを本体装置の PCI-Express x16 スロットにカードが奥まで確実にセットされるように、しっかりと挿し込む。

※PCI-Express x16 スロットの近くにメモリスロットがある場合は、メモリロックレバーがきちんと起きていることを確認して接続してください。

※PCI-Express x16 スロットにロックレバーがある場合、接続時にロックレバーが破損する恐れがありますので、ロック部分に十分注意しながら装着してください。



メモリロックレバー

PCI-Express x16 スロットロックレバー



注意

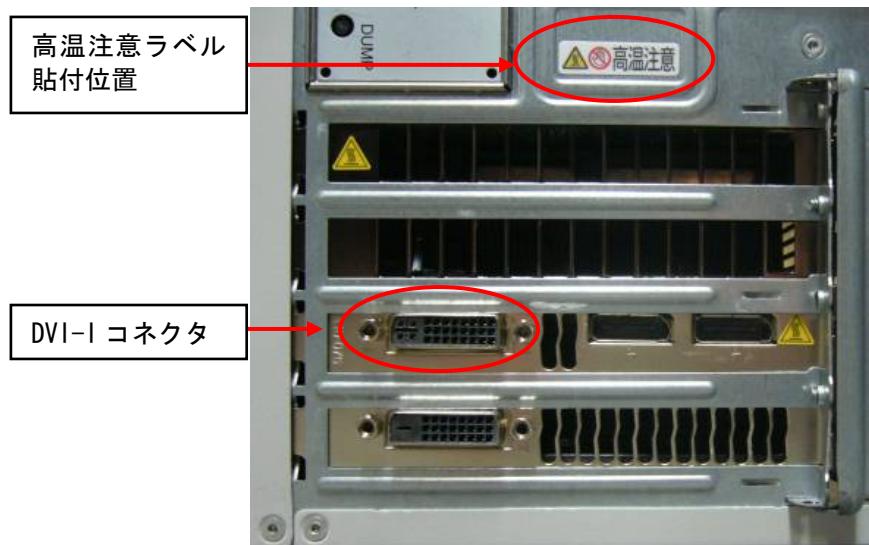


無理な力を加えない

うまくカードが取り付けられない時は、カードを一度取り外してから再度取り付け直してください。カードに過度の力を加えると破損するおそれがあります。

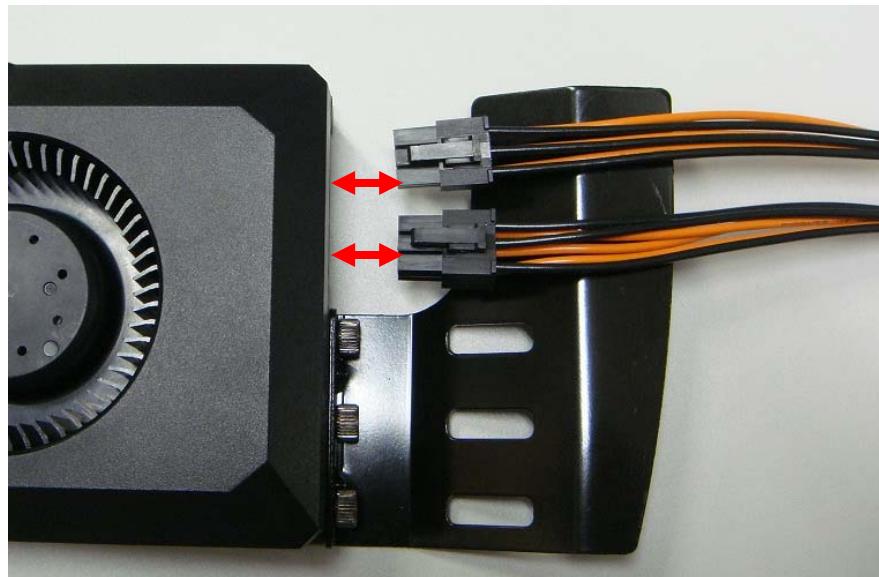
また実装時にカード上の部品(ヒートシンクやコンデンサ等)に力が加わらないようにしてください。

- (5) カードの接続が終わりましたら、ボードがしっかりとさ正在ることを確認してから、取り外したねじもしくは固定治具で Tesla K20 を固定して下さい。
同時に実装する QuadroK5000 の背面から見て DVI-I コネクタがきれいに見えている様に、TeslaK20 も本体と平行にさ正在ることを確認してください。
※高温注意ラベルが添付されている場合は、本体装置背面に高温注意ラベルを貼り付けて下さい。



※装置の使用中や電源を切った直後に PCI ボード周辺に触れないでください。
本製品の排熱のため高温になっている場合があり、やけどのおそれがあります。
十分に冷えたことを確認してから取り付け／取り外しを行なってください。

(6) Tesla K20 カード上の PCI-Express 外部電源コネクタ(6 ピン)2 個に、電源ユニットから対応コネクタを接続してください。なお 56Xf に接続する時は別売りの専用ケーブル K410-212(00) (804-063571-015-00 が 1 本と 804-063571-240-00 が 1 本のセット) を接続の上、指定するコネクタに電源を接続してください。なお本体装置の電源ユニットに対応コネクタが用意されていない場合(55Xa 等)には、添付の PCI-Express 外部電源ケーブルの 6 ピン側を Tesla K20 に接続して、4 ピンの電源コネクタには、対応する本体装置の電源ケーブルを接続してください。

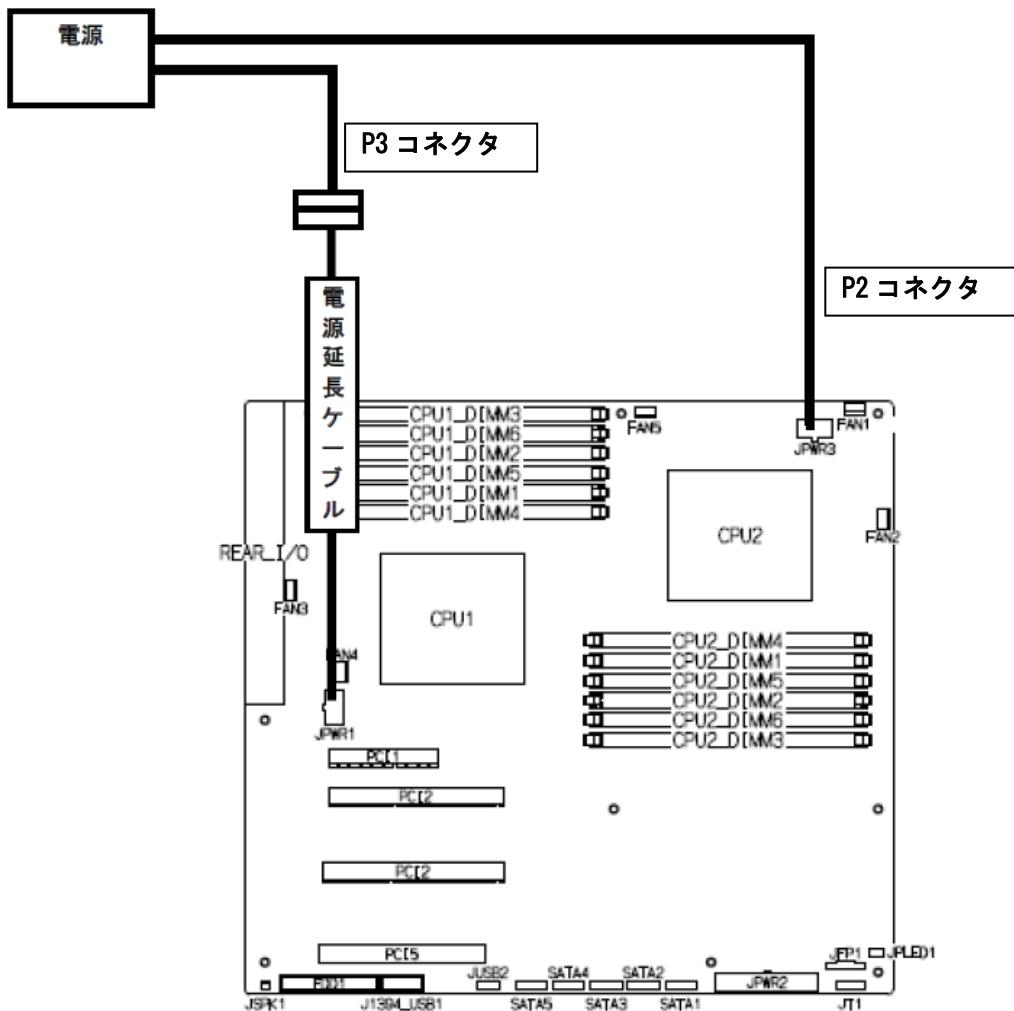


※ケーブルの長さが余る場合には、コネクタが金属部に接触しないように、またファンや板金等に噛みこまないようにまとめてください。

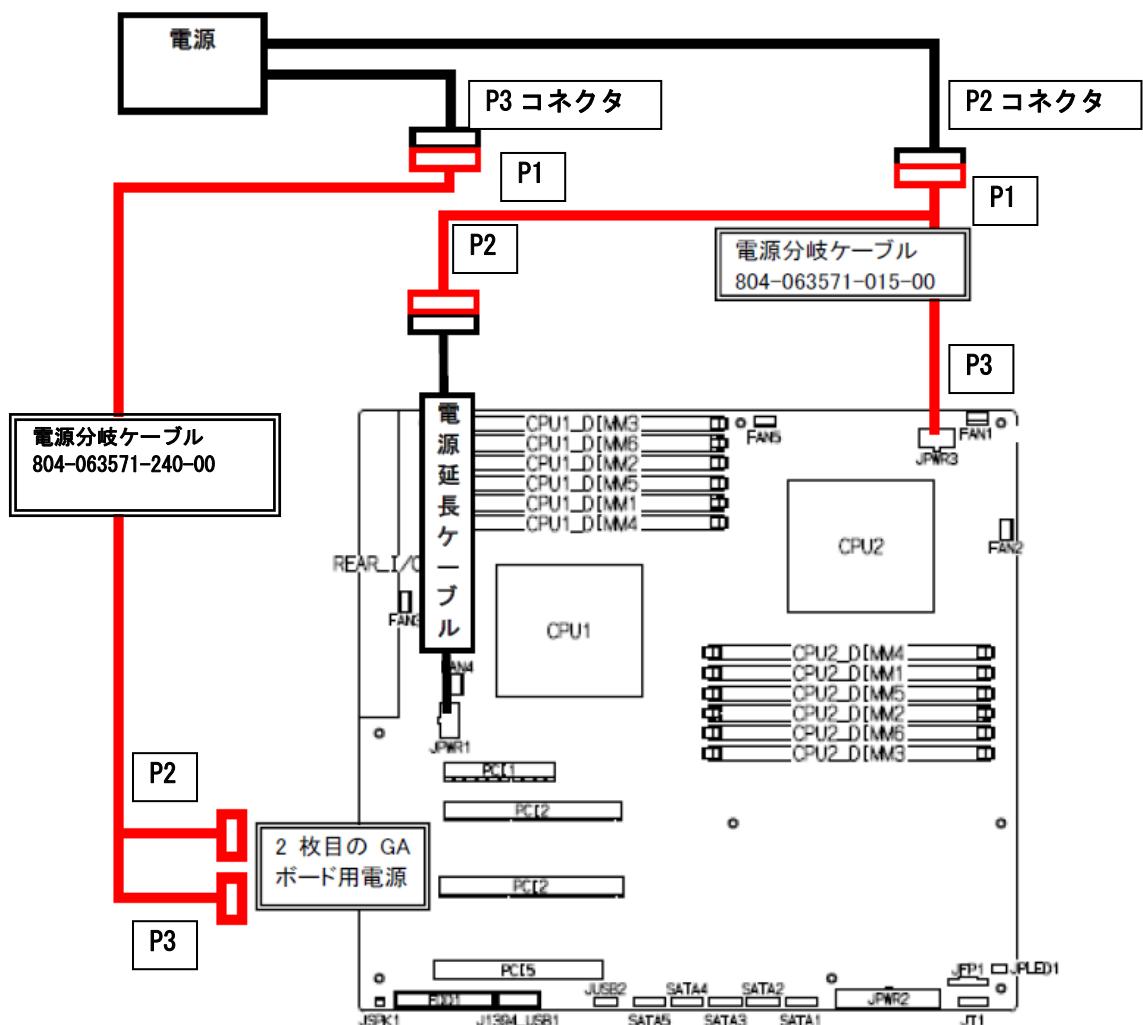
56Xf の電源接続

56Xf 本体の電源から出ているコネクタ P2 及び P3 から本体の CPU 補助電源に接続されているコネクタを外し、別売りの専用ケーブル K410-212(00) (804-063571-015-00 が 1 本と 804-063571-240-00 が 1 本) を接続します。

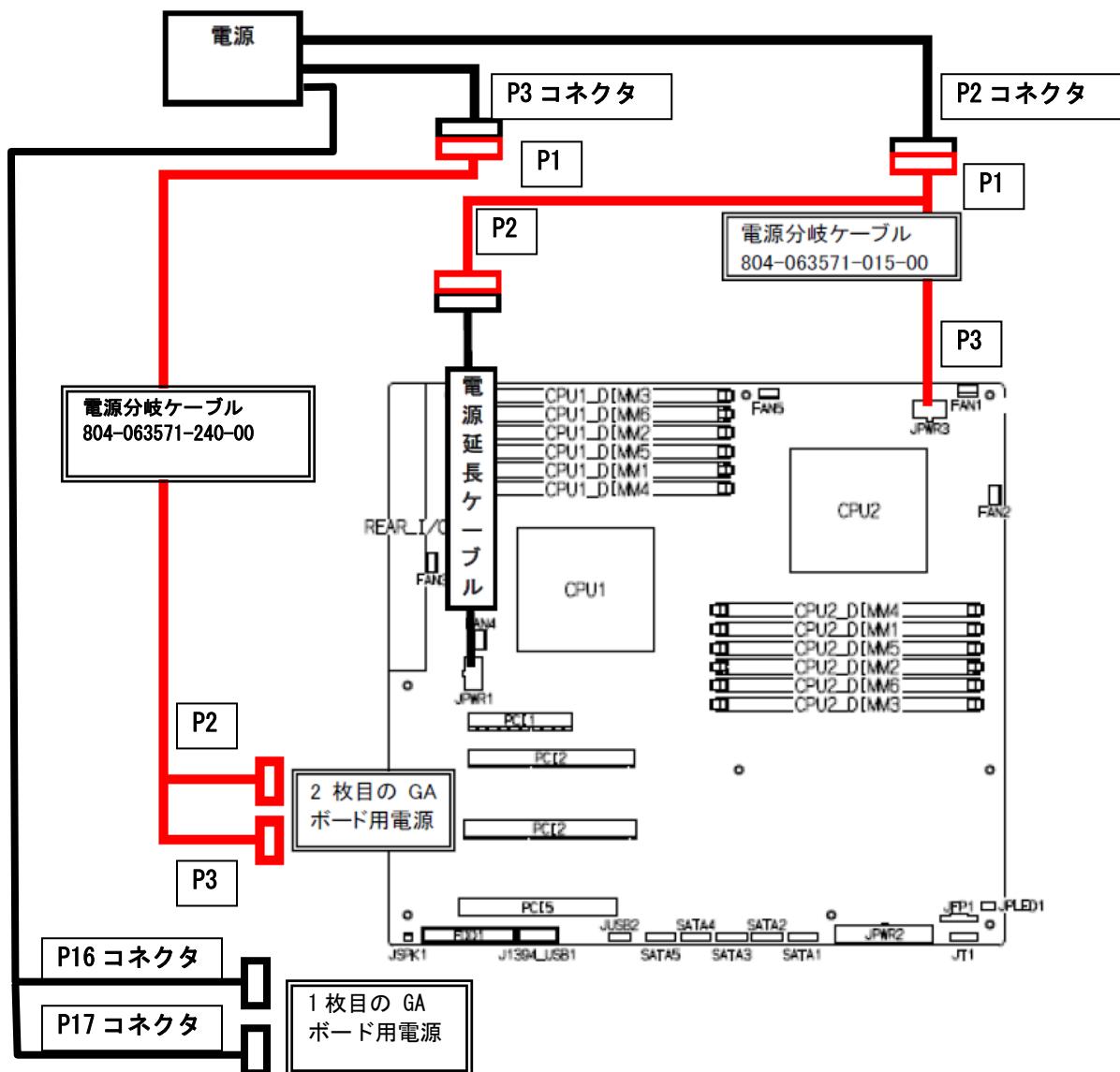
標準機構成



電源分岐ケーブル接続後



**電源分岐ケーブル接続後の
Tesla/GA ボード用電源の接続**

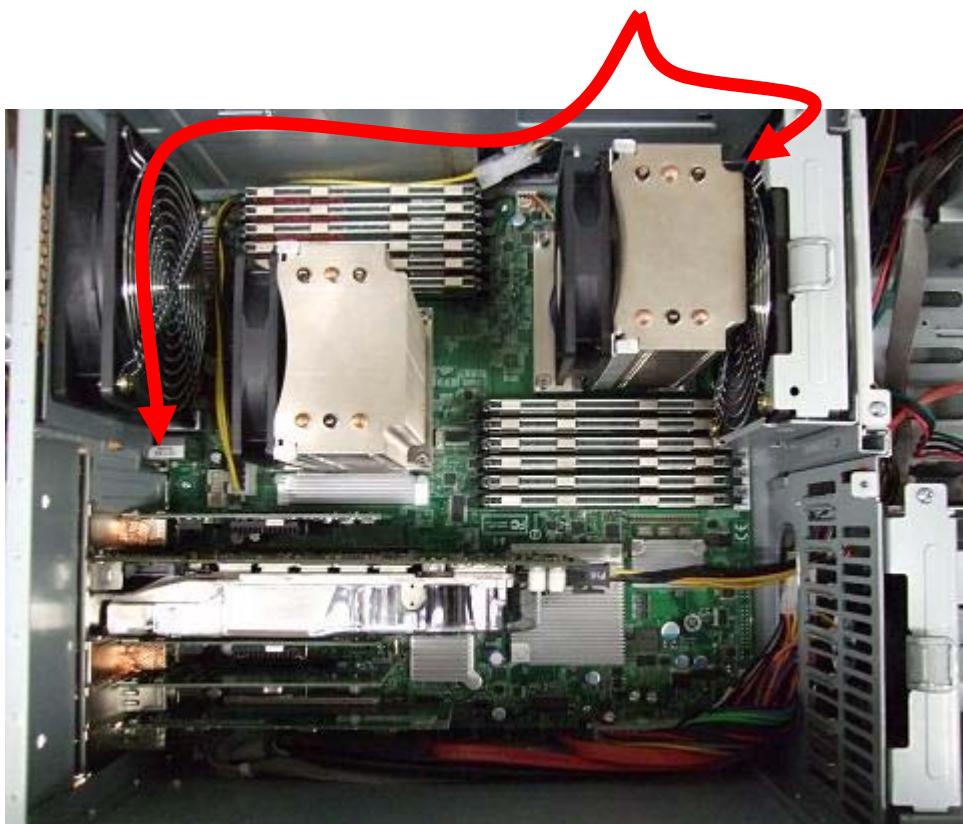


※1枚目のGAボードにはP16コネクタ及びP17コネクタ(コードの色が黄/黒)を接続してください。

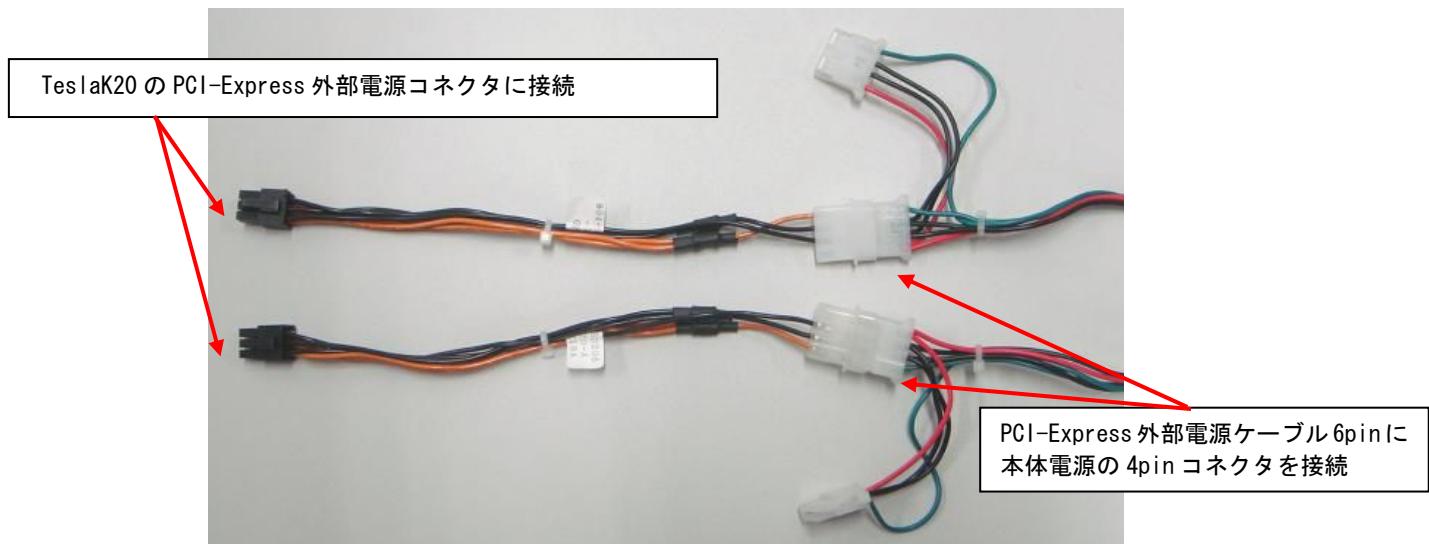
1枚目のGAボードは、QuadroK5000、2枚目のGAボードはTeslaK20を接続してください。

電源からのP14コネクタP15コネクタ(コードの色が緑)は未使用です。GAボードをつながないで下さい
※電源の接続を間違えると、本体の電源が落ちたり動作が不安定になります。接続には十分注意ください。

マザーボードへのケーブル(804-063571-015-00)は次の様にルーティングします。

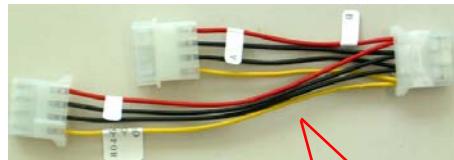


55Xa の電源接続

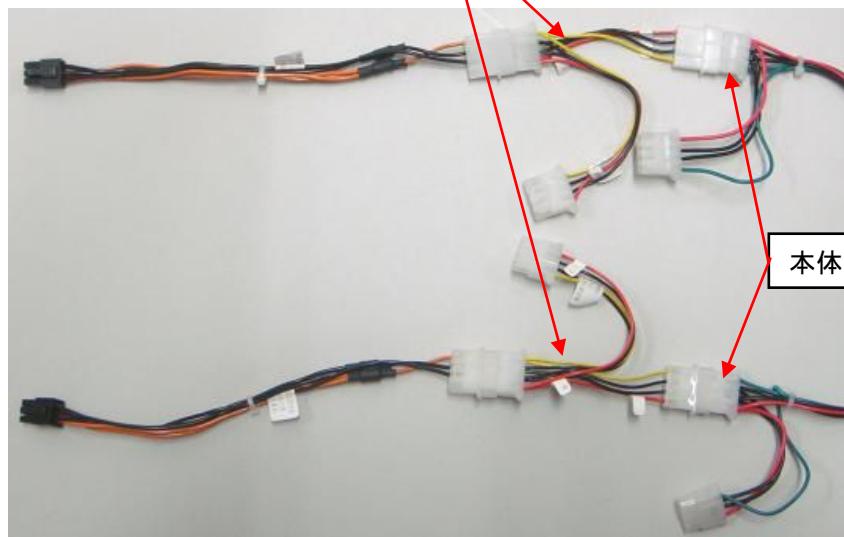


また、本体電源の4pinコネクタが不足する場合には、添付しております電源分岐ケーブルをご使用して電源コネクタの口を増設して使用してください。

電源分岐ケーブル



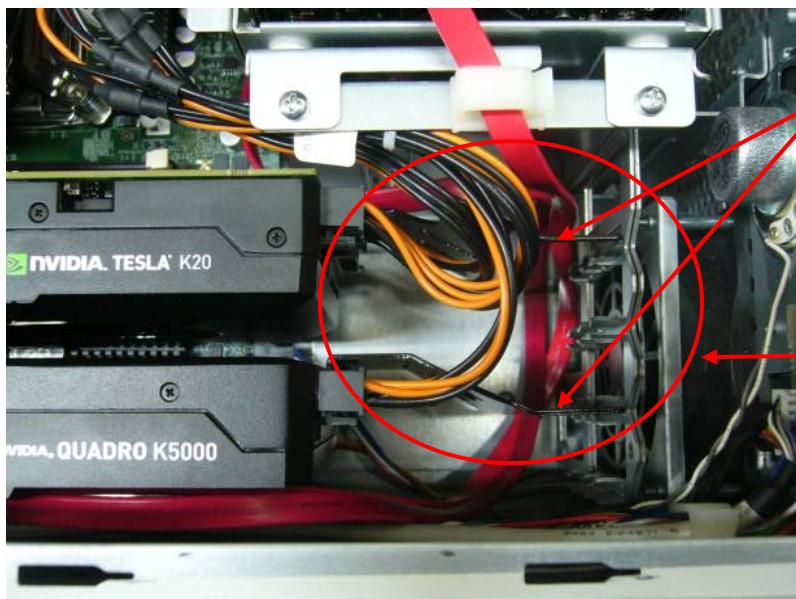
凸(オス)のコネクタを本体
装置の電源コネクタに
凹(メス)のコネクタは普通
の本体電源コネクタと同様
にご使用いただけます。



本体電源の4pinコネクタ

※ケーブルの長さが余る場合には、コネクタが金属部に接触しないように、またファンや板金等に
噛みこまないようにまとめてください。

※PCI-Express外部電源ケーブルまたはHDDやODDへ接続するSATAケーブルのルーティングは下の図
のように行ってください。



リテーナ

PCI-Express外部電源ケーブルは、リテーナの上を通して
コネクタへ接続してください。

HDDやODDに接続するSATAケーブルは、リテーナ付近の下
を通して各デバイスへ接続してください。

(7) モニタケーブルの接続

Quadro K5000 は映像出力用に、DVI-I コネクタを 1 つ、DVI-D コネクタを 1 つ、Display-Port コネクタを 2 つの計 4 つのコネクタを持っています。モニタへの接続方法は、次のように行ってください。

アナログモニタ (CRT モニタ、LCD モニタ) に接続される場合

アナログモニタの接続は、DVI-I コネクタにしか行えません。

Quadro K5000 カードの DVI-I コネクタに付属の DVI-VGA 変換コネクタを接続して固定用ネジで本体装置に確実に固定してから、変換コネクタの VGA コネクタにビデオケーブルを接続してビデオケーブル固定用ネジで確実に固定してください。

デジタルモニタに接続される場合

① DVI 対応 LCD モニタ

Quadro K5000 カードの DVI-I コネクタ又は DVI-D コネクタに、モニタのビデオケーブルを接続して固定用ねじで確実に固定してください。

もしくは、Quadro K5000 の Display-Port コネクタに別売りの DP-DVI 変換コネクタを接続して固定用ねじで確実に固定した後、DP-DVI 変換コネクタの DVI-D コネクタにモニタのビデオケーブルを接続して固定用ねじで確認に固定してください。

② Display-Port 対応 LCD モニタ

Quadro K5000 カードの Display-Port コネクタに、モニタからのビデオケーブルコネクタを接続してください。

※複数画面で使用される場合は、プライマリモニタとセカンダリモニタを「6.4 モニタインターフェース・コネクタ使用」を参考にして接続してください。

※4 つのコネクタすべてにモニタケーブルを接続して 4 画面出力が可能です。

注意: Tesla K20 単独では画面出力に対応しません。

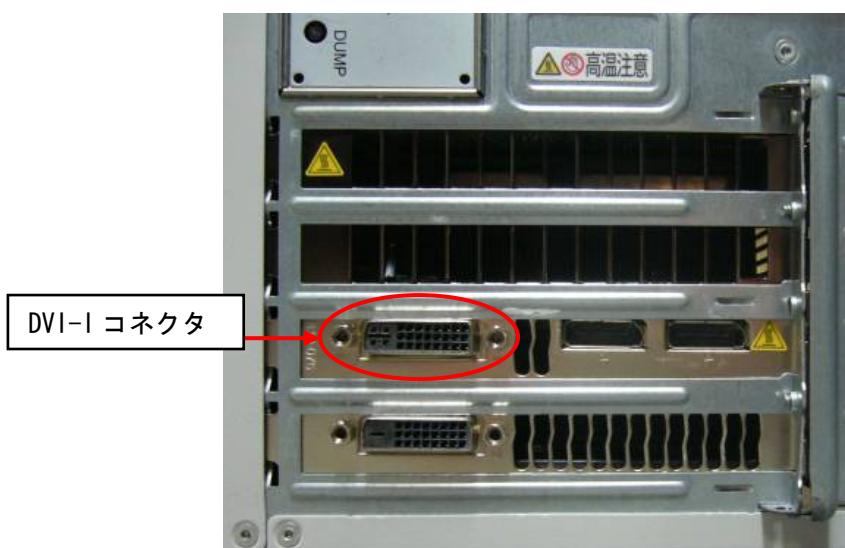
画面を出力するには Tesla K20 と QuadroK5000 などの

グラフィックスアクセラレータと組み合わせる必要があります。

本項(1)～(6)を参考にして、1枚目と同様に2枚目のQuadro K5000を実装してください。

QuadroK5000などのグラフィックスアクセラレータと組み合わせる場合は、グラフィックスアクセラレータを(3)項に記載した推奨位置へ実装してください。

※設定方法に関してはグラフィックスアクセラレータ添付のスタートアップガイドや
ユーザーズガイドを参照してください。



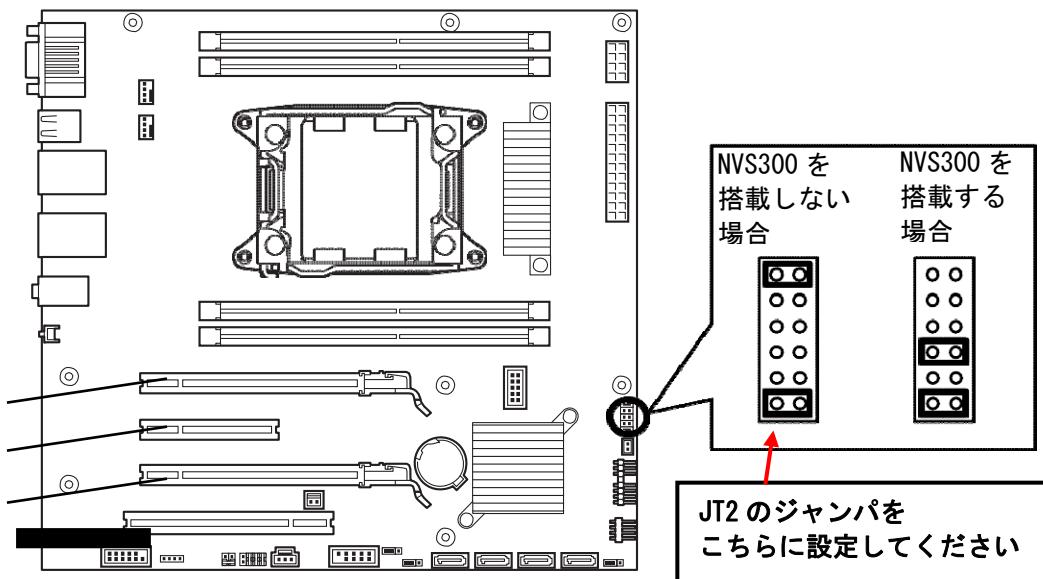
※装置の使用中や電源を切った直後にPCIボード周辺に触れないでください。

本製品の排熱のため高温になっている場合があり、やけどのおそれがあります。

十分に冷えたことを確認してから取り付け／取り外しを行なってください。

(8) 本体装置のジャンパピンを設定します。

55Xa のジャンパ設定

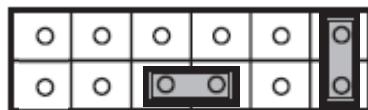
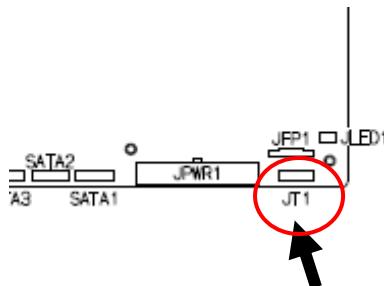


56Xf のジャンパ設定

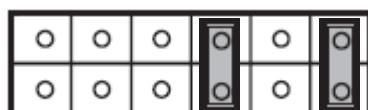
本体装置付属のジャンパを 1 個使って、ジャンパの設定を行います。

TeslaK20 を取り外した場合、ジャンパの設定を元に戻す必要があります。変更前のジャンパ設定の状態を記録しておいて下さい。(ジャンパの初期状態は下記の 1. から 6. のいずれかになっています。)

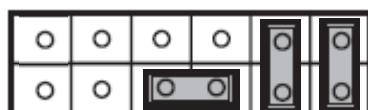
Raid の有無と、Tesla またはグラフィックスボードの実装枚数(1 枚か 2 枚)によって設定するジャンパが異なります。(ジャンパの状態は下記の 3. から 6. のいずれかになっています。)



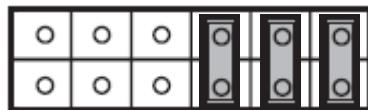
1. Raid 無し



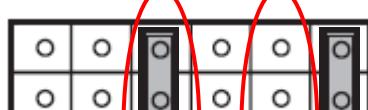
2. Raid 有り



3. Raid 無し、Tesla または GA を 1 枚実装



4. Raid 有り、Tesla または GA を 1 枚実装



5. Raid 無し、Tesla または GA を 2 枚実装



6. Raid 有り、Tesla または GA を 2 枚実装

JT1 のジャンパを
5. ~6. のいずれかに設定してください

(9) (2)で取り外した本体装置のカバーを元に戻して本体装置の電源ケーブルを接続する。

以上でハードウェアのインストールは完了です。

※電源投入時に「ピーピッピ」とブザー音がする場合には、Tesla K20 が正しく認識されていません。
その場合にはカードが PCI-EXPRESS スロットに確実に奥まで差し込まれているか確認して、再度 PCI-EXPRESS スロットに装着しなおしてください。

3. ソフトウェアのインストール/アンインストール

3.1 ディスプレイドライバのインストール

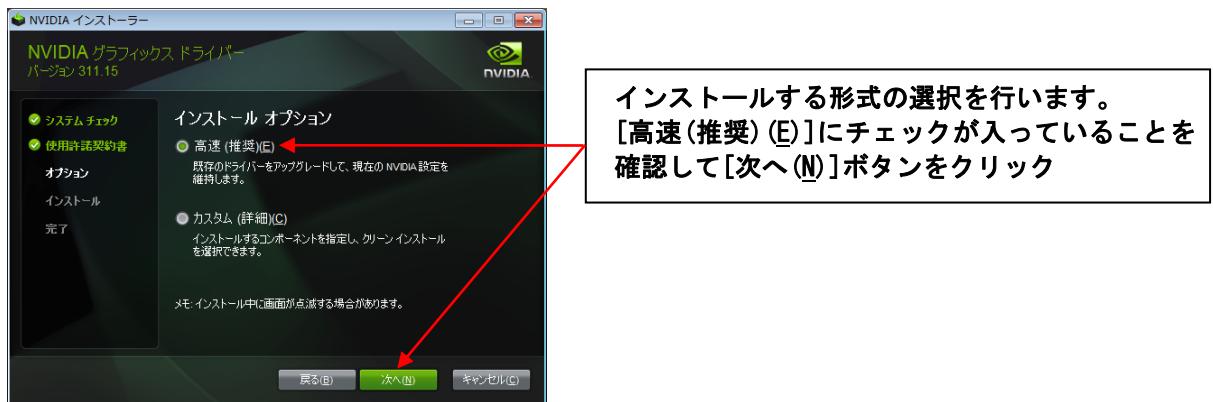
- (1) 添付の「GPU Computing Processor nVIDIA Driver」CD-ROMディスクを用意する。
- (2) OSを起動後 Administrator権限のあるアカウントでログインする。
※OSのPnP機能により本製品が検出され、[新しいハードウェアの検出ウィザード]が起動することがあります。この場合には[キャンセル]ボタンをクリックしてウィザードを終了してください。
- (3) 用意したCD-ROMをCD-ROMドライブにセットする。
- (4) スタートメニューから [すべてのプログラム]→[アクセサリ]→[エクスプローラ]をクリックする。
- (5) Windows 7 64-bitの場合は[Win7_64]フォルダにある[Setup.exe]をクリックしてディスプレイドライバのインストーラを起動する。

※ご使用のOSに合うファイルを正しく選択してください。異なるOSのドライバをインストールすると正常に動作しませんのでご注意ください。

TeslaK20とQuadroK5000を使用するときはTeslaK20添付のドライバを使用してください。

Windows 7のインストール

※Windows 7の場合、[Setup.exe]をクリックするとユーザー アカウント制御に関する許可を求められます。[続行]または[はい]をクリックしてインストールを続けてください。





インストールしたディスプレイドライバを有効にするには再起動が必要になります。
[今すぐ再起動する(R)]ボタンをクリックして再起動を行ってください。

以上でディスプレイドライバのインストールは完了です。

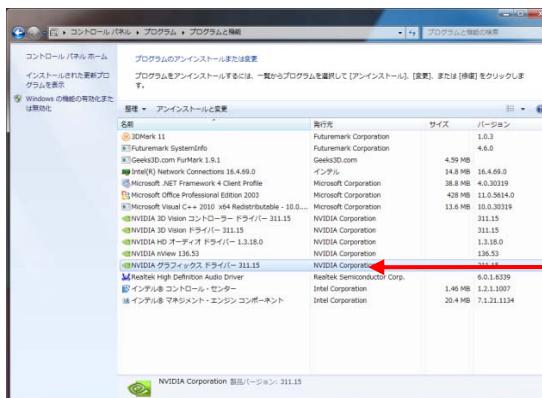
ディスプレイドライバのインストール後、「4章 コンフィグレーション」を参考にして画面の解像度、画面の色、リフレッシュレートなどの設定を行ってください。

3.2 ディスプレイドライバのアンインストール

以下の手順に従ってディスプレイドライバをアンインストールしてください。

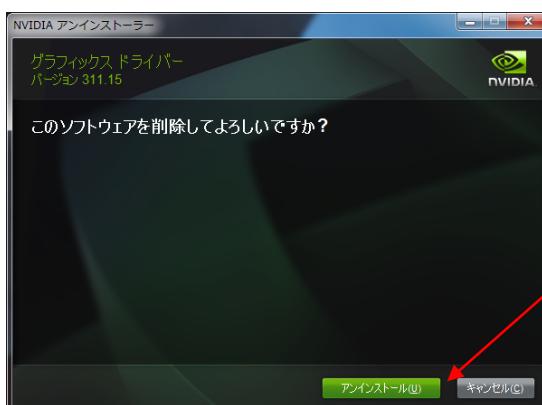
(1) OS を起動後 Administrator 権限のあるアカウントでログインする。

(2) [Windows 7] の場合は、[スタートメニュー] ⇒ [コントロールパネル] ⇒ [プログラムのアンインストール] の順にクリックする。

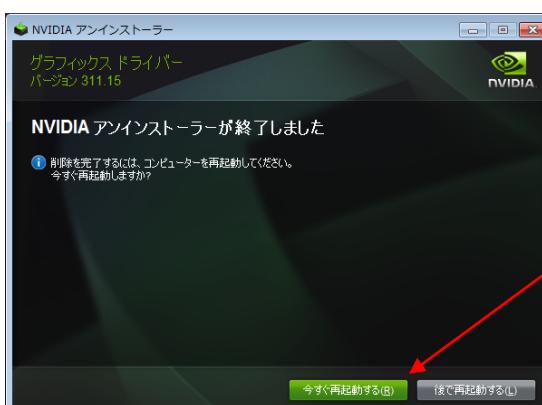


インストールされているプログラム一覧から
[NVIDIA グラフィックス ドライバー 311.15]
をダブルクリックしてアンインストールを開
始してください。

※ このとき、ユーザー アカウント制御に關す
る許可を求められた場合は [続行] または
[はい] をクリックしてアンインストール
を続けてください。



[アンインストール(U)] ボタンをクリックして
アンインストールを続行してください。



[今すぐ再起動する(R)] ボタンをクリックして
再起動を行ってください。

※ 「NVIDIA HD オーディオドライバー」がプログラム一覧に残っている場合は、
個別にアンインストールを実施してください。

以上で、ディスプレイドライバのアンインストールは完了です。

3.3 TCC/WDDMモードの切り替え

Tesla K20 には TCC モードが 1 つだけあります。

TeslaC2075 にあった TCC モードと WDDM モードの 2 つのモードのうち WDDM モードがなくなりました。

- **WDDM=Windows Display Driver Model**

Tesla が OS 上で管理されます。GPU が高負荷となり OS が GPU のビジー状態判断をした場合、OS がメッセージを発生します。

Tesla はグラフィックスアクセラレータ機能を使用できます。

- **TCC=Tesla Computer Cluster** (TeslaK20 はこのモードのみサポートします。)

Tesla を OS の管理から外すことで GPU ビジー状態になった場合の OS のメッセージの発生を回避します。高負荷の演算用のモードです。

Tesla はグラフィックスアクセラレータ機能を使用できないため、別途グラフィックスアクセラレータが必要になります。

接続可能な組み合わせは次になります。

55Xa

K20 (TCC) QuadroK5000

56XF

K20 (TCC) QuadroK5000

4 コンフィグレーション

本章では、画面設定及び[NVIDIA コントロールパネル]でのコンフィグレーションについて説明します。

TeslaK20 には画面表示機能はありません。

次の記述は QuadroK5000 の画面表示機能の説明です。

4.1 [Windows7]でのコンフィグレーション

[画面の解像度] から行なうことのできる、Quadro K5000のコンフィグレーションについて説明します。

※Windows 7 上でコンフィグレーションを設定する場合には[管理者(Administrator)]としてログオンする必要があります。

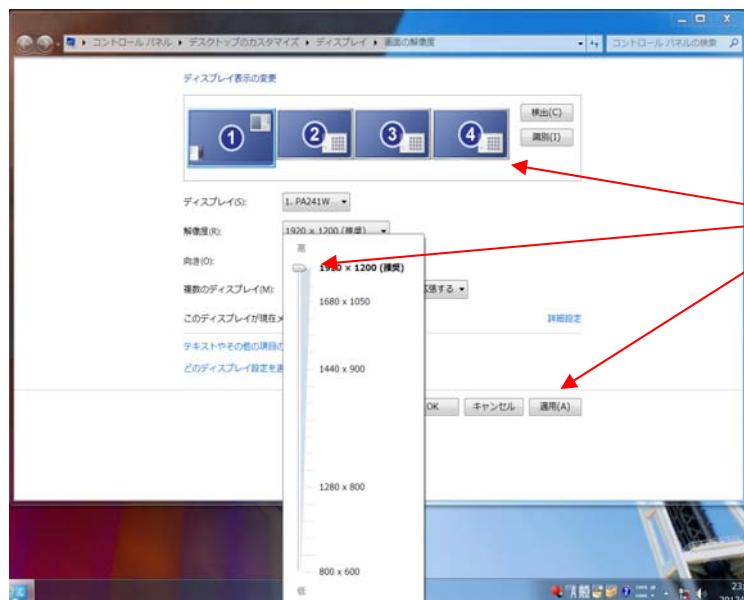
※[画面の解像度]のウィンドウは、次の方法で呼び出すことができます。

- ・[コントロールパネル]⇒[画面の解像度の調整]の順にクリックします。
- ・デスクトップ上で右クリックを行い表示されたメニューから[画面の解像度(C)]の順にクリックします。

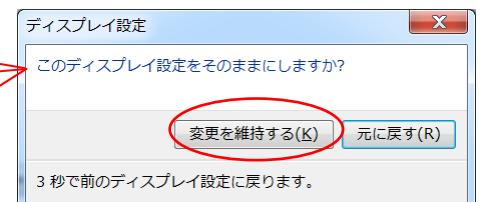
4.1.1. 画面の解像度、表示色数、リフレッシュレートの設定

・画面の解像度

画面の解像度の変更は、[画面の設定]で行なうことができます。



解像度を変更するディスプレイを選択し、「解像度(R)」のスライダーで解像度を調整して[適用(A)]をクリックしてください。



変更する解像度によっては上のようなポップアップウィンドウが現れます。変更内容が適切であることを確認して[変更を維持する(K)]をクリックしてください。

・画面の解像度について

画面の解像度が大きいほど多くの情報を同時に表示することができますが、反対に画素(ピクセル)のサイズは小さくなり表示が見にくくなる場合があります。また表示できる最大の解像度は接続するモニタの性能にも左右されるのでモニタの取り扱い説明書を参照して設定を行ってください。

CRT モニタの場合: 以下の表を参考にモニタに合った解像度を選択してください。

モニタ種別	推奨解像度	
15 インチ CRT	640x480	～ 1024x768 ピクセル
17 インチ CRT	1024x768	～ 1280x1024 ピクセル
22 インチ CRT	1280x1024	～ 1600x1200 ピクセル

LCD モニタの場合: 推奨解像度が各モニタで決まっていますので、モニタの取り扱い説明を参照して推奨の解像度に設定してください。

※接続するモニタによっては推奨解像度が小さくなる事があります。

・表示色数の設定

画面の表示色数の変更は、[画面の解像度]にある[詳細設定(V)]をクリックして現れる[汎用 PnP と NVIDIA Quadro K5000 のプロパティ]で行ないます。[モニタ]のタブをクリックし[色(C)]のプルダウンメニューから表示したい色数を選択して、[OK]をクリックしてください。

※8 ビット(256 色)を選択したい場合は、[アダプタ]タブの[モードの一覧]から行ってください。

・表示色数について

Quadro K5000 では、256 色、65536 色、TrueColor の表示色数をサポートしています。表示色数の違いは、同時に表現できる色数の差になります。また表示色数によって消費するビデオメモリ量が変化するので、下記の表を参考にカラーパレットを設定してください。

表示色数	BPP(Bit Per Pixel)	表示色数	主な用途
256 色	8	16777216 色のうち、256 色を表示可能	多色表示を必要としないビジネスアプリケーション等
65536 色	16	同時に 65536 色表示可能 (緑:64 階調、赤・青:各 32 階調表示)	ゲームや、CAD/CG アプリケーション等で特に高速性が必要な場合
TrueColor	32	同時に 16777216 色表示可能、 (32BPP の 32bit のうち色情報に 24bit を使用、赤・緑・青で各 256 階調表示)	CAD/CG アプリケーション等

・リフレッシュレートの設定

リフレッシュレートの設定は、[画面の解像度]にある[詳細設定(V)]をクリックして現れる[汎用 PnP と NVIDIA Quadro K5000 のプロパティ]で行います。[モニタ]のタブをクリックし[画面のリフレッシュレート(S)]のプルダウンメニューから変更したいリフレッシュレートを選択して、[適用(A)]をクリックしてください。

・リフレッシュレートについて

リフレッシュレートは 1 秒間に行う画面書き換え回数のことです、リフレッシュレートが高いほど画面のちらつきを抑えることができます。しかし、リフレッシュレートを上げるほどグラフィックスの描画性能は下がりますので注意してください。

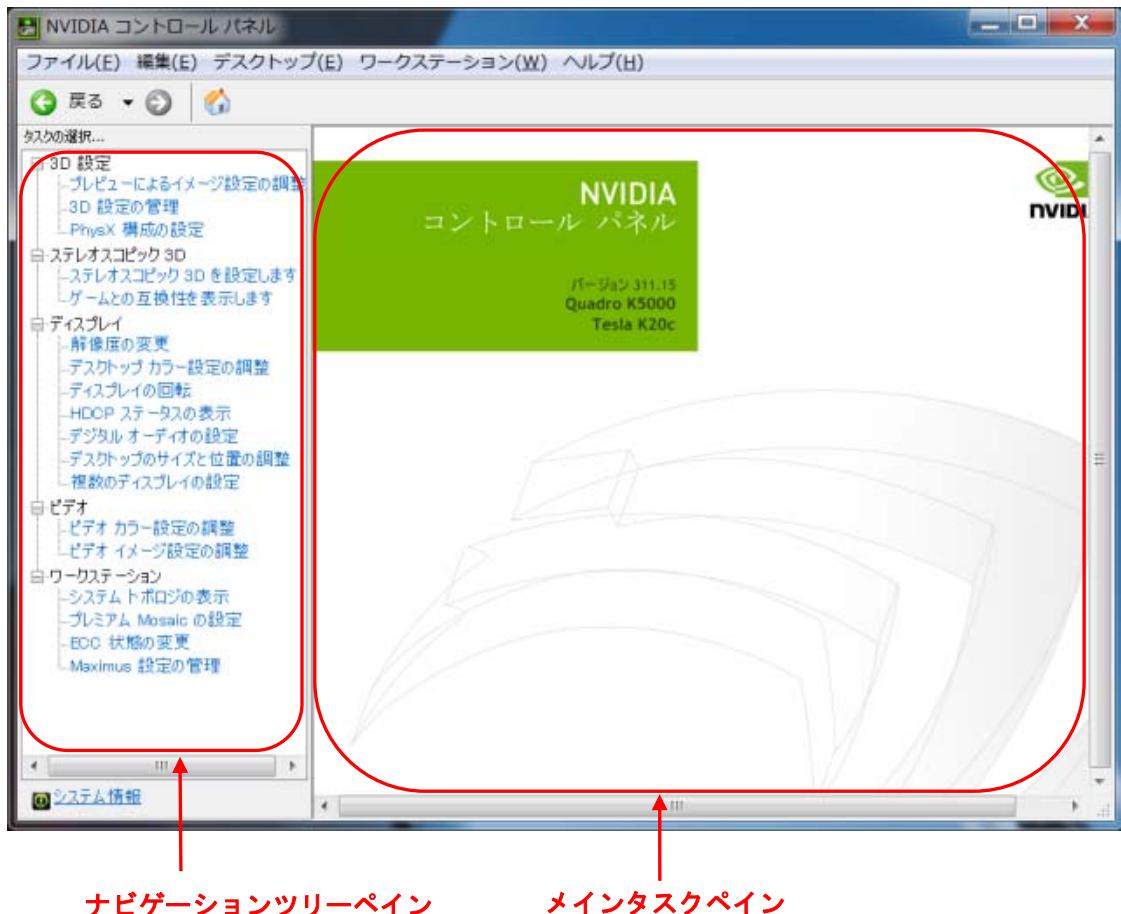
LCD モニタでは残像時間が長いことから CRT モニタに比べて高いリフレッシュレートを必要としません。また、リフレッシュレートの上限は接続するモニタによって異なっています。

※複数画面の設定、画面の解像度、表示色数、リフレッシュレートの設定は、[NVIDIA コントロールパネル]からも行なうことができます。[NVIDIA コントロールパネル]での設定方法は、次項で説明します。

4.1.2. NVIDIAコントロールパネル

- ・[NVIDIA コントロールパネル]の表示

[NVIDIA コントロールパネル]起動するには、デスクトップ上で右クリックをして現れるメニューから [NVIDIA コントロールパネル]を選択してクリックします。



- ・[NVIDIA コントロールパネル]では、メインタスクペインとナビゲーションツリーペインを使いドライバーの設定を行います。
- ・メインタスクペインは、グラフィックスドライバの設定を行う場所です。次回以降、コントロールパネルは、最後に閲覧したページを開きます。
- ・ナビゲーションツリーペインは、コントロールパネルで使用できるタスクページがツリー状に表示されています。使用できるタスクは、以下のカテゴリがあります。

- | | |
|---------------|---|
| ・ 3D 設定 | — 3Dパフォーマンスと画質を設定します。 |
| ・ ステレオコピック 3D | — ステレオコピック 3D の設定(※サポート対象ではありません。) |
| ・ ディスプレイ | — ディスプレイ解像度、複数のディスプレイの使用方法などをセットアップします。 |
| ・ ビデオ | — ビデオ出力の設定(※サポート対象ではありません。) |
| ・ ワークステーション | — 接続されているディスプレイとグラフィックカードを表示します。 |

NVIDIA コントロールパネルのタスクメニューは次のようになっています。

(I) [3D 設定]

- 「3D 設定のカテゴリ」の内には次の項目があります。
- ・ プレビューによるイメージ設定の調整
- ・ 3D 設定の管理
- ・ PhysX 構成の設定

各項目の内容について以下に説明しています。

[プレビューによるイメージ設定の調整]



[プレビューによるイメージ設定の調整]

それぞれの設定変更に対しての画質をプレビューできます。

設定の方法は、

- ・ 3D アプリケーションによって自動的に決定する(L)
- ・ 詳細 3D イメージ設定を使用する(U)
- ・ マイ プレファレンスを使用する(M)

の 3 つの設定方法があります。
[詳細設定] をクリックすることでカスタム設定や各 3D アプリケーションに対応した設定を行う [3D 設定] の管理をすることができます。

[3D 設定の管理]



[3D 設定の管理]

グローバル設定のダイアログボックスにある各機能を設定することができます。

[PhysX 構成の設定]

※内容について以下に説明していますが、弊社としてはサポート外の機能となっています。



[PhysX 構成の設定]

PhysX の設定をします。

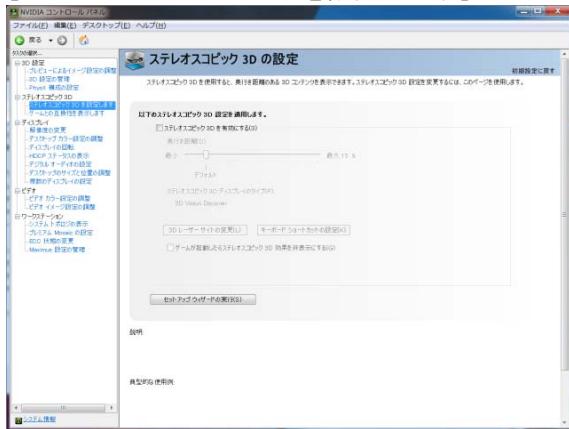
(II) [ステレオスコピック 3D]

「ステレオスコピック 3D」のカテゴリ内には次の項目があります。

- ・ステレオスコピック 3D を設定します
- ・ゲームとの互換性を表示します

※内容について以下に説明していますが、弊社としてはサポート外の機能となっています。

[ステレオスコピック 3D を設定します]



[ステレオスコピック 3D を設定します]

ステレオスコピック 3D を使用すると、奥行き距離のある 3D コンテンツを表示することができます。

[ゲームとの互換性を表示します]



[ゲームとの互換性を表示します]

ステレオスコピック 3D と互換するようにゲームを構成できます。

[III] [ディスプレイ]

「ディスプレイ」のカテゴリ内には次の項目があります。

- ・解像度の変更
- ・デスクトップカラー設定の調整
- ・ディスプレイの回転
- ・HDCPステータスの表示
- ・デジタルオーディオの設定
- ・デスクトップのサイズと位置の調整
- ・複数のディスプレイの設定

各項目の内容について以下に説明しています。

[解像度の変更]



[解像度の変更]

使用中のディスプレイの解像度と表示色を、各ディスプレイごとにスライダーで変更することができます。

また、リフレッシュレートの変更もすることができます。

[デスクトップカラー設定の調整]



[デスクトップカラー設定の調整]

明るさ、コントラストなどのディスプレイカラーの調整を、スライダーまたはグラフを使って、各ディスプレイごとに行うことができます。

[ディスプレイの回転]



[ディスプレイの回転]

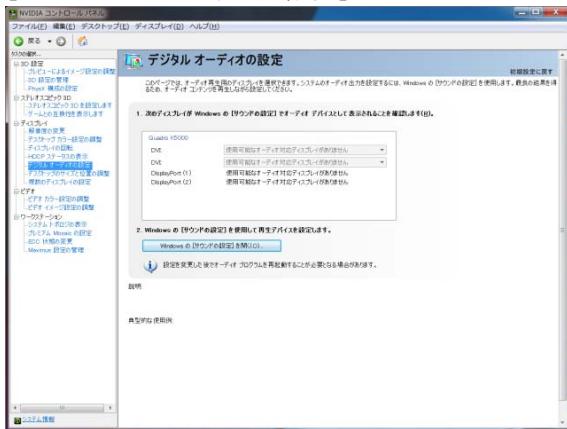
デスクトップの位置を回転させて表示するようになります。

[HDCP ステータスの表示]



[HDCP ステータスの表示]
HDCP に対応しているかどうかを表示します。

[デジタルオーディオの設定]



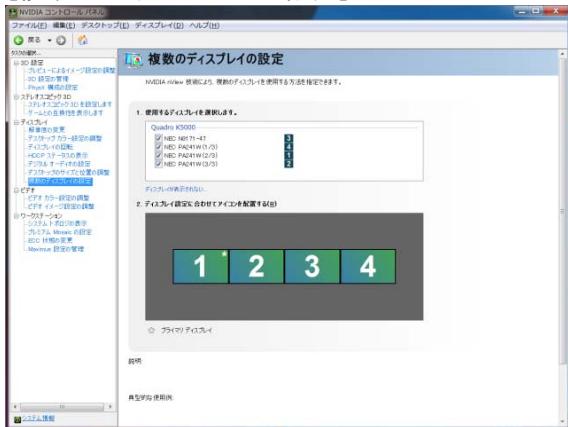
[デジタルオーディオの設定]
オーディオ再生用のディスプレイを選択できます。

[デスクトップのサイズと位置の調整]



[デスクトップのサイズと位置の調整]
各スケーリングを選択できます。

[複数のディスプレイの設定]



[複数のディスプレイの設定]

複数のディスプレイを使用する方法を指定できます。

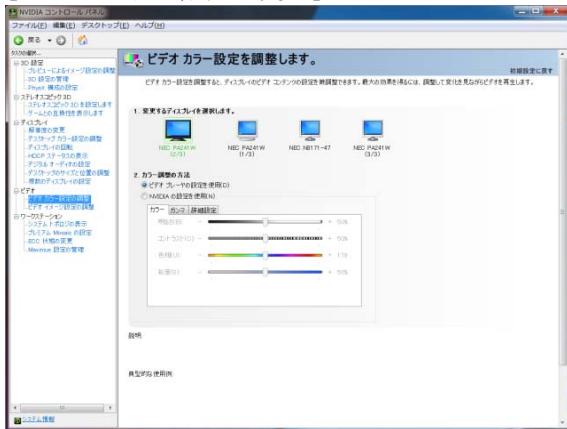
(IV) [ビデオ]

「ビデオ」のカテゴリ内には次の項目があります。

- ・ビデオカラー設定の調整
- ・ビデオイメージ設定の調整

※内容について以下に説明していますが、弊社としてはサポート外の機能となっています。

[ビデオカラー設定の調整]



[ビデオカラー設定の調整]

ビデオコンテンツの表示設定を設定することができます。

[NVIDIA の設定を使用する (N)] をチェックした場合、各タブ内のダイアログボックスでスライダーを使用して微調整することができます。

[ビデオイメージ設定の調整]



[ビデオイメージ設定の調整]

ディスプレイに表示されるビデオコンテンツのイメージ設定を設定することができます。

(IV) [ワークステーション]

- 「ワークステーション」のカテゴリ内には次の項目があります。
- ・システムトポロジの表示
 - ・プレミアム Mosaic の設定
 - ・ECC 状態の変更
 - ・Maximus 設定の管理

[システムトポロジの表示]



[システムトポロジの表示]

システムに接続しているディスプレイとグラフィックスカードを表示します。

[プレミアム Mosaic の設定]



[プレミアム Mosaic の設定]

プレミアム Mosaic を設定できます。

[ECC 状態の変更]



[ECC 状態の変更]

GPU のエラー訂正コード ECC 状態を変更できます。

[Maximus 設定の管理]



[Maximus 設定の管理]

Maximus テクノロジを使用すると、ビデオライザーやミラクシコンユーティルズを GPU システムでマネージャーに同時に実行できます。

5. トラブルシューティング

GPU コンピューティングプロセッサボードを使用している際に問題が生じた場合の対処法をいくつか示します。問題が発生した場合には、これらの対処法を順に、もしくは全てを実行してみてください。

5.1 画面が真っ暗で表示されない

5.1.1 本体装置の電源を入れると本体の電源ランプが点灯するのに全く画面が出ない

- ・GPU コンピューティングプロセッサボードとモニタをつなぐモニタケーブルの接続を確認してください。
- ・モニタの電源ケーブルがしっかりと接続されているか確認してください。
- ・モニタの電源スイッチが入っているか確認してください。
- ・[ハードウェアのインストール]の項を参照し、再度正しく PCI-EXPRESS スロットに実装しなおしてください。
- ・56Xf では TeslaK20 と QuadroK5000 の電源を、正しく接続しないと電源が切れる事があります。
「2章 ハードウェアのインストール」を参考にして正しい接続を確認してください。

5.1.2 起動時に Windows 起動画面から切り替わるタイミングで画面表示されなくなる

- ・[ハードウェアのインストール]の項を参照し、再度正しく PCI-EXPRESS スロットに実装しなおしてください。
- ・モニタの表示可能な解像度、リフレッシュレートから外れている可能性があります。
GPU コンピューティングプロセッサボードを下記の方法で VGA モード起動して、画面のプロパティにて正しく画面が出るように設定を変更してください。
 - 起動中の NEC のロゴが表示されている間に F8 キーを 1 回押してください。詳細ブートオプションの画面に入りますので、メニューにある [低解像度ビデオ (640×480) を有効にする] を選択し、Windows 起動後に画面のプロパティで表示される解像度・リフレッシュレートにモニタが対応しているか確認してください。対応していない解像度／リフレッシュレートや、対応の確認が困難な場合にはより低い解像度／リフレッシュレートを設定してから、再起動を行ってください。
- ・シングルモニタで使用時に 2 つあるモニタ出力の接続を変更すると、変更前の設定で画面が出力されるため OS 起動時に他方の出力コネクタに画面が出る場合があります。この場合には上記の VGA モードで起動して、画面のプロパティにて正しく画面が出力されるように設定を変更してください。

5.2 起動時にブルーバック画面で止まってしまう

- ・複数のディスプレイドライバをインストールした場合には、相互の影響でディスプレイドライバが正常に動作しない場合があります。その場合には 上記[VGA モードを有効にする]方法での起動後に 3.2 項を参照して、コントロールパネルから不必要的ディスプレイドライバを削除して再起動してください。

5.3 ディスプレイドライバをインストールしても、VGAモードで起動してしまう

- ・ディスプレイドライバのインストールが不十分か、ファイルが壊れている可能性がありますので、3.1 を参照しソフトウェアのインストールを再度行ってください。
- ・ディスプレイドライバの制御に割り込むタイプのアプリケーションソフト (Symantec 社の pcANYWHERE 等) を使用すると、アプリケーションソフトとディスプレイドライバのインストール／更新／アンインストールの手順によっては正常にディスプレイドライバが機能しない場合があります。この場合には、一旦アプリケーションソフトをアンインストールしてから、ディスプレイドライバをインストールするようしてください。
またアプリケーションソフトの取扱説明書も参照するようにしてください。
- ・Tesla K20 の故障等でカード交換を実施した場合にディスプレイドライバが正しく認識できず VGA モードで起動することがあります。この場合は、3.1 を参照しソフトウェアのインストールを行ってください。

5.4 十分なパフォーマンスが得られない

- ・ディスプレイドライバのインストールが不十分か、ファイルが壊れている可能性がありますので、3.1 を参照しソフトウェアのインストールを再度行ってください。
- ・3D グラフィックスアプリケーションの対応していない画面モードを使用している場合がありますので、画面の領域・画面の色を確認／変更してみてください。
- ・マウスカーソルがソフトウェア描画されている場合には、若干ですがパフォーマンスの低下が発生します。大きなカーソルやカラーカーソル等に設定している場合には、ハードウェアによるマウスカーソル描画が有効にならず、ソフトウェア描画となります。この場合には、Windows 標準のマウスカーソルを使用するようにしてください。また[マウスのプロパティ]の[ポインタ]タブにて、[マウスの影を有効にする]のチェックを外してください。
- ・Driver の設定を次のように設定してください。
 - Windows 7 では、4.1.2 項にある「プレビューによるイメージ設定の調整」画面にある「初期設定に戻す」をクリックし初期設定に戻して下さい。
 - その後、4.1.2 項の「3D 設定の管理」を参照して垂直同期の設定を「アプリ制御」から「強制オフ」に設定してから適用ボタンをクリックしてください。
- ・本製品では LSI チップ上で温度を監視して設定されたしきい値を超えると、安全性のために自動的に動作クロック周波数を下げて、より低消費電力のモードに移行します。その場合には基本装置本体の設置環境を確認してください。また改善しない場合にはヒートシンクファンが回転しているかどうかと、ヒートシンクにホコリ等による目詰まりが無いか確認してください。

5.5 Windows 7で3Dグラフィックスアプリケーションが正しく動作しない

- ・ご使用の3DグラフィックスアプリケーションがWindows 7対応か否かご確認ください。
- ・以下の手順により AERO 機能を OFF にしてください。

[Windows Vista の場合]

- ①デスクトップの右クリックメニューにある「個人設定」をクリックする。
- ②「個人設定」から「ウィンドウの色とデザイン」をクリックして進んだウィンドウ内にある「詳細な色のオプションを設定するにはクラシックスタイルの[デザイン]のプロパティを開きます」をクリックする。
- ③「配色(C) :」の設定一覧から「Windows Vistaベーシック」を選んで[適用(A)]をクリックする。

[Windows 7 の場合]

- ①デスクトップの右クリックメニューにある「個人設定」をクリックする。
- ②ベーシックテーマとハイコントラストテーマから Windows 7 ベーシックをクリックする。

5.6 スタンバイから通常の表示状態に戻らない

本体 BIOS のメニューで「Advanced」→「Advanced」→「ACPI Suspend Type」を「S3」に設定していると、スリープ状態から復帰するとき、POWER/SLEEP スイッチを押した後に画面が真っ暗な場合があります。その場合は、キーボードかマウスを操作すると通常状態に戻ります。

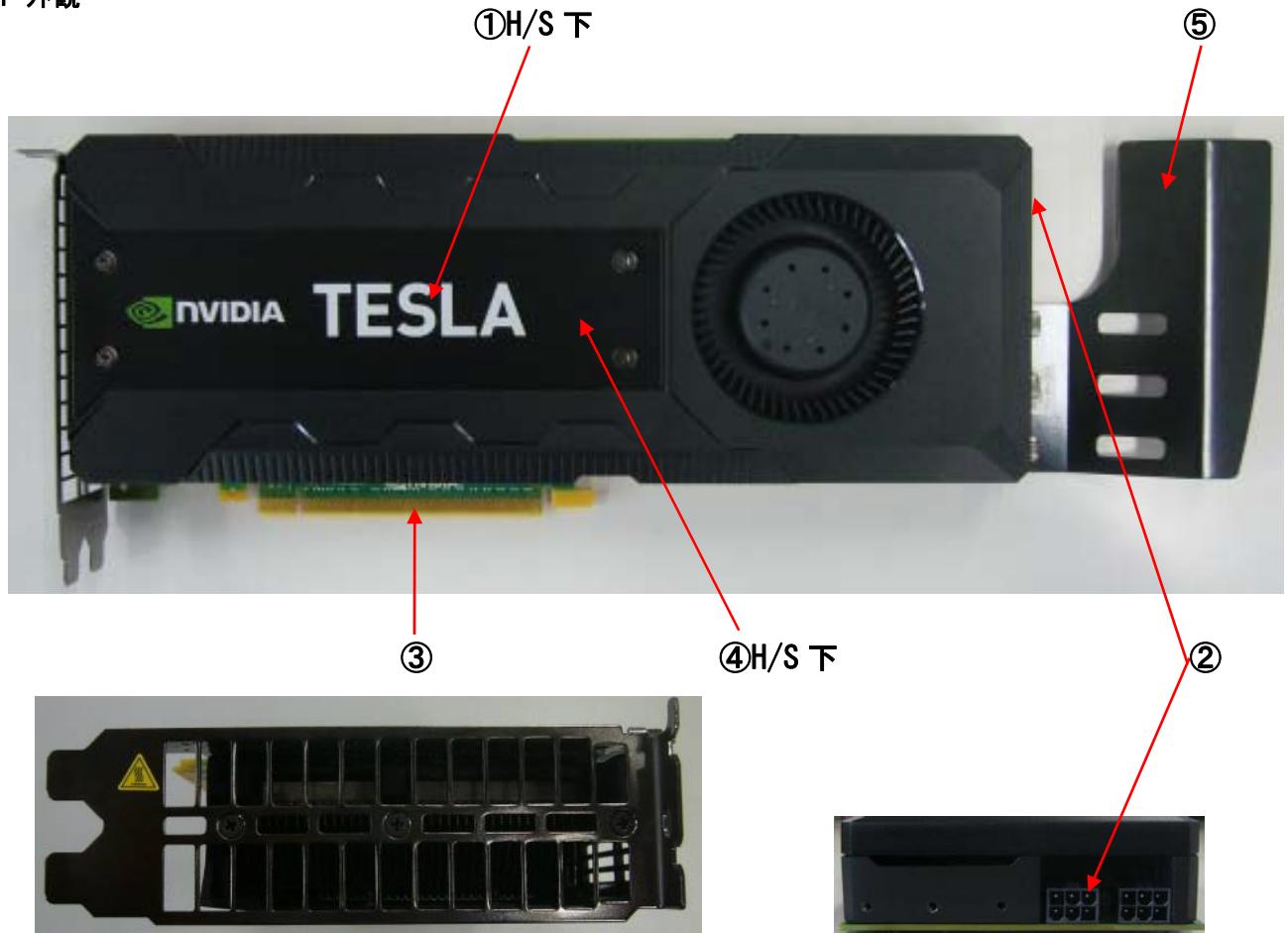
5.7 機能制限について

システムのスタンバイ／休止について

- ・OpenGL を使用したグラフィックスアプリケーションをご使用中の状態では、システムのスタンバイ／休止はご使用になれませんのでご注意ください。

6. 各部の名称と機能

6.1 外観



No.	部品名
1	Tesla K20 (GPU コンピューティングプロセッサボード・チップ)
2	PCI-Express 外部電源コネクタ
3	PCI-Express カードエッジコネクタ
4	GDDR5-SDRAM
5	リテーナ

6.2 製品仕様

製品仕様	
インターフェース	PCI-Express (x16 レーン対応)
GPU コンピューティングプロセッサード・チップ	Tesla K20 (nVIDIA 社製)
ビデオ RAM 容量	5GB (GDDR5-SDRAM)
VGA 互換機能	なし
構成	PCI-Express カード 1枚
動作電源	+3.3V±5%、+12V±5%
最大消費電力	225W
外形寸法	355 × 127 [mm] (2枚幅、リテーナ含む)
重量	約 912g (リテーナを含む)

6.3 画面モード一覧

TeslaK20 には画面表示機能はありません。
次の記述は QuadroK5000 の画面表示機能です。

・DVI-I アナログ出力時 (DVI-VGA 変換コネクタ等使用時)

画面モード一覧		
解像度	色数	リフレッシュレート [Hz]
640 × 480	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100, 120, 140, 144, 150, 170, 200, 240
720 × 480	256, 65536, 1677 万色	60
720 × 576	256, 65536, 1677 万色	60
800 × 600	256, 65536, 1677 万色	56, 60, 70, 72, 75, 85, 100, 120, 140, 144, 150, 170, 200, 240
848 × 480	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100, 120, 140, 144, 150, 170, 200, 240
1024 × 768	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100, 120, 140, 144, 150, 170, 200
1152 × 864	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100, 120, 140, 144, 150, 170
1280 × 720	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100, 120, 140, 150
1280 × 768	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100, 120, 140, 150
1280 × 960	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100, 120, 140, 150
1280 × 1024	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100, 120, 140, 150
1360 × 768	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100, 120, 140, 150
1440 × 900	256, 65536, 1677 万色	60
1600 × 900	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100, 120
1600 × 1024	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100
1600 × 1200	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85, 100
1680 × 1050	256, 65536, 1677 万色	60
1920 × 1080	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85
1920 × 1200	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85
1920 × 1440	256, 65536, 1677 万色	60, 70, 72, 75, 85
2048 × 1536	256, 65536, 1677 万色	60

※Express5800/50シリーズで動作保証しているのは網掛け部分のみです。

※接続モニタ、ディスプレイドライバのバージョンによっては、サポートする画面モードが変わることが有ります。

・デジタル出力時

画面モード一覧		
解像度	色数	リフレッシュレート[Hz]
640 × 480	256, 65536, 1677万色	60, 72, 75
800 × 600	256, 65536, 1677万色	56, 60, 72, 75
1024 × 768	256, 65536, 1677万色	60, 70, 75
1152 × 864	256, 65536, 1677万色	75
1280 × 960	256, 65536, 1677万色	60, 75
1280 × 1024	256, 65536, 1677万色	60, 75
1440 × 900	256, 65536, 1677万色	60
1600 × 900	256, 65536, 1677万色	60
1600 × 1024	256, 65536, 1677万色	60
1600 × 1200	256, 65536, 1677万色	60
1680 × 1050	256, 65536, 1677万色	60
1920 × 1080	256, 65536, 1677万色	60
1920 × 1200	256, 65536, 1677万色	60

※Express5800/50シリーズで動作保証しているのは網掛け部分のみです。

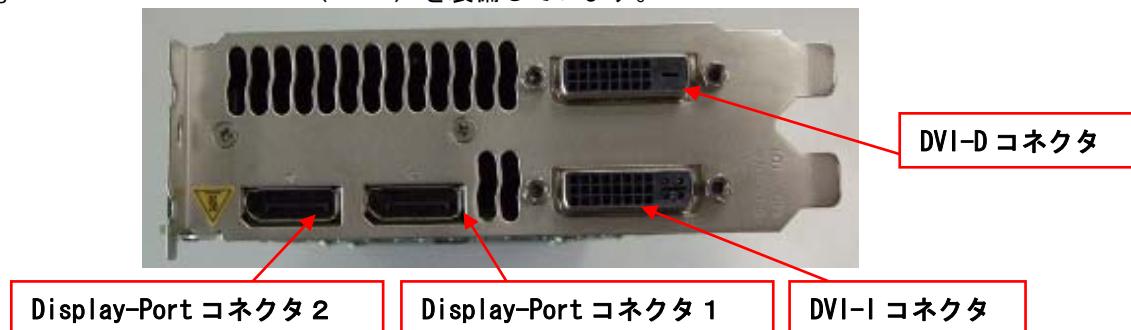
※接続モニタ、ディスプレイドライバのバージョンによっては、サポートする画面モードが
変わることが有ります。

注) 本製品の解像度、垂直リフレッシュレートに合ったモニタをご使用ください。
モニタによっては上記画面モードをサポートしていない場合があります。

6.4 モニタインターフェース・コネクタ仕様

TeslaK20にはモニタインターフェースはありません。
次の記述はQuadroK5000のモニタインターフェースです。

Quadro K5000は映像出力用として2つのDisplay-Portコネクタと、1つのデジタル・アナログ統合型 Digital Visual Interface (DVI-I) を装備しています。

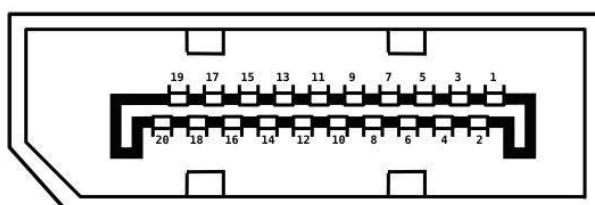


[複数画面でのプライマリモニタの識別について]

- ・DVI-I コネクタと Display-Port コネクタを使用した複数画面の場合と DVI-I コネクタへ接続しているモニタが、優先的にプライマリモニタとして識別されます。
- ・2つの Display-Port コネクタを使用した複数画面の場合、Display-Port コネクタ 1 に接続しているモニタが優先的にプライマリモニタとして識別されます。(Display-Port コネクタへ別売りの DP-DVI 変換コネクタを使用した DVI 接続も含みます。)

6.4.1 Display-Port コネクタ・インターフェース

Display-Port コネクタは、10 個のコンタクトから構成されるデジタル セクションを持ちます。Display-Port インターフェースによる接続のほか、別売りの DP-DVI 変換コネクタによる DVI-D 接続も可能となっています。



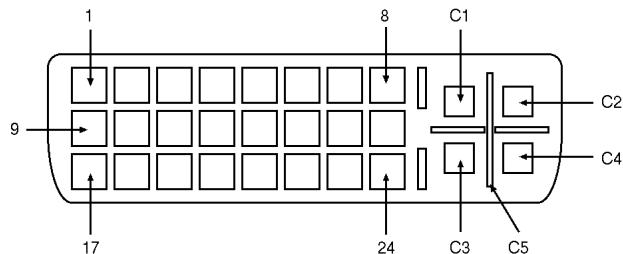
Pin	Signal	Pin	Signal
1	TX0P	2	GND
3	TX0N	4	TX1P
5	GND	6	TX1N
7	TX2P	8	GND
9	TX2N	10	TX3P
11	GND	12	TX3N
13	MODE	14	CE
15	AUXP	16	GND
17	AUXN	18	HPD
19	GND	20	PWR

6.4.2 DVI-I コネクタ・インターフェース

DVI-I コネクタには、24 個(8 個 x 3 列)のコンタクトから構成されるデジタル セクション、およびアナログ信号用の 5 つのコンタクトから構成されるアナログ セクションを持ちます。

また DVI-I では、DVI インタフェースによるデジタル接続のほか、添付の DVI-VGA 変換コネクタによるアナログ出力も可能となっています。

本製品でアナログ出力をを行う場合には、添付の DVI-VGA 変換コネクタをご使用ください。



Pin	Signal	Pin	Signal
1	TMDS data 2-	13	TMDS data 3+
2	TMDS data 2+	14	+5VDC power
3	TMDS data 2/4 shield	15	Ground (Return for +5)
4	TMDS data 4-	16	Hot plug detected
5	TMDS data 4+	17	TMDS data 0-
6	DDC clock	18	TMDS data 0+
7	DDC data	19	TMDS data 0/5 shield
8	Analog vertical sync	20	TMDS data 5-
9	TMDS data 1-	21	TMDS data 5+
10	TMDS data 1+	22	TMDS clock shield
11	TMDS data 1/3 shield	23	TMDS clock+
12	TMDS data 3-	24	TMDS clock-
C1	Analog red	C4	Analog horizontal sync
C2	Analog green	C5	Analog ground (RGB return)
C3	Analog blue		

6.4.3 DP-DVI 変換コネクタ

Quadro K5000 の Display-Port コネクタに、別売りの DP-DVI 変換コネクタを接続することで DVI-D 出力によるデジタル出力が可能になります。

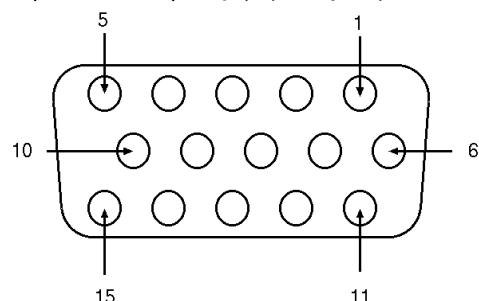


6.4.4 DVI-VGA 変換コネクタ

Quadro K5000 の DVI-I コネクタに DVI-VGA 変換コネクタを接続することで VGA コネクタによるアナログ出力が可能になります。



VGA (D-sub15Pin) コネクタ・インターフェース



Dsub-15Pin コネクタのピン配置(アナログ)

ピン番号	信号名
1	赤出力
2	緑出力
3	青出力
4	モニタ ID0
5	DDC グランド
6	赤グランド
7	緑グランド
8	青グランド
9	+5V 電源
10	同期信号グランド
11	モニタ ID2
12	DDC データ
13	水平同期
14	垂直同期
15	DDC クロック

NEC Express ワークステーション

Tesla K20

ユーザーズガイド

2013年3月1版

日本電気株式会社

**東京都港区芝五丁目7番1号
TEL (03) 3454-1111 (大代表)**

(P)

©NEC Corporation 2013

日本電気株式会社の許可なく複製・改変などを行うことはできません。